

Lisp & Scheme sont des langages de programmation non-typés, CamL est typé.

- Lectures :
- notes de cours (transparentes couvrant au moins les deux premiers tiers)
 - notes de cours de Olivier Laurent (ancien de p.s., maintenant E.N.S. Lyon. Surtout L.L.)
 - notes de cours de Dale Miller (cours de théo. de la dém. en M.P.R.I.)
 - Proofs and types de Girard, Lafont & Taylor (couvre le corps principal du cours)
 - Le point aveugle de Girard (plus récent et plus allusif).

On étudie surtout la logique propositionnelle, et peu la logique des prédicats (à l'exception de ce qui suit). On évoquera la logique du second ordre (qui mène vers Coq).

Exemple de logique des prédicats : Arithmétique de Péano.

Signature :

- symboles de fonction : $S^1, 0^0, +^2$
- symbole de prédicat : $=^2$

La construction ou la recherche de preuves est étroitement liée avec la programmation logique (Prolog).

Axiomes :

- $Ax_1: \overline{x + 0 = x}$
- $Ax_2: \overline{x + Sy = S(x+y)}$

On construit les preuves formelles avec les axiomes et les règles d'inférence.

Règles d'inférence :

transitivité : $\frac{x=y \quad y=z}{x=z}$

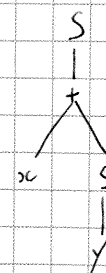
Règle d'inférence sans hypothèses : axiomes

Par ex. trans. : $\frac{(x=y) \wedge (y=z)}{x=z}$

[une rel. est congruente si elle passe à travers les opérations du langage. Par ex. en théorie des groupes de signature (G, \cdot, e) , avec $\sim \subseteq G \times G$, $g_1 \sim g'_1$ et $g_2 \sim g'_2 \rightarrow g_1 \cdot g_2 \sim g'_1 \cdot g'_2$, permet de définir le groupe quotient G/\sim .]

Informaticiens ont inventé arbres de syntaxe abstraite, qui permet de s'assurer de la validité d'un terme :

par exemple $S(x+Sy)$ est



Règle du remplacement des égaux par les égaux:

$$\frac{A_1 = A_2}{t[A_1/x] = t[A_2/x]}$$

On a alors un processus pour décomposer un terme quelconque t_1 en $t_2 = t_1[A/x]$:

- 1) On isole un sous-arbre s_1 de t_1 .
- 2) On l'enlève et on le remplace par un x "frais" (variable qui n'apparaît pas déjà ailleurs dans t_1)
- 3) On appelle le terme résultant de 2

On a alors $t = t_1[s_1/x]$

Par exemple, $S(x+Sy) = S(x+ry)[Sy/ry]$ On peut aussi internaliser cette procédure (substitution explicite).
 $= S(ry)[x+Sy/ry]$

Notations pour la substitution:
 • $s[t/x]$ t est mis à la place de x dans s
 • $s[x \leftarrow t]$ " x reçoit t ", même sens.

On se donne une règle d'inférence simplifiée (instanciation du remplacement des égaux par les égaux):

$$\frac{A_1 = A_2 \quad S\text{-cong.}}{S A_1 = S A_2}$$

On a aussi l'instanciation: $\frac{t_1 = t_2}{t_1[A/x] = t_2[A/x]} \text{ Inst.}(s, x)$

Ex. de preuve:

$\frac{x+Sy = S(x+y)}{x+SSy = S(x+Sy)}$	Ax.2 Inst. (S, y)	$\frac{x+Sy = S(x+y)}{S(x+Sy) = SS(x+y)}$	Ax.2. S-cong. Trans.
$x+SSy = SS(x+y)$			

Styles

Styles de système de preuves:
 - à la Hilbert \rightarrow langage de preuve: logique combinatoire
 - déduction naturelle \rightarrow λ -calcul
 - calcul des séquences \rightarrow système L

Syst. à la Hilbert inventé par Hilbert en 1900, calcul des séquences inventé par Gentzen en 1930 en premier, puis il a inventé la déduction naturelle, qu'il jugeait plus maniable.

Styles de règles:
 - additives / multiplicatives mène à la logique linéaire (85/6, Girard)
 - réversibles / irréversibles cruciale pour le cours, mène à la logiq. classiq. constructive (90, Girard, Griffin, un informaticien qui a type CallCC).

Autres distinctions:
 - classique / intuitionniste \square = principal dans le cours
 - règle dérivable / admissible

Règle dérivable / admissible

• Règle dérivable: macro obtenue à partir des règles existantes.

Par exemple, $\frac{x+SSy = S(S(x+y))}{x+SSy = S(S(x+y))} \text{ Ax.3}$ est un axiome dérivable.
 $\frac{\frac{h_1}{cc} \quad \frac{h_2 \quad h_3}{cc}}{cc} = \text{def.} \quad \frac{h_1 \quad h_2 \quad h_3}{cc} \text{ règle dérivable}$

• Règle admissible: Toute instance close de cette règle est prouvable.
 $x+SO$ n'est pas clos, SSO est clos.

Par exemple $\frac{x+y = y+x}{x+y = y+x} \text{ Comm.}$ n'est pas dérivable à partir d'Ax1, Ax2, Inst., Trans., S-Comp, etc. (en réalité on a besoin de l'induction). Par contre on peut prouver $0+SSO = SSO+0$, $SO+SSO = SSO+SO$ avec ces règles etc.

Systèmes à la Hilbert:

Beaucoup d'axiomes et une seule règle d'inférence: le langage de preuve est très simple, c'est la logique combinatoire, mais les preuves sont peu structurées, peu lisibles.

Logique propositionnelle minimale:

$$A ::= X \mid A \Rightarrow A$$

↑
atome

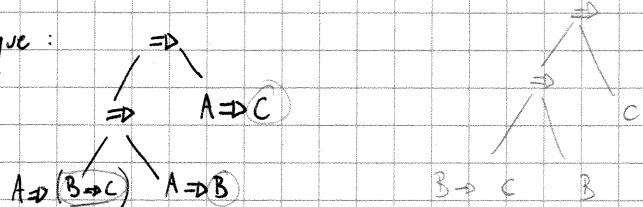
façon de présenter les formules:
Grammaire de production (vient de l'informatique)
de présentat° par induct°

Seule règle d'inférence: $\frac{A \Rightarrow B \quad A}{B}$ Modus Ponens

objectif: avoir toutes les informations avec simplicité le nom des règles, ne pas avoir à regarder les formules

Axiomes: $\frac{}{A \Rightarrow (B \Rightarrow A)}$ (K) ou $K^{A,B}$ $\frac{((A \Rightarrow (B \Rightarrow C)) \Rightarrow (A \Rightarrow B)) \Rightarrow (A \Rightarrow C)}$ (S) ou $S^{A,B,C}$

(S) est une sorte de Modus ponens paramétrique:



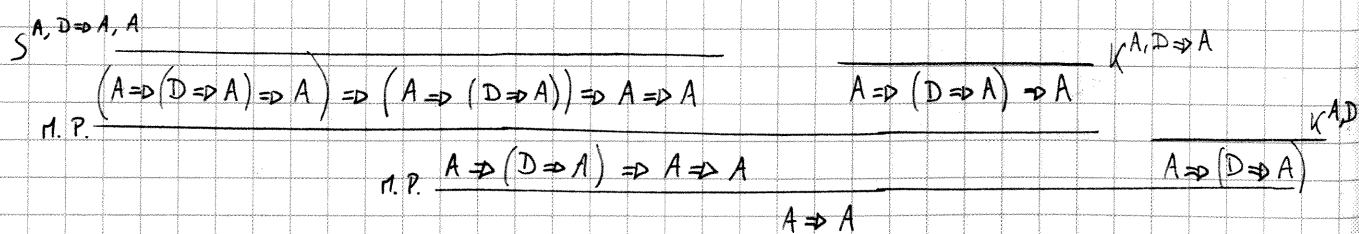
(K) a à voir avec l'effacement, (S) avec la duplication. Les opérations coûtent du temps en programmation (sans, le calcul se fait en temps linéaire).

mercredi 13 jan. 10

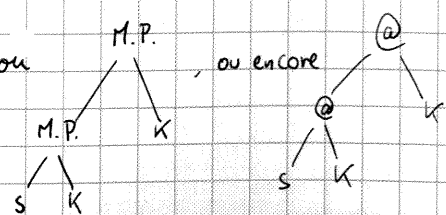
Convention: on associe à droite, $A \Rightarrow B \Rightarrow C$ signifie $A \Rightarrow (B \Rightarrow C)$

$(A \Rightarrow B \Rightarrow C) \Rightarrow (A \Rightarrow B) \Rightarrow A \Rightarrow C$ correspond à l'axiome $S^{A,B,C}$

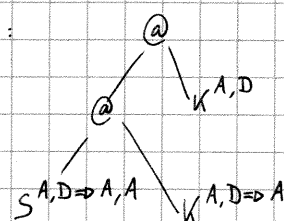
Exemple: On veut prouver $A \Rightarrow A$. On instancie (S) avec $A, D \Rightarrow A$ et A pour se faire:



On peut résumer cette (bourde) preuve avec (SK)K, ou



On parle de terme de preuve, et on peut le rendre encore plus précis: $(S^{A, D \Rightarrow A, A} K^{A, D \Rightarrow A}) K^{A, D}$, ce qui se traduit en graphe:



Ce qui donne la même information que l'arbre de preuve.

Le nœud-application (qui est un nœud-modus ponens) prend deux sous-preuves en arguments, deux arguments. Il faut que ces deux arguments soient unifiables.

Pour aller vers les langages de programmation, on peut dire que K est une constante de type $A \Rightarrow (B \Rightarrow A)$, et on note $K^{A,B} : A \Rightarrow (B \Rightarrow A)$. Un terme a pour type une formule.

On présente autrement le modus ponens, en l'expliquant en nommant les preuves π_1, π_2 , etc.:

$$\frac{\pi_1 : A \Rightarrow B \quad \pi_2 : A}{\pi_1 \pi_2 : B} \text{ M.P.} \quad \text{C'est sa règle de typage.}$$

On peut en effet appliquer $S^{A, D \Rightarrow A, A}$ à $K^{A, D \Rightarrow A}$, et on a $(S^{A, D \Rightarrow A, A} K^{A, D \Rightarrow A}) : (A \Rightarrow B \Rightarrow A) \Rightarrow A \Rightarrow A$, terme que l'on peut appliquer à $K^{A,B}$, et on a $((S^{A, D \Rightarrow A, A} K^{A, D \Rightarrow A}) K^{A,B}) : A \Rightarrow A$. Ce terme est correctement typé.

C'est le plus simple des langage de preuve. Le langage de preuve pour la logique minimale et la logique combinatoire (exploitée par Curry). On peut décrire une preuve d'une façon proche de la programmation.

$P : A$, P un programme et A un type, $\pi : A$, π une preuve formelle et A une formule.

Syntaxe de la logique combinatoire: $\pi ::= K \mid S \mid \pi \pi$, avec des types de préférence.

Calcul des séquents

Un séquent est un objet formel de la forme $\Gamma \vdash \Delta$. \vdash se lit "thèse", en anglais "turnstile". Γ est un multi-ensemble de formules, Δ aussi.

Un multi-ensemble de formules accepte les répétitions, par ex. $P = \{A, A, B, C, C, C\}$. On peut le voir comme une fonction: $\mu(A) = 2, \mu(B) = 1, \mu(C) = 3, \mu(d) = 0$ si $d \neq A, B, C$.

Un multi-sous-ensemble de X est une fonction de X dans \mathbb{N} .

En terme d'ensembles, $\{A, B, C\} \cup \{A, B, D\} = \{A, B, C, D\}$.

En terme de multi-ensembles, $\{A, B, C\} \cup^m \{A, B, D\} = \{A, A, B, B, C, D\}$.

Un séquent est de la forme $A_1, \dots, A_n \vdash B_1, \dots, B_m$. Dans un multi-ensemble, comme dans un ensemble, l'ordre ne compte pas: $\{A_n, \dots, A_1\} = \{A_1, \dots, A_n\}$, et il faut garder à l'esprit qu'il est possible que $i \neq j$ et $A_i = A_j$.

On manipule désormais des règles du type $\frac{\Gamma_1 \vdash A_1 \quad \Gamma_2 \vdash A_2}{\Gamma \vdash \Delta}$

On peut voir $A_1, \dots, A_n \vdash B_1, \dots, B_m$ comme $(A_1 \wedge A_2 \wedge \dots \wedge A_n) \Rightarrow (B_1 \vee \dots \vee B_m)$, mais la notation en séquent permet d'accéder directement aux sous-formules.

Cas particuliers: $\vdash B$ signifie "vrai implique B", donc on peut le voir comme B.
 $A \vdash$ signifie "A implique faux", qui classiquement signifie $\neg A$.
 \vdash signifie "vrai implique faux", donc "non-vrai", soit faux.

Les formules de la logique classique: $A ::= X \mid A \wedge A \mid A \vee A \mid \neg A$

Pas de quantification (propositionnel), X est un atome.

Ses règles: On les divise en trois groupes: Axiome et coupure, Règles d'introduction à gauche, et Règles d'introduction à droite.

Axiome $\frac{}{\Gamma, A \vdash A, \Delta}$

Coupure $\frac{\Gamma \vdash A, \Delta \quad \Gamma, A \vdash \Delta}{\Gamma \vdash \Delta}$

Règle qui a à voir avec le P.P.: $\frac{\Gamma \vdash A \quad \Gamma, A \vdash B}{\Gamma \vdash B}$. Une des façons qui permet de prouver $\vdash A, B$.

(Un séquent est vrai, au sens des tables de vérité, pour $\Gamma \vdash \Delta$, si \forall une formule de Γ est fautive ou au moins une formule de Δ est vraie.)

Décomposition à droite $\frac{\Gamma \vdash A_1, \Delta \quad \Gamma \vdash A_2, \Delta}{\Gamma \vdash A_1 \wedge A_2, \Delta}$ $\frac{\Gamma \vdash A_1, \Delta}{\Gamma \vdash A_1 \vee A_2, \Delta}$ $\frac{\Gamma \vdash A_2, \Delta}{\Gamma \vdash A_1 \vee A_2, \Delta}$ $\frac{\Gamma, A \vdash \Delta}{\Gamma \vdash \neg A, \Delta}$

$\frac{\Gamma, A_1 \vdash \Delta \quad \Gamma, A_2 \vdash \Delta}{\Gamma, A_1 \vee A_2 \vdash \Delta}$

duale de l'introduction de \wedge à droite.

$\frac{\Gamma, A_1, A_2 \vdash \Delta}{\Gamma, A_1 \wedge A_2 \vdash \Delta}$

associativité de la conjonction: $A_1 \wedge A_2 \wedge A_3 = A_{11} (A_2 \wedge A_3)$. Pas duale de \vee à droite \Rightarrow choix non pas pour la complétude mais pour le calcul.

$\frac{\Gamma \vdash A, \Delta}{\Gamma, \neg A \vdash \Delta}$

On nomme ce système LK (bien que ce soit une variante du système de Gentzen), il est complet pour la logique classique: pour toute formule A, le séquent $\vdash A$ est prouvable si A est une tautologie classique (au sens de la distribution des valeurs de vérité).

Les règles (hormis axiome et coupure) donnent le sens des connecteurs à droite et à gauche. On a en vue l'automatisation de la recherche de preuves, qui décompose les formules en sous-formules. Lorsque l'on décompose $\vdash A_1 \vee A_2$, il y a un choix à faire: tenter de prouver $\vdash A_1$ ou tenter de prouver $\vdash A_2$.

Exemple:

Décomposition $\frac{\frac{\frac{C_1, C_2 \vdash}{C_1 \wedge C_2 \vdash B \vdash}}{\vdash A_1 \equiv B}}{\vdash A_1 \vee A_2}$. On peut ensuite décomposer C_1 ou C_2 . choix: on aurait pu décomposer A_2 .

On ajoute quatre règles:

Affaiblissement

$\frac{\Gamma \vdash \Delta}{\Gamma \vdash A, \Delta}$

$\frac{\Gamma \vdash \Delta}{\Gamma, A \vdash \Delta}$

Contraction

$\frac{\Gamma \vdash A, A, \Delta}{\Gamma \vdash A, \Delta}$

$\frac{\Gamma, A, A \vdash \Delta}{\Gamma, A \vdash \Delta}$

On peut simuler la contraction avec la coupure (ce que fait Girard): $\frac{\Gamma \vdash A, A, \Delta \quad \Gamma, A \vdash A, \Delta}{\Gamma \vdash A, \Delta}$ ^{ax. coupure}

On obtient une macro. L'affaiblissement est admissible: d'une preuve de $\Gamma \vdash \Delta$ on peut construire une preuve de $\Gamma \vdash \Delta, A$ par un algorithme simple, qui modifie tous les axiomes en ajoutant A à droite (les règles restent applicables). L'affaiblissement est même transparent, on peut identifier ces deux preuves sans dommage.

"Instance contraction": règles modification de la règle de coupure (contextes différents)

Ex. :

$$\frac{\frac{\frac{Ax}{A \vdash A}}{A \vdash A \vee A}}{\vdash A, A \vee A}}{\vdash A \vee A, A \vee A}}{\vdash A \vee A}$$

La logique intuitionniste ne peut dériver cette formule : elle « bride » LK en n'autorisant qu'une formule à droite (donc la contraction droite n'a plus l'occasion de s'appliquer).

L'implication :

On ne se la donne pas primitivement car il est possible de la "simuler", $A \Rightarrow B$ est une fonction de A dans B.

$$\frac{\Gamma, A \vdash B, \Delta}{\Gamma \vdash A \Rightarrow B, \Delta}$$

$$\frac{\Gamma \vdash A, \Delta \quad \Gamma, B \vdash \Delta}{\Gamma, A \Rightarrow B \vdash \Delta}$$

Ces règles sont dérivables, on les a comme une mano à partir de $A \Rightarrow B \equiv \neg(A \wedge \neg B)$

$$\frac{\frac{\frac{\Gamma, A \vdash B, \Delta}{\Gamma, A, \neg B \vdash \Delta}}{\Gamma, A \wedge \neg B \vdash \Delta}}{\Gamma \vdash \neg(A \wedge \neg B), \Delta}$$

$$\frac{\frac{\Gamma \vdash A, \Delta \quad \Gamma, B \vdash \Delta}{\Gamma \vdash A \wedge B, \Delta}}{\Gamma, \neg(A \wedge \neg B) \vdash \Delta}$$

Sens du séquent :

Quelle est la différence entre $C, A \vdash B$ et $C \vdash A \Rightarrow B$?

Par métaphore avec l'enseignement du secondaire, on voit dans le premier cas C et A comme des paramètres, et dans le second cas A comme une variable.

Par exemple, $m x^2 + (3-m)x + 5 = 0$ a pour variable x et pour paramètre m. On peut résoudre l'équation en trouvant x tel que $f(x) = 0$ avec $f: x \mapsto m x^2 + (3-m)x + 5$. f est en fonction de x et pas de m.

On peut faire jouer des rôles différents aux variables libres. Dans le passage du premier au second séquent, A est passé de variable implicite à variable explicite. Le symbole \vdash n'a donc pas complètement le même sens que l'implication.

Programme : * Complétude de LK
* Élimination des coupures

- calcul des séquents / déduction naturelle
- multiplicatif / additif (logique linéaire)
- réversible / irréversible (logiques polarisées, constructives)

mardi 19 janvier

Déduction naturelle

dont le langage de programmation sous-jacent est le λ -calcul. En calcul des séquents, on a des règles d'introduction de connecteurs à droite et à gauche. En déduction naturelle on a des règles d'élimination (à droite) et des règles d'introduction (à droite). On va les introduire et montrer comment on passe de la déduction naturelle au calcul des séquents.

Les \Rightarrow -elim est dérivable à partir des règles du calcul des séquents :

$$(\Rightarrow\text{-elim}) \frac{\Gamma \vdash A \Rightarrow B, \Delta \quad \Gamma \vdash A, \Delta}{\Gamma \vdash B, \Delta}$$

$$(\text{aff. d}) \frac{\frac{\Gamma \vdash A \Rightarrow B, \Delta}{\Gamma \vdash A \Rightarrow B, \Delta, B} \quad \frac{\frac{\Gamma \vdash A, \Delta}{\Gamma \vdash A, \Delta, B} \quad \Gamma, B \vdash B, \Delta}{\Gamma, A \Rightarrow B \vdash \Delta, B} (\text{ax})}{\Gamma \vdash B, \Delta} (\text{coupure})$$

Le double trait lors de l'affaiblissement droit signale que cette règle est admissible, bien qu'elle ne fasse pas partie de nos règles. L'affaiblissement est admissible de façon tellement triviale qu'on admettra comme juste la dérivation :

$$\frac{\frac{\Gamma, B \vdash B, \Delta \quad \Gamma \vdash A, \Delta}{\Gamma, A \Rightarrow B \vdash \Delta, B}}{\Gamma \vdash A, B}$$

Le codage de la déduction naturelle vers le calcul des séquents ne sera pas traité ici, mais peut se trouver dans Proofs and Types.

Règle additive, règle multiplicative

Chaque règle existe sous deux styles, par exemple la conjonction droite :

Additive:
$$\frac{\Gamma \vdash A, \Delta \quad \Gamma \vdash B, \Delta}{\Gamma \vdash A \wedge B, \Delta}$$

Multiplicative:
$$\frac{\Gamma_1 \vdash A, \Delta_1 \quad \Gamma_2 \vdash B, \Delta_2}{\Gamma_1, \Gamma_2 \vdash A \wedge B, \Delta_1, \Delta_2}$$

Les formules sont vues comme des ressources, en additif le même Γ peut contribuer à prouver A et B, en multiplicatif il y a une gestion plus informatique des hypothèses.

On montre que la règle (nd) multiplicative s'obtient à partir de son pendant additif:

$$\frac{\frac{\Gamma_1 \vdash A, \Delta_1}{\Gamma_1, \Gamma_2 \vdash A, \Delta_1, \Delta_2} \quad \frac{\Gamma_2 \vdash B, \Delta_2}{\Gamma_1, \Gamma_2 \vdash B, \Delta_1, \Delta_2}}{\Gamma_1, \Gamma_2 \vdash A \wedge B, \Delta_1, \Delta_2} \text{ (nd)}_a$$

Les affaiblissements sont toujours vus comme des macros qui transforment des preuves en ajoutant des formules lors des axiomes.

(Nd) mult. s'obtient grâce à (nd) add. et affaiblissements (weakening).

On montre le réciproque:

$$\frac{\frac{\Gamma \vdash A, \Delta}{\Gamma, \Gamma \vdash A, \Delta, \Delta} \quad \frac{\Gamma \vdash B, \Delta}{\Gamma, \Gamma \vdash B, \Delta, \Delta}}{\Gamma \vdash A \wedge B, \Delta} \text{ (ctr.)}$$

La règle de contraction est un cas particulier de la coupe-contraction: $\frac{\Gamma \vdash A, A, \Delta \quad \Gamma, A \vdash A, \Delta}{\Gamma \vdash A, \Delta} \text{ (ax.)}$

(Nd) add. s'obtient grâce à (nd) mult. et contractions.

Note: Ici le double-trait souligne le fait qu'il y a plusieurs application de l'aff. d et g, ou ctr. d. et g.

En se privant de l'affaiblissement et de la contraction, on obtiendra deux connecteurs différents: la conjonction additive deviendra & ("with"), et la multiplicative devient \otimes ("tensor"). Ils correspondent d'un point de vue sémantique au produit cartésien et au produit tensoriel.

On distinguera également la disjonction en deux styles, puis en deux connecteurs distincts.

Réversible, irréversible

(vd) en irréversible: $\frac{\Gamma \vdash A_1, \Delta}{\Gamma \vdash A_1 \vee A_2, \Delta} \quad \frac{\Gamma \vdash A_2, \Delta}{\Gamma \vdash A_1 \vee A_2, \Delta}$

(vd) en réversible: $\frac{\Gamma \vdash A_1, A_2, \Delta}{\Gamma \vdash A_1 \vee A_2, \Delta}$

Se donner l'un ou l'autre ne change pas le pouvoir expressif (via affaiblissement et contraction).

De façon informelle, vd en irréversible impose un choix: lorsqu'on remonte la preuve, on choisit de prouver A_1 ou A_2 (du moins sans "backtracking"). En réversible, lorsqu'on remonte la preuve on ne perd aucune information. $\Gamma \vdash A_1, A_2, \Delta$ se lit d'ailleurs de la même façon que $\Gamma \vdash A_1 \vee A_2, \Delta$.

→ Si l'hypothèse de la règle peut être déduite de la conclusion, la règle est réversible.

$$\frac{\frac{\Gamma \vdash A_1 \vee A_2, \Delta}{\Gamma, A_1 \vee A_2, A_1, A_2, \Delta} \quad \frac{\Gamma, A_1 \vee A_2, \Delta}{\Gamma, A_1 \vee A_2, A_1, A_2, \Delta}}{\Gamma \vdash A_1, A_2, \Delta} \text{ (contraction) coupe}$$

On obtient une macro dont l'interface est une preuve de $\Gamma \vdash A_1 \vee A_2, \Delta$: à partir de la conclusion on peut obtenir l'hypothèse.

Pour prouver qu'une règle est irréversible, il faut faire appel à la sémantique.

Atomisation de l'axiome

Un atome est indécomposable, c'est une variable de formule en quelque sorte.

$$\frac{}{\Gamma, A \vdash A, \Delta} \text{ (Ax.)} \quad \frac{}{\Gamma, X \vdash X, \Delta} \text{ (Ax. at.)}$$

Prop.: (Ax.) est admissible à partir de (Ax. at.)

Preuve: Par récurrence sur la taille de A . Pour mémoire, $A := X \mid A \vee A \mid A \wedge A \mid \neg A$.

Si A est atomique c'est trivial, c'est la règle (Ax. at.).

Si A est complexe, et si son connecteur principal est \neg :

$$\frac{\Gamma, A \vdash A, \Delta}{\Gamma \vdash A, \neg A, \Delta} \quad \frac{}{\Gamma, A \vdash \neg \neg A, \Delta}$$

et par récurrence ça fonctionne la complexité de A est inférieure à celle de $\neg A$.

si c'est \vee : $\frac{\frac{\Gamma, A \vdash A, \Delta}{\Gamma, A \vdash A \vee B, \Delta} \quad \frac{\Gamma, B \vdash B, \Delta}{\Gamma, B \vdash A \vee B, \Delta}}{\Gamma, A \vee B \vdash A \vee B, \Delta} \text{ (vg)}$

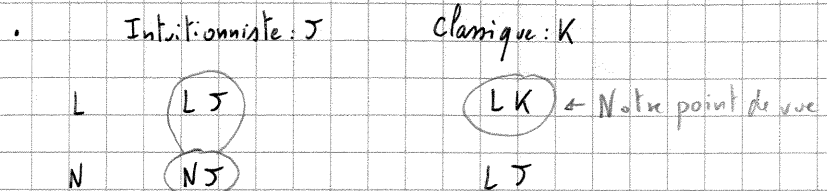
Technique de preuve: retarder l'irréversible quand c'est possible.

Pour simplifier la \rightarrow :

$$\begin{array}{l} \text{H:} \quad \Gamma, A \vdash A, \Delta \\ \text{H:} \quad \Gamma, \neg B \vdash \neg B, \Delta \\ \text{Si c'est } \wedge: \quad \frac{\frac{\Gamma, A \vdash A, \Delta}{\Gamma, A \wedge B \vdash A, \Delta} \quad \frac{\Gamma, B \vdash B, \Delta}{\Gamma, B \vdash A \wedge B, \Delta}}{\Gamma, A \wedge B \vdash A \wedge B, \Delta} \text{ (ng)} \\ \text{Si c'est } \rightarrow: \quad \frac{\frac{\Gamma, A \vdash A, \Delta}{\Gamma, A \rightarrow B \vdash A, \Delta} \quad \frac{\Gamma, B \vdash B, \Delta}{\Gamma, B \vdash A \rightarrow B, \Delta}}{\Gamma, A \rightarrow B \vdash A \rightarrow B, \Delta} \text{ (ng)} \end{array}$$

Et par hypothèse de récurrence le résultat est démontré.

Vocabulaire: les systèmes de calcul des séquents sont désignés par L, les systèmes de dérivation naturelle par N (proviens de Gentzen).



Th. Soly débute avec NJ et passe à LJ avec les opérateurs de contrôle.

Théorème: LK est complet, c'est-à-dire que quelque soit la formule A, $\vdash A$ est prouvable ssi A est valide (au sens de sa table de vérité).

def: Pour toute valuation de ses atomes, la formule est valide si la table de vérité donne vrai. Une formule est satisfaisable si il existe une valuation des atomes pour laquelle la table de vérité donne vrai.

Valide \rightarrow pour toute valuation... Satisfaisable \rightarrow il existe une valuation...

Preuve: 1) On choisit la présentation de LK.

Dans le système donné, toutes les règles sont réversibles, sauf (vd), que l'on remplace par $\frac{\Gamma \vdash A_1, A_2, \Delta}{\Gamma \vdash A_1 \vee A_2, \Delta}$, qui est réversible.

On choisit de prendre (Ax.at.) plutôt que (Ax.).

2) Pour montrer $(\vdash A) \Rightarrow (\vDash A)$ ("soundness"), on admet l'axiome général et la règle (cut/contraction), c'est-à-dire qu'on n'a pas besoin de restreindre notre système.

Pour montrer $(\vDash A) \Rightarrow (\vdash A)$, on se restreint à (Ax.at.) et on exclut la règle (cut).

rem.: $\frac{\Gamma \vdash A, \Delta \quad \Gamma, A \vdash \Delta}{\Gamma \vdash \Delta}$ (cut/contr.) La contraction est une instance de cette règle: $\frac{\Gamma \vdash A, A, \Delta \quad \Gamma, A \vdash \Delta}{\Gamma \vdash A, \Delta}$ (Ax.)

(cut) est toute instance des (cut/contr.) différente de (contr.).

On montre par récurrence sur la taille de la preuve de $\vdash A$ que $(\vdash A) \Rightarrow (\vDash A)$. "Trouver la bonne charge inductive".

On montre $(\Gamma \vdash \Delta) \Rightarrow (\vDash (\Gamma \vdash \Delta)) =_{def} \vDash (\wedge \Gamma) \Rightarrow (\vee \Delta)$.
 ↑ conjonction des formules de Γ ↓ disjonction des formules de Δ

Par ex. si la dernière règle de la preuve de A est (vd), alors A est de la forme $\neg B$ et: $\frac{\Gamma, B \vdash \Delta}{\Gamma \vdash \neg B, \Delta}$

Par récurrence $\vDash (\wedge \Gamma \wedge B) \Rightarrow (\vee \Delta)$, or $(X \wedge Z \Rightarrow Y)$ a la même table de vérité que $(X \Rightarrow \neg Z \vee Y)$, donc $\vdash (\wedge \Gamma) \Rightarrow (\vee \Delta \vee \neg B)$.

On traite les autres règles de façon similaire.

On démontre la complétude en s'inspirant de la preuve de Herbrand. On montre $(\vDash A) \Rightarrow (\vdash A)$. Pour ce faire on construit la preuve de A en utilisant les règles qu'on s'est données (la contraction et les règles de décomposition à droite et à gauche): c'est une preuve en construction.

À partir de la conclusion, $\vdash A$, on construit une preuve, un arbre partiel, et l'on s'arrête aux feuilles, $\Gamma_1 \vdash A_1, \dots, \Gamma_n \vdash A_n$. On nomme Π cette tentative de preuve dont on n'est pas encore assuré de la validité.

Observations fondamentales: Comme toutes les règles sont réversibles, et par "soundness", $\vDash A$ ssi $(\vDash (\Gamma_1 \vdash A_1) \wedge \dots \wedge \vDash (\Gamma_n \vdash A_n))$.

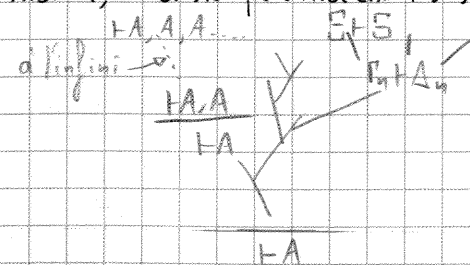
Π a un nombre de branches fini, et chaque branche est finie. En continuant systématiquement la décomposition des formules, on obtient un essai de preuves dont les feuilles sont constituées uniquement d'atomes.

Un séquent qui ne contient que des atomes n'est valide que si et seulement si c'est un axiome, donc qu'il existe un atome qui se trouve des deux côtés du signe \vdash .

Pour Ξ et Ξ' constitués uniquement d'atomes, $\vDash (\Xi \vdash \Xi') \Rightarrow \exists X \in \Xi \cap \Xi'$.

On le montre par contraposition, si le séquent est de la forme $X_1, \dots, X_n \vdash Y_1, \dots, Y_p$, avec $X_i \neq Y_j$ pour $1 \leq i, j \leq p$, alors la valuation $X_1, \dots, X_n = \text{vrai}$, et $Y_1, \dots, Y_p = \text{faux}$, rend ce séquent non-valide.

Soucis: Puisqu'on a la contraction, il existe potentiellement des branches i-finies. Le problème sera contourné par le retrait de la règle (cut/contraction).



Si $\Gamma \vdash \Delta$ est prouvable en LK

↓ en LK rev

↓ en LK rev - (wt/contr.) par le cor. 1.

↓ en LK - wt

LK: $\frac{\Gamma, A \vdash \Delta}{\Gamma, \neg A \vdash \Delta} A_*$ $\frac{\Gamma \vdash A, \Delta \quad \Gamma, A \vdash \Delta}{\Gamma \vdash \Delta}$ cut/contr. Formule entourée = formule active dans la règle.

$\frac{\Gamma, A \vdash \Delta}{\Gamma \vdash \neg A, \Delta}$ $\frac{\Gamma \vdash A, \Delta \quad \Gamma \vdash B, \Delta}{\Gamma \vdash A \wedge B, \Delta}$ $\frac{\Gamma \vdash A, \Delta}{\Gamma \vdash A \vee B, \Delta}$ $\frac{\Gamma \vdash B, \Delta}{\Gamma \vdash A \vee B, \Delta}$
 $\frac{\Gamma \vdash A, \Delta}{\Gamma, \neg A \vdash \Delta}$ $\frac{\Gamma, A, B \vdash \Delta}{\Gamma, A \wedge B \vdash \Delta}$ $\frac{A, \Gamma \vdash \Delta \quad \Gamma, B \vdash \Delta}{\Gamma, A \vee B \vdash \Delta}$

On définit désormais des règles de réécriture sur les preuves, en distinguant les cas où la formule de coupure vient d'être introduite à droite et à gauche des autres cas. On traite ces cas en premier (cas logiques).

Une formule n'est pas active dans un séquent mais dans une règle: $\frac{B_1, B_2, A \vdash \Delta \quad B_1, B_2, B \vdash \Delta}{B_1, B_2, A \vee B \vdash \Delta}$ vg. Actives dans vg. $\frac{B_1, B_2, A \vee B \vdash \Delta}{B_1, B_2, A \vee B \vdash \Delta}$ vg. actives dans vg.

Si à un moment dans une preuve on croise ce bloc:

$\frac{\Gamma, A \vdash \Delta}{\Gamma, \neg A, \Delta}$ $\frac{\Gamma \vdash A, \Delta}{\Gamma, \neg A, \Delta}$ On peut sans dommages le remplacer par un autre bloc, qui a les mêmes interfaces.

à savoir: $\frac{\Gamma, A \vdash \Delta \quad \Gamma \vdash A, \Delta}{\Gamma \vdash \Delta}$

C'est une règle de réécriture de la preuve pour le cas où la formule coupée vient d'être introduite à droite et à gauche par des règles concernant la négation.

On traite désormais la règle de réécriture logique pour le cas de ou:

$\frac{\frac{\vdots 1}{\Gamma \vdash A, \Delta} \quad \frac{\vdots 2}{\Gamma, A \vdash \Delta} \quad \frac{\vdots 3}{\Gamma, B \vdash \Delta}}{\Gamma \vdash A \vee B, \Delta} \quad \frac{\vdots 1}{\Gamma \vdash A, \Delta} \quad \frac{\vdots 2}{\Gamma, A \vdash \Delta}}{\Gamma \vdash \Delta}$

On a ici un effacement de la preuve de $\Gamma, B \vdash \Delta$, ce qui peut avoir un certain coût en informatique. La modification n'est pas forcément strictement locale. On efface l'arbre de preuve 3, et on branche 1 et 2 sur la nouvelle interface: on obtient bien une preuve de même conclusion (de même sortie).

Pour le cas du et: $\frac{\frac{\vdots 1}{\Gamma \vdash A, \Delta} \quad \frac{\vdots 2}{\Gamma \vdash B, \Delta}}{\Gamma \vdash A \wedge B, \Delta} \quad \frac{\vdots 3}{\Gamma, A, B \vdash \Delta}}{\Gamma, A \wedge B \vdash \Delta}$
 $\frac{\frac{\vdots 1}{\Gamma \vdash A, \Delta} \quad \frac{\vdots 3}{\Gamma, A, B \vdash \Delta}}{\Gamma, B \vdash \Delta} \quad \frac{\vdots 2}{\Gamma \vdash B, \Delta}}{\Gamma \vdash \Delta}$

La procédure n'est ici pas déterministe: on a coupé 1 sur 3, et la résultante sur 2. On aurait pu couper 2 sur 3, et la résultante sur 1. On a dû choisir un ordre sur les coupures.

Une possibilité pour rester déterministe est d'accepter la règle de multi-coupure: $\frac{\Gamma, A_1, A_2 \vdash \Delta \quad \Gamma \vdash A_1, \Delta \quad \Gamma \vdash A_2, \Delta}{\Gamma \vdash \Delta}$ cut. multi-cut

On peut faire un parallèle avec la substitution individuelle ($s[t/x]$) et la substitution parallèle ($s[E/x]$). Dans un cas la substitution est simultanée, pas dans l'autre. $s[t_1/x][t_2/y]$ peut être différent de $s[t_1, t_2/x, y]$, typiquement si y apparaît dans t_1 .

On traite désormais toutes les autres règles, toutes les situations où la règle de coupure n'a pas pour principale au moins une formule qui vient d'être introduite. Il y a de nombreux cas, que l'on nomme les commutatifs, car on fait commuter l'ordre des règles (on fait remonter la coupure).

$\frac{\frac{\vdots 1}{\Gamma_1, B_1 \vdash A, \Delta} \quad \frac{\vdots 2}{\Gamma_1, B_2 \vdash A, \Delta}}{\Gamma_1, B_1 \vee B_2 \vdash A, \Delta} \quad \frac{\vdots 3}{\Gamma_1, B_1 \vee B_2, A \vdash \Delta}}{\Gamma_1, B_1 \vee B_2 \vdash \Delta}$

Que l'on transforme en dupliquant 3, ce qui peut également dupliquer le nombre de coupures. On s'assura que la preuve termine en éliminant les coupures les plus hautes dans la preuve (non surmontées d'autres coupures).

$$\begin{array}{c}
 \vdots 1 \qquad \qquad \qquad \vdots 3 \qquad \qquad \qquad \text{on accepte cette règle} \\
 \Gamma_1, B_1 \vdash A, \Delta \quad \Gamma_1, B_1 \vee B_2, A \vdash \Delta \quad \text{qui est simple avec de affaiblissement} \quad \vdots 2 \\
 \hline
 \Gamma_1, B_1, B_1 \vee B_2 \vdash \Delta \qquad \Gamma_1, B_2 \vdash A, \Delta \quad \Gamma_1, B_1 \vee B_2, A \vdash \Delta \\
 \hline
 \Gamma_1, B_2, B_1 \vee B_2 \vdash \Delta \\
 \hline
 \Gamma_1, B_1 \vee B_2, B_1 \vee B_2 \vdash \Delta \\
 \hline
 \Gamma_1, B_1 \vee B_2 \vdash \Delta
 \end{array}$$

Le procédé d'élimination des coupures peut entraîner l'introduction de nouvelles contractions

On traite un autre cas:

$$\begin{array}{c}
 \Gamma \vdash A, B, \Delta \quad \Gamma, B \vdash A, \Delta \\
 \hline
 \Gamma \vdash A, \Delta \qquad \Gamma, A \vdash \Delta \\
 \hline
 \Gamma \vdash \Delta
 \end{array}$$

Faire commuter ces deux coupures nécessite de connaître la complexité de tel de B. La règle sera dû en fait: commencer par éliminer la coupure la plus haute (celle qui a pour principale B).

Cet exemple illustre la discipline néo-classique:

Le procédé d'élimination des coupures est "plus simple" si l'on essaye systématiquement d'éliminer les coupures les plus éloignées de la racine.

Toutefois, si la coupure qui surmonte une autre coupure est une coupure-contraction, la procédure diffère:

$$\begin{array}{c}
 \vdots 1 \qquad \qquad \qquad \vdots 2 \\
 \text{(ctr)} \quad \frac{\Gamma \vdash A, A, \Delta}{\Gamma \vdash A, \Delta} \qquad \frac{\Gamma, A \vdash \Delta}{\Gamma, A \vdash \Delta} \\
 \hline
 \Gamma \vdash \Delta
 \end{array}
 \rightsquigarrow
 \begin{array}{c}
 \vdots 1 \qquad \qquad \qquad \vdots 2 \\
 \frac{\Gamma \vdash A, A, \Delta}{\Gamma \vdash A, \Delta} \qquad \frac{\Gamma, A \vdash \Delta}{\Gamma, A \vdash \Delta} \\
 \hline
 \Gamma \vdash \Delta
 \end{array}$$

Ici aussi, il faut dupliquer une preuve. Ce cas est bien un cas particulier de ce qui a été présenté plus haut: les deux coupures n'ont pas la même (occurrence de) formule pour principale.

$$\begin{array}{c}
 \text{(ctr)} \quad \frac{\Gamma \vdash A, A, \Delta \quad A \vdash \Delta, A}{\Gamma \vdash A, \Delta} \quad \frac{\Gamma, A \vdash \Delta}{\Gamma, A \vdash \Delta} \\
 \hline
 \Gamma \vdash \Delta
 \end{array}$$

Schématiquement, une coupure logique est:

$$\frac{\Gamma \vdash A, \Delta \quad \text{intro. d.} \quad \Gamma, A \vdash \Delta \quad \text{intro. g.}}{\Gamma \vdash \Delta}$$

Dans tous les autres cas on fait commuter la coupure vers le haut, ce qui duplique parfois une branche de la preuve. Ce sont les règles commutatives.

Dans les deux cas il peut arriver qu'on efface une branche de la preuve.

On verra que si la coupure n'est surmontée ni à droite ni à gauche par une règle qui n'introduit pas la formule active de la coupure, on est confronté au non-déterminisme. Le non-déterminisme rend la théorie de la démonstration incohérente: toute preuve en vaut une autre.

mar di 26 jan.

- Langage des termes pour LK
- Décrire l'élimination des coupures à travers ce langage
- "Incohérence" de l'élimination des coupures de LK.

Les preuves sont notées c, c' , et par récurrence sur les preuves on a $c \rightarrow c'$, qui se lit "la preuve que déduit c se transforme en la preuve que déduit c' par une étape d'élimination des coupures". On peut alors utiliser la théorie de la récurrence et ses outils.

L'incohérence se démontrera ainsi: quelque soient π_1 et π_2 prouvant le même séquent, il existe une preuve de ce même séquent π qui par élimination des coupures peut mener à π_1 ou à π_2 selon les choix qu'on effectue (à savoir dans quel ordre on élimine les coupures, et dans quel ordre on fait commuter les coupures ayant pour principales des règles n'introduisant pas la formule de coupure). On aura, en faisant le chemin inverse, $\pi_1 = \pi_2$, ce qui détruit la distinction entre les preuves qu'on avait pu introduire (tous les programmes du même type sont égaux).

LK pol.

formules actives.

$$\text{Ax.} \quad \frac{A}{A, A \vdash A} \quad \text{ou} \quad \frac{A}{A, (A) \vdash A} \quad \text{Ax.}$$

sont deux preuves prouvablement égales, mais sont différentes.

On les distingue en nommant toutes les hypothèses (procédé syntaxique) et conclusions: On note $\langle x_1, \alpha \rangle$ la preuve $\frac{A, A \vdash A}{x_1 \quad \alpha} \text{Ax.}$ et $\langle y, \alpha \rangle$ la preuve $\frac{A, A \vdash A}{x \quad y \quad \alpha} \text{Ax.}$ En fait on va noter les indices à gauche des formules: $\overline{x:A, y:A \vdash \alpha:A}$ ou $\overline{x:A, y:A \vdash \alpha:A}$. Ces indices se comportent comme des variables: ordinaires à gauche et de continuation à droite.

On décrit tous les séquents $A_1, \dots, A_n \vdash B_1, \dots, B_m$ de la façon suivante: $x_1: A_1, \dots, x_n: A_n \vdash y_1: B_1, \dots, y_m: B_m$ (avec x_1, \dots, x_n distincts et y_1, \dots, y_m aussi). On termine ensuite tout arbre de preuve par un terme c (avec x_1, \dots, x_n distincts et y_1, \dots, y_m aussi). On suppose donnée une collection x_1, \dots, x_n, y, y' de variables ordinaires et une collection de variables de continuation, $\alpha_1, \dots, \alpha_n, \beta, \gamma$, etc. Ces deux collections sont disjointes.

Exemple: $\vdash \pi$
 $\frac{\Gamma \vdash A_1, \Delta}{\Gamma \vdash A_1 \vee A_2, \Delta}$
 Déclaration de variable
 On note $c := x_1:A_1, \dots, x_n:A_n, \alpha_1:B_1, \dots$
 et parfois $c := \Gamma \vdash \Delta$, les ensembles Γ et Δ
 étant typés.

Parallèle avec logique combinatoire. On avait vu que toute
 preuve π d'une formule A en logique minimale (présen-
 tation à la Hilbert) peut être traduite en un terme $x:A$
 avec $x := \lambda A, B \mid S A, B, C \mid \& \&$.

Par ailleurs on sait qu'on a
 Terme $\vdash \pi$ Type (formule)
 $c := \Gamma \vdash \alpha_1 : A_1, \Delta$
 $\langle \text{inl}(\mu \alpha_1 . c) \mid \alpha \rangle : \Gamma \vdash \alpha : A_1 \vee A_2, \Delta$

Ces termes doivent aider un outil automatique, donc avoir toutes les
 informations

Rappel: α et α_1 sont ici les occurrences actives.

Suivant le type page: $c := (\Gamma \vdash \Delta)$
 $v := (\Gamma \vdash A \mid \Delta)$ On précise la dernière formule introduite dans le séquent.

En fait on a: $c := (\Gamma \vdash \alpha_1 : A_1, \Delta)$
 $\Gamma \vdash \text{inl}(\mu \alpha_1 . c) : A_1 \vee A_2 \mid \Delta$ La notation introduite est plus homogène, mais on opte
 pour $\Gamma \vdash v : A \mid \Delta$.

En détaillant toutes les étapes entre $\Gamma \vdash A_1, \Delta$ et $\Gamma \vdash A_1 \vee A_2, \Delta$, on a $\langle \text{inl}(\mu \alpha_1 . c) \mid \alpha \rangle$, le terme dans
 son ensemble étant la désactivation de $A_1 \vee A_2$. ou coercition? activation de A_1 entier réel

L'activation et la désactivation sont des formes de coercition (terme informatique). Par exemple soient $3:\text{nat}$, $\pi:\text{real}$
 et deux additions ($+: \text{nat} \times \text{nat} \rightarrow \text{nat}$ et $+: \text{real} \times \text{real} \rightarrow \text{real}$). On doit transformer 3 d'entier en réel, ce qui peut

nécessiter un réel travail informatique:
 coercion. $\frac{3:\text{nat}}{3:\text{real}} \quad \pi:\text{real} \quad +:\text{real} \times \text{real} \rightarrow \text{real}$
 $3 + \pi : \text{real}$

On se donne les règles:

Activation: $\frac{c := (\Gamma \vdash \alpha : A, \Delta)}{(\Gamma \vdash \mu \alpha . c \mid \Delta)}$ μ est un lieu, α porte de variable libre potentielle
 dans c à variable liée dans $\mu \alpha . c$.

Désactivation: $\frac{\Gamma \vdash v : A \mid \Delta}{\langle v \mid \alpha \rangle : (\Gamma \vdash \alpha : A, \Delta)}$ v étant une variable fraîche pour v , c'est-à-dire
 n'étant pas libre dans v .

On ne considère dans la syntaxe l'activation que si elle est suivie d'une règle. Notre syntaxe est par le moment:

Commande: $c := \langle \alpha \mid \alpha \rangle$ avec $c := \langle \alpha \mid \alpha \rangle \mid \langle v \mid \alpha \rangle$ axiome désactivation
 Expression: $\Gamma \vdash v : A \mid \Delta$ que l'on peut aussi noter $v := (\Gamma \vdash A \mid \Delta)$, avec $v := \text{inl}(\mu \alpha . c)$

Ces transcriptions ne sont pas encore fidèles: un terme correctement typé, par contre, définit complètement la preuve.
 (pour le moment, $\text{inl}(\mu \alpha . c)$ ne dit pas quelle est la formule introduite ajoutée par disjonction à droite de
 la formule qui type α .)

On se donne aussi: $\frac{c := (\Gamma \vdash \alpha_2 : A_2, \Delta)}{\Gamma \vdash \text{inr}(\mu \alpha_2 . c) : A_1 \vee A_2 \mid \Delta}$

$\frac{c_1 := (\Gamma \vdash A_1, \Delta) \quad c_2 := (\Gamma \vdash A_2, \Delta)}{\langle \mu \alpha_1 . c_1, \mu \alpha_2 . c_2 \mid \alpha \rangle : \Gamma \vdash \alpha : A_1 \wedge A_2, \Delta}$

$\frac{c := (\Gamma, x : A \vdash \Delta)}{\Gamma \vdash (\tilde{\mu} x . c) : \neg A \mid \Delta}$
 $\langle (\tilde{\mu} x . c) \mid \alpha \rangle : \Gamma \vdash \alpha : \neg A, \Delta$

$\frac{\frac{c_1 := (\Gamma \vdash \alpha_1 : A_1, \Delta) \quad c_2 := (\Gamma \vdash \alpha_2 : A_2, \Delta)}{\Gamma \vdash \mu \alpha_1 . c_1 : A_1 \mid \Delta} \quad \Gamma \vdash \mu \alpha_2 . c_2 : A_2 \mid \Delta}{\Gamma \vdash (\mu \alpha_1 . c_1, \mu \alpha_2 . c_2) : A_1 \wedge A_2 \mid \Delta}$
 $\langle \mu \alpha_1 . c_1, \mu \alpha_2 . c_2 \mid \alpha \rangle : \Gamma \vdash \alpha : A_1 \wedge A_2, \Delta$

Activation à gauche: $\frac{c := (\Gamma, x : A \vdash \Delta)}{\Gamma \mid \tilde{\mu} x . c : A \vdash \Delta}$

Désactivation à gauche: $\frac{\Gamma \mid e : A \vdash \Delta}{\langle x \mid e \rangle (\Gamma, x : A \vdash \Delta)}$

Règles à gauche: $\frac{c := (\Gamma, x_1 : A_1, x_2 : A_2 \vdash \Delta)}{\tilde{\mu}(x_1, x_2) . c := (\Gamma \mid A_1 \wedge A_2 \vdash \Delta)}$
 $\langle x \mid \tilde{\mu}(x_1, x_2) . c \rangle : (\Gamma, x : A_1 \wedge A_2 \vdash \Delta)$

J. Curien & H. Hehlein
 The Duality of Computation

$\frac{c_1 := (\Gamma, x_1 : A_1 \vdash \Delta) \quad c_2 := (\Gamma, x_2 : A_2 \vdash \Delta)}{\tilde{\mu}(\text{inl}(x_1) \rightarrow c_1, \text{inr}(x_2) \rightarrow c_2) : (\Gamma \mid A_1 \vee A_2 \vdash \Delta)}$

$\frac{c := (\Gamma \vdash \alpha : A \mid \Delta)}{\tilde{\mu} \alpha . c := (\Gamma \mid \neg A \vdash \Delta)}$
 $c := \langle \alpha \mid \alpha \rangle \mid \langle v \mid \alpha \rangle \mid \langle \alpha \mid e \rangle \mid \langle \mu \alpha . c \mid \tilde{\mu} x . c \rangle$
 $v := \text{inl}(\mu \alpha . c) \mid \text{inr}(\mu \alpha . c) \mid \langle \mu \alpha . c, \mu \alpha . c \rangle \mid (\tilde{\mu} x . c) \mid \alpha$
 $e := \tilde{\mu}(x_1, x_2) . c \mid \tilde{\mu}(\text{inl}(x_1) \rightarrow c_1, \text{inr}(x_2) \rightarrow c_2) \mid \tilde{\mu} \alpha . c \mid \alpha$
 en fait moralment $c := \langle v \mid e \rangle$.

Reste la coupure / contraction:

$$\frac{c_1: (\Gamma \vdash \alpha: A, \Delta) \quad c_2: (\Gamma, x: A \vdash \Delta)}{\langle \mu \alpha.c_1 / \tilde{\mu} x.c_2 \rangle: (\Gamma \vdash \Delta)} \quad \frac{c_1: (\Gamma \vdash \alpha: A, \Delta) \quad c_2: (\Gamma, x: A \vdash \Delta)}{\langle \mu \alpha.c_1 / \tilde{\mu} x.c_2 \rangle: (\Gamma \vdash \Delta)}$$

① Établir le lien précis entre les termes de preuves et les arbres de preuve.

Un terme de cette syntaxe ne correspond à un arbre de preuve que s'il est bien typé. Un exemple de règle de

typage: $\frac{c: (\Gamma, x_1: A_1, x_2: A_2 \vdash \Delta)}{\tilde{\mu}(x_1, x_2).c: (\Gamma \vdash A_1, A_2 \vdash \Delta)}$, et toutes les règles que l'on vient de donner.

$$\tilde{\mu}(x_1, x_2).c: (\Gamma \vdash A_1, A_2 \vdash \Delta)$$

Si $c: x_1: A_1, \dots, x_n: A_n \vdash \alpha_1: B_1, \dots, \alpha_n: B_n$, alors on peut effacer dans la preuve de bon typage (le jugement) de c : toutes les informations x, α, c, v, e , ainsi que les distinctions entre les trois formes de séquent. Il faut également éliminer les étapes de la forme $\frac{\Gamma \vdash A, \Delta}{\Gamma \vdash A, \Delta}$ (les activations ne sont elles jamais explicites: elles sont toujours associées à une règle de preuve). On obtient alors un arbre de preuve de la forme $A_1, \dots, A_n \vdash B_1, \dots, B_n$.

Dans l'autre sens: tout arbre de preuve π d'un séquent $A_1, \dots, A_n \vdash B_1, \dots, B_n$ peut être décoré, c'est à dire transformé en jugement de $c: x_1: A_1, \dots, x_n: A_n \vdash \alpha_1: B_1, \dots, \alpha_n: B_n$. Il y a de l'arbitraire dans le choix du nom des variables. Mais ce processus de décoration est unique dans le sens suivant: si

$$c_1: x_1: A_1, \dots, x_n: A_n \vdash \alpha_1: B_1, \dots, \alpha_n: B_n \quad \text{et} \quad c_2: x'_1: A_1, \dots, x'_n: A_n \vdash \alpha'_1: B_1, \dots, \alpha'_n: B_n$$

décorent la même preuve π , alors c_1 et c_2 ne diffèrent que par le nom des variables: $c_2 = c_1[x'_i/x_i, \dots, \alpha'_i/\alpha_i]$

c décore π si $\pi = \text{effacement}(c)$.

Lemme (inversé du précédent) Si $c: (x: A, \Gamma \vdash \Delta)$ est correctement typé, alors $c[x/y]$ pour y frais pour c et des variables déclarées dans Γ , est une preuve de $y: A, \Gamma \vdash \Delta$.

Lemme (version collective) Si $c: (x_1: A_1, \dots, x_n: A_n \vdash \alpha_1: B_1, \dots, \alpha_n: B_n)$ et si x'_1, \dots, x'_n sont distincts deux à deux, et si $\alpha'_1, \dots, \alpha'_n$ sont distincts deux à deux, alors $c[x'_i/x_i, \dots, \alpha'_i/\alpha_i]$ est une preuve de $x'_1: A_1, \dots, x'_n: A_n \vdash \dots, \alpha'_n: B_n$.

On utilise le lemme pour montrer l'existence de c décorant π pour tout π . Par récurrence, le lemme sera pour les règles binaires: elle sont décorables par induction, et en les renommant on les unifie, ce qui permet d'appliquer la règle ("harmonisation").

mer. 27 jan.

$$c ::= \langle x | \alpha \rangle \mid \langle v | \alpha \rangle \mid \langle x | e \rangle \mid \langle \mu \alpha.c / \tilde{\mu} x.c \rangle$$

$$r ::= (\tilde{\mu} x.c)^* \mid (\mu \alpha.c, \mu \alpha.c) \mid \text{int}(\mu \alpha.c) \mid \text{inv}(\mu \alpha.c)$$

$$e ::= \tilde{\mu} \alpha.c \mid \tilde{\mu}(x, x).c \mid \tilde{\mu}(\text{int}(x) \rightarrow c, \text{inv}(x) \rightarrow c)$$

Langage de preuve pour LK.

Proposition: - Soit π un arbre de preuve de LK d'un séquent $\vec{A} \vdash \vec{B}$

- Soit une décoration de ce séquent: $\vec{x}: \vec{A} \vdash \vec{\alpha}: \vec{B}$

Alors il existe un unique terme $c: (\vec{x}: \vec{A} \vdash \vec{\alpha}: \vec{B})$ tel que $\text{effacement}(c) = \pi$.

$c: (\vec{x}: \vec{A} \vdash \vec{\alpha}: \vec{B})$ est un arbre de preuve décoré.

Exemple: Un terme $\langle x | e \rangle: (\Gamma, x: A \vdash \Delta)$ est forcément conclusion d'une instance de désactivation ayant pour prémisse $e: (\Gamma \vdash \Delta)$, ou $(\Gamma \vdash e: A \vdash \Delta)$.

Rappel de la structure des règles d'élimination des coupures:

$$\frac{\frac{r_1}{\Gamma \vdash A, \Delta} \quad \frac{\Gamma, A \vdash \Delta}{\Gamma \vdash \Delta} r_2}{\Gamma \vdash \Delta} \text{coupure}$$

• Si r_1 est une règle introduisant A et r_2 est une règle introduisant $A \rightarrow$ étape d'élimination logique, 3 cas possibles (1 par connecteur).

• Si r_1 introduit une formule de Γ ou une formule de $\Delta \rightarrow$ étape de coupure commutative (3+3 cas)

$$\frac{\frac{\frac{\frac{\quad}{\Gamma} r_1}{\Gamma} \quad \frac{\quad}{\Gamma, A \vdash \Delta} r_2}{\Gamma \vdash \Delta} \text{coupure}}{\Gamma \vdash \Delta} r_1}{\Gamma \vdash \Delta} \text{coupure}$$

Ici, l'élimination des coupures fait remonter la preuve de droite dans la preuve de gauche. Si c'est r_2 qui introduit une formule autre que A , l'élimination des coupures se fait dans l'autre sens: la preuve de gauche remonte dans la preuve de droite.

$$\frac{\frac{\frac{\frac{\quad}{\Gamma} r_1}{\Gamma} \quad \frac{\quad}{\Gamma, A \vdash \Delta} r_2}{\Gamma \vdash \Delta} \text{coupure}}{\Gamma \vdash \Delta} r_1}{\Gamma \vdash \Delta} \text{coupure}$$

• Si r_1 est un axiome introduisant A , on ne fait rien, car c'est une instance de contraction:

$$\frac{\frac{Ax}{\Gamma, A \vdash \Delta, A} \quad \Gamma, A \vdash \Delta}{\Gamma, A \vdash \Delta}$$

• Si r_1 est un axiome introduisant une autre formule, par exemple B , on a:

$$\frac{\frac{Ax}{\Gamma, B \vdash B, A, \Delta} \quad \frac{\vdots \pi}{\Gamma, B, A \vdash B, \Delta}}{\Gamma, B \vdash B, \Delta} \text{ coupure} \rightsquigarrow \frac{Ax}{\Gamma, B \vdash B, \Delta}$$

C'est un effacement: la preuve π disparaît. On formule ce cas avec le langage de termes:

$$\frac{\langle \gamma | \beta \rangle : (\Gamma, \gamma : B \vdash \alpha : A, \beta : B, \Delta) \quad Ax \quad c : (\Gamma, \gamma : B, z : A \vdash \beta : B, \Delta) \text{ coupure}}{\langle \mu \alpha . \langle \gamma | \beta \rangle | \tilde{\mu} x . c \rangle : (\Gamma, \gamma : B \vdash \beta : B, \Delta)}$$

Ce terme se réécrit en: $\langle \gamma | \beta \rangle : (\Gamma, \gamma : B \vdash \beta : B, \Delta)$. On voit donc qu'un terme peut avoir deux types. Par contre, un terme et son type désignent univoquement un arbre de preuve.

• Si r_1 est une instance de cut/contraction

$$r_1 \frac{\frac{\Gamma \vdash A, B, \Delta \quad \Gamma, B \vdash A, \Delta}{\Gamma \vdash A, \Delta} \quad \Gamma, A \vdash \Delta}{\Gamma \vdash \Delta} \text{ cut}_2$$

Si r_1 est une instance de coupure, on réduit d'abord cette coupure avant de regarder l'instance de coupure cut_2 .

Si r_1 est une contraction, on fait une duplication, on le formule avec le langage de termes:

$$\frac{\text{contraction } c : (\Gamma \vdash \alpha_1 : A, \alpha_2 : A, \Delta) \quad \langle x | \alpha_1 \rangle : (\Gamma, x : A \vdash \alpha_1 : A, \Delta) \quad Ax}{\langle \mu \alpha_2 . c | \tilde{\mu} x . \langle x | \alpha_1 \rangle \rangle : (\Gamma \vdash \alpha_1 : A, \Delta)} \quad d : (\Gamma, \gamma : A \vdash \Delta)$$

$$\frac{\text{coupure } \langle \mu \alpha_1 . \langle \mu \alpha_2 . c | \tilde{\mu} x . \langle x | \alpha_1 \rangle \rangle | \tilde{\mu} \gamma . d \rangle : (\Gamma \vdash \Delta)}{\langle \mu \alpha_2 . \langle \mu \alpha_1 . c | \tilde{\mu} \gamma . d \rangle | \tilde{\mu} \gamma . d \rangle : (\Gamma \vdash \Delta)}$$

On effectue un pas d'élimination des coupures:

$$\frac{c : (\Gamma \vdash \alpha_1 : A, \alpha_2 : A, \Delta) \quad d : (\Gamma, \gamma : A \vdash \Delta) \quad \text{cut}}{\langle \mu \alpha_1 . c | \tilde{\mu} \gamma . d \rangle : (\Gamma \vdash \Delta)} \quad \text{duplication de cette preuve}$$

$$\frac{\langle \mu \alpha_2 . \langle \mu \alpha_1 . c | \tilde{\mu} \gamma . d \rangle | \tilde{\mu} \gamma . d \rangle : (\Gamma \vdash \Delta)}{\langle \mu \alpha_2 . \langle \mu \alpha_1 . c | \tilde{\mu} \gamma . d \rangle | \tilde{\mu} \gamma . d \rangle : (\Gamma \vdash \Delta)} \text{ coupure}$$

Théorème: Le processus d'élimination des coupures termine avec succès (jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de coupures).

- ↳ Sens faible: il existe une stratégie d'élimination des coupures qui termine
- ↳ Sens fort: quelque soit la stratégie adoptée, le processus termine.

On a pour ce langage les deux, mais on ne le démontre pas.

En plus des règles d'élimination des coupures, on peut se donner la règle suivante:

$$\langle \mu \alpha_2 . c | \tilde{\mu} x . \langle x | \alpha_1 \rangle \rangle \rightarrow c \quad \text{à condition que } \alpha_2 \notin FV(c).$$

Du point de vue de la transformation de preuves:

Puisque $\alpha_2 \notin FV(c)$, α_2 ne joue aucun rôle dans c , on peut l'introduire par aff.

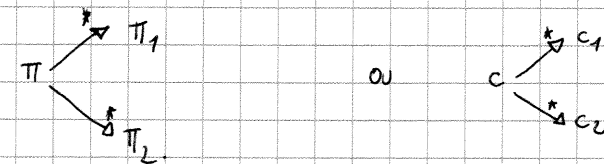
$$\frac{\frac{c : (\Gamma \vdash \alpha_1 : A, \Delta)}{c : (\Gamma \vdash \alpha_1 : A, \alpha_2 : A, \Delta)} \text{ coupure} \quad \langle x | \alpha_1 \rangle : (\Gamma, x : A \vdash \alpha_1 : A, \Delta) \quad Ax}{\langle \mu \alpha_2 . c | \tilde{\mu} x . \langle x | \alpha_1 \rangle \rangle : (\Gamma \vdash \alpha_1 : A, \Delta)}$$

En fait cette transformation revient à:

$$\frac{\frac{\vdots \pi}{\Gamma \vdash A, \Delta} \text{ aff.}}{\Gamma \vdash A, A, \Delta} \text{ dr.} \rightsquigarrow \frac{\vdots \pi}{\Gamma \vdash A, \Delta}$$

C'est une simplification qui n'est pas une étape de réduction des coupures. On la nomme (weak/cut).

On se considère muni de toutes les règles d'élimination des coupures et de (weak/cut). On peut montrer le résultat annoncé plus tôt: si π_1 et π_2 prouvent le même séquent $\Gamma \vdash \Delta$, il existe une preuve π de $\Gamma \vdash \Delta$ à partir de laquelle on peut, par élimination des coupures, rejoindre au choix π_1 ou π_2 . On le note formellement:



Preuve:

$$\pi \left\{ \begin{array}{l} \vdots \pi_1 \\ c_1 : \Gamma \vdash \Delta \text{ aff. d.} \\ c_1 : (\Gamma \vdash \alpha : A, \Delta) \\ \vdots \pi_2 \\ c_2 : \Gamma \vdash \Delta \text{ aff. g.} \\ c_2 : (\Gamma, x : A \vdash \Delta) \\ \text{cut} \\ \langle \mu \alpha . c_1 | \tilde{\mu} x . c_2 \rangle : (\Gamma \vdash \Delta) \end{array} \right.$$

Si on fait remonter systématiquement π_2 sur π_1 , on finit par arriver sur un axiome dont A n'est pas principale, ce qui se réduit en effaçant π_2 . Modulo la règle de (weak/cut), π_1 n'a pas changé, et π est réduite en π_1 . Faire remonter obstinément π_1 sur π_2 réduit π en π_2 .

Note: C'est la paire nitique de Lafont.

Lemme: Soient $c: (\Gamma \vdash \Delta)$ et $d: (\Gamma', x: B \vdash \Delta')$, avec $\alpha \notin FV(c)$, alors $\langle \mu\alpha.c \mid \tilde{\nu}x.d \rangle \sim^* c$.

On a: $\frac{c: (\Gamma \vdash \Delta)}{c: (\Gamma \vdash \alpha: B, \Delta)}$ aff. avec $\Gamma(A) = \text{nombre d'occurrences de } A \text{ dans } \Gamma$, et $\Gamma''(A) = \text{sup}(\Gamma(A), \Gamma'(A))$ et $\Delta''(A) = \text{sup}(\Delta(A), \Delta'(A))$ pour tout A .

Ce lemme et le lemme symétrique démontrent le théorème.

Preuve: Par récurrence sur la taille de c .

On ne traite qu'un cas, si $c = \langle (\tilde{\nu}x.e) \mid \alpha \rangle$ $\frac{e: (\Gamma, x: A \vdash \Delta)}{\langle (\tilde{\nu}x.e) \mid \alpha \rangle: \Gamma \vdash \beta: B, \alpha: \vdash A, \Delta}$ $\frac{d: (\Gamma', y: B \vdash \Delta')}{\langle \mu\beta.\langle (\tilde{\nu}x.e) \mid \alpha \rangle \mid \tilde{\nu}y.d \rangle: \Gamma'' \vdash \Delta'', \alpha: \vdash A}$ wt

On le réduit: $\frac{e: (\Gamma, x: A \vdash \beta: B, \Delta) \quad d: (\Gamma', y: B \vdash \Delta')}{\langle \mu\beta.e \mid \tilde{\nu}y.d \rangle: (\Gamma'', x: A \vdash \Delta'')} \text{wt}$
 $\frac{\langle \tilde{\nu}x.\langle \mu\beta.e \mid \tilde{\nu}y.d \rangle \mid \alpha \rangle: (\Gamma'' \vdash \alpha: \vdash A, \Delta'')}{\langle (\tilde{\nu}x.e) \mid \alpha \rangle: (\Gamma'' \vdash \alpha: \vdash A, \Delta'')} \text{wt}$

Ce qui se réduit, par hypothèse d'induction, en $\frac{\Gamma'' \vdash A \vdash \Delta''}{\Gamma'' \vdash \alpha: \vdash A, \Delta''}$, qui type le terme $c = \langle (\tilde{\nu}x.e) \mid \alpha \rangle$

On reformule l'exemple avec les contextes exacts:

$\frac{\frac{\Gamma, A \vdash \Delta}{\Gamma, A \vdash B, \Delta}}{\Gamma \vdash A, B, \Delta} \quad \Gamma, B \vdash \vdash A, \Delta \sim \frac{\frac{\frac{\Gamma, A \vdash \Delta}{\Gamma, A \vdash B, \Delta} \text{ aff.}}{\Gamma, A \vdash \vdash A, \Delta} \text{ wt}}{\Gamma \vdash \vdash A, \Delta} \text{ ctr.}$ Cet ensemble se réduit par récurrence en c_1 .

On a alors: $\frac{\Gamma, A \vdash \Delta}{\Gamma, A \vdash \vdash A, \Delta} \text{ wt}$ $\frac{\Gamma, A \vdash \vdash A, \Delta}{\Gamma \vdash \vdash A, \Delta} \text{ ctr.}$ qui se réduit en c_1 par (weak/cont): on n'a pas modifié fondamentalement c_1 , on n'a introduit que des contractions sur des formules qui étaient affaiblies.

La paire critique de la preuve apparaît en annexe du Proof and Types.

Simplification de la syntaxe:

On ne fait plus ensemble activation et application de la règle: on introduit donc $\mu\alpha.c$ et $\tilde{\nu}x.c$, et on peut simplifier les autres termes.

On a alors: $c ::= \langle \nu \mid c \rangle$

$v ::= x \mid e \mid (v, v) \mid \text{inl}(v) \mid \text{inv}(v) \mid \mu\alpha.c$
 $e ::= \alpha \mid \tilde{\nu}\alpha.c \mid \tilde{\nu}(x, x).c \mid \tilde{\nu}(\text{inl}(x) \rightarrow c, \text{inv}(x) \rightarrow c) \mid \tilde{\nu}x.c$

Commande: $\Gamma \vdash \Delta$
 $V = \text{Expression: } \Gamma \vdash A \mid \Delta$
 $E = \text{Contexte: } \Gamma \mid A \vdash \Delta$

On a beaucoup plus de termes, mais des règles de typage plus simples.

Coupage: $\frac{v: (\Gamma \vdash A \mid \Delta) \quad e: (\Gamma \mid A \vdash \Delta)}{\langle \nu \mid e \rangle: (\Gamma \vdash \Delta)}$ $\frac{\langle x \mid \alpha \rangle: (\Gamma, x: A \vdash \alpha: A, \Delta)}{\mu\alpha.\langle x \mid \alpha \rangle: (\Gamma, x: A \vdash A \mid \Delta)}$ $x: (\Gamma, x: A \vdash A \mid \Delta)$ équil

Axiomes: $\frac{\text{active à droite} \quad \frac{\alpha: (\Gamma \mid A \vdash \alpha: A, \Delta)}{\langle x \mid \alpha \rangle: (\Gamma, x: A \vdash \alpha: A, \Delta)}$ $\text{active à gauche} \quad \frac{x: (\Gamma, x: A \vdash A \mid \Delta)}{\langle x \mid \alpha \rangle: (\Gamma, x: A \vdash \alpha: A, \Delta)}$ deactive

En fait on a: $\tilde{\nu}x.\langle x \mid \alpha \rangle = \alpha$ qui correspond à la règle η en λ -calcul: $\lambda x \eta x = \eta x$, avec $x \notin FV(\eta)$.

Activations: $\frac{c: (\Gamma \vdash \alpha: A, \Delta)}{\mu\alpha.c: (\Gamma \vdash A \mid \Delta)}$ $\frac{c: (\Gamma, x: A \vdash \Delta)}{\tilde{\nu}x.c: (\Gamma \mid A \vdash \Delta)}$

Exemple de règle logique: $\frac{v: (\Gamma \vdash A_1 \mid \Delta)}{\text{inl}(v): (\Gamma \vdash A_1 \vee A_2 \mid \Delta)}$

Logain de finesse dans le contrôle qui permet la confluence.

Tout terme écrit dans cette syntaxe décrit un arbre qui n'est plus tout à fait une preuve de LK à chaque fois. Par contre, toute preuve de LK se décrit dans cette syntaxe.

Expressions : $(\Gamma | A \vdash \Delta)$ \approx programme

Contextes : $(\Gamma \vdash A | \Delta)$ \approx bibliothèque

Commandes : $(\Gamma \vdash \Delta)$

Dans l'ancien syntaxe, dans la preuve de correspondance bi-univoque entre termes et preuves, on a besoin de deux

conditions supplémentaires : $\langle v | \alpha \rangle \quad \alpha \notin FV(v)$

$\langle x | e \rangle \quad x \notin FV(e)$

$$\frac{c : (\Gamma, \gamma : A \vdash \Delta, \alpha : B) \quad \Gamma \vdash (\tilde{\mu} \gamma . c) : \vdash A | \Delta, \alpha : B}{\langle \tilde{\mu} \gamma . c | \beta \rangle : (\Gamma \vdash \beta : \vdash A, \Delta, \alpha : B) \quad d : (\Gamma, x : B \vdash \vdash A, \Delta)} \quad \langle \mu \alpha . \langle (\tilde{\mu} \gamma . c) | \beta \rangle | \tilde{\mu} x . d \rangle : (\Gamma \vdash \vdash A, \Delta)$$

Un cas d'élimination des coupures :

Cas de commutation $(\vdash D) \circ$ commutation vers la gauche. contract.

$$\frac{\frac{c : (\Gamma, \gamma : A \vdash \Delta, \alpha : B, \beta' : \vdash A) \quad d : (\Gamma, x : B \vdash \beta' : \vdash A, \Delta)}{\langle \mu \alpha . c | \tilde{\mu} x . d \rangle : (\Gamma, \gamma : A \vdash \Delta, \beta' : \vdash A)} \quad \langle \tilde{\mu} \gamma . \langle \mu \alpha . c | \tilde{\mu} x . d \rangle | \beta' \rangle : (\Gamma \vdash \beta' : \vdash A, \Delta)}{\langle \mu \beta' . \langle (\tilde{\mu} \gamma . \langle \mu \alpha . c | \tilde{\mu} x . d \rangle) | \beta' \rangle | \tilde{\mu} \gamma . \langle \gamma | \beta \rangle \rangle : (\Gamma \vdash \beta' : \vdash A, \Delta)} \quad \langle \mu \alpha . \langle (\tilde{\mu} \gamma . c) | \beta \rangle | \tilde{\mu} x . d \rangle \rightarrow \langle \mu \beta' . \langle (\tilde{\mu} \gamma . \langle \mu \alpha . c | \tilde{\mu} x . d \rangle) | \beta' \rangle | \tilde{\mu} \gamma . \langle \gamma | \beta \rangle \rangle$$

intro. de la nég. coupure intro. de la négation.

On se donne une nouvelle règle : $\langle \mu \alpha . c | e \rangle \rightarrow c[e/\alpha]$, qui est une substitution explicite (cf. Explicit substitution Abadi, Cordelli, Curien, Lévy, 1992). Ce n'est pas le résultat de la substitution, mais l'indication de la commande de la substitution (un déclencheur).

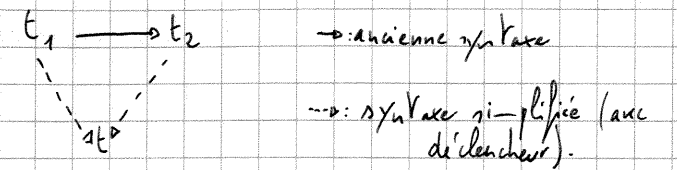
$\tilde{\mu} x . d$ est présent dans les deux termes et ne change pas (c'est la preuve à droite), on le note désormais e . On reprend la transformation de façon plus fine :

$$\begin{aligned} & \langle \mu \alpha . \langle (\tilde{\mu} \gamma . c) | \beta \rangle | e \rangle \\ & \rightarrow \langle (\tilde{\mu} \gamma . c) | \beta \rangle [e/\alpha] \quad \text{car } \langle \mu \alpha . c | e \rangle \rightarrow c[e/\alpha] \\ & \rightarrow \langle (\tilde{\mu} \gamma . c) [e/\alpha] | \beta [e/\alpha] \rangle \quad \text{par distribution : } \langle v | e \rangle [e'/\alpha] \rightarrow \langle v [e'/\alpha] | e [e'/\alpha] \rangle. \\ & \rightarrow \langle (\tilde{\mu} \gamma . (c[e/\alpha])) | \beta \rangle \quad \text{car } (\tilde{\mu} \gamma . c) [e/\alpha] \rightarrow \tilde{\mu} \gamma . (c[e/\alpha]) \text{ si } \gamma \notin FV(e). \end{aligned}$$

De même :

$$\begin{aligned} & \langle \mu \beta' . \langle (\tilde{\mu} \gamma . \langle \mu \alpha . c | e \rangle) | \beta' \rangle | \tilde{\mu} \gamma . \langle \gamma | \beta \rangle \rangle \quad \text{car } \langle v | \tilde{\mu} x . e \rangle \rightarrow e[v/x] \\ & \rightarrow \langle \gamma | \beta \rangle [\langle \mu \beta' . \langle (\tilde{\mu} \gamma . \langle \mu \alpha . c | e \rangle) | \beta' \rangle / \gamma] \\ & \rightarrow \langle \mu \beta' . \langle (\tilde{\mu} \gamma . \langle \mu \alpha . c | e \rangle) | \beta' \rangle | \beta \rangle \\ & \rightarrow \langle (\tilde{\mu} \gamma . \langle \mu \alpha . c | e \rangle) | \beta' \rangle [\beta / \beta'] \quad \text{le } \beta' \text{ a été choisi } \beta \text{ au dernier instant.} \\ & \rightarrow \langle (\tilde{\mu} \gamma . \langle \mu \alpha . c | e \rangle) | \beta \rangle \rightarrow \langle (\tilde{\mu} \gamma . (c[e/\alpha])) | \beta \rangle \end{aligned}$$

Pour toutes les règles commutatives d'élimination des coupures :



$\mu \alpha . \langle (\tilde{\mu} \gamma . c) | \beta \rangle$
 trace syntaxique du fait que le formule de coupure n'est pas principale dans la règle d'avant : la formule ciblée a varié.

Autres cas d'élimination des coupures :

* Règle logique pour la négation :

$$\frac{c : (\Gamma, x : A \vdash \Delta) \quad d : (\Gamma \vdash \alpha : A, \Delta)}{\langle \tilde{\mu} x . c | \alpha \rangle : (\Gamma \vdash \alpha : \vdash A, \Delta)} \quad \langle \mu \alpha . \langle (\tilde{\mu} x . c) | \alpha \rangle | \tilde{\mu} \gamma . \langle \gamma | \tilde{\mu} \alpha' . d \rangle \rangle : \Gamma \vdash \Delta$$

ne désactive/active pas

$$\frac{c : (\Gamma, x : A \vdash \Delta) \quad d : (\Gamma \vdash \alpha : A, \Delta)}{\langle \tilde{\mu} x . c | \mu \alpha' . d \rangle : (\Gamma \vdash \alpha : \vdash A, \Delta)} \quad \langle \mu \alpha' . \langle (\tilde{\mu} x . c) | \mu \alpha' . d \rangle | \tilde{\mu} \gamma . \langle \gamma | \beta \rangle \rangle : \Gamma \vdash \Delta$$

$\langle \mu \alpha . d | e \rangle$
 $d[e/\alpha]$, on a ajouté la règle qui permet de passer de $\langle e | \tilde{\mu} \alpha' . d \rangle$ à $d[e/\alpha]$.

* Règle logique pour la conjonction :

$$\langle (v_1, v_2) | \tilde{\mu} (x_1, x_2) . c \rangle \rightarrow c[v_1/x_1, v_2/x_2]$$

On complique encore le syntaxe : on peut recourir aux substitutions simultanées.

* Règles logiques pour la disjonction :

$$\frac{d : (\Gamma \vdash \alpha : A, \Delta) \quad \tilde{\mu} x . c}{(\Gamma \vdash \mu \alpha . d : \vdash A, \Delta) \quad (\Gamma \vdash \alpha : A, \Delta)} \quad \langle \mu \alpha . d | e \rangle : (\Gamma \vdash \Delta)$$

$d[e/\alpha]$: on coupe directement A dans d à l'aide de e.

* Règles logiques pour la disjonction :

$$\langle \text{inl}(v_1) | \tilde{\mu} (\text{inl}(x_1) . c_1 | \text{inr}(x_2) . c_2) \rangle \rightarrow c_1[v_1/x_1]$$

$$\langle \text{inr}(v_2) | \tilde{\mu} (\text{inl}(x_1) . c_1 | \text{inr}(x_2) . c_2) \rangle \rightarrow c_2[v_2/x_2]$$

On ajoute donc à c , $c[\sigma]$, à v , $v[\sigma]$ et à e , $e[\sigma]$, avec $\sigma := e/\alpha \mid v/x \mid (\sigma, v/x) \mid (\sigma, e/\alpha)$

Les règles de typage

Le terme $c[e/\alpha]$ est une coupure :

$$\frac{c : (\Gamma \vdash \alpha : A, \Delta) \quad e : (\Gamma | A \vdash \Delta)}{c[e/\alpha] : (\Gamma \vdash \Delta)}$$

Donc on veut d'arbres de preuve, réduire $\langle \mu\alpha.c \mid e \rangle$ en $c[e/\alpha]$ ne change rien, on reste sur le même arbre de preuve. En fait on fait comme une activation et coupe, ce qui est invisible dans un arbre de preuve.

$$\frac{\frac{c: (\Gamma \vdash \Delta, A)}{\mu\alpha.c: (\Gamma \vdash \Delta \mid \alpha: A)} \text{ activation} \quad e: (\Gamma \mid A \vdash \Delta)}{\langle \mu\alpha.c \mid e \rangle: (\Gamma \vdash \Delta)} \rightsquigarrow \frac{c: (\Gamma \vdash \Delta, A) \quad e: (\Gamma \mid A \vdash \Delta)}{c[e/\alpha]: (\Gamma \vdash \Delta)}$$

Règle de multi-coupe:

$$\frac{v: (\Gamma, x_1: A_1 \dots x_n: A_n \vdash B \mid \alpha_1: B_1 \dots \alpha_n: B_n \vdash \Delta) \quad \begin{array}{c} \text{m jugement} \\ \Gamma \vdash \vec{v}_i: \vec{A}_i \mid \Delta \end{array} \quad \begin{array}{c} \text{m jugement} \\ \Gamma \mid \vec{e}_j: \vec{B}_j \vdash \Delta \end{array}}{v[\vec{v}/\vec{x}, \vec{e}/\vec{\alpha}]: (\Gamma \vdash B \mid \Delta)}$$

Commentaire:

$\langle \mu\alpha. \langle v \mid B \rangle \mid e \rangle \rightarrow \langle v[e/\alpha] \mid B \rangle$, que l'on écrit $\langle v' \mid B \rangle$.
avec $\alpha \neq \beta$, $\beta \notin FV(v)$, $B \in FV(e)$ et $\alpha \in FV(v)$. Donc $\beta \in FV(v[e/\alpha])$.
Il y a ici, implicite dans le syntaxe, une contraction

$$\frac{\Gamma \vdash v': B \mid \beta: B, \Delta \quad \beta: B \vdash \beta: B}{\langle v' \mid B \rangle: \Gamma \vdash \beta: B, \Delta} \text{ ctr.}$$

Trivial du point de vue réécriture, il y a un jeu au niveau logique par l'introduction d'une contraction.

La paire de Lafont:

$$\frac{\frac{c: (\Gamma \vdash \Delta)}{c: (\Gamma \vdash \alpha: A, \Delta)} \quad \frac{d: (\Gamma \vdash \Delta)}{d: (\Gamma, x: A \vdash \Delta)}}{\langle \mu\alpha.c \mid \tilde{\mu}x.d \rangle: (\Gamma \vdash \Delta)}$$

pour $\alpha \notin FV(c)$ et $x \notin FV(A)$

$$\langle \mu\alpha.c \mid \tilde{\mu}x.d \rangle \begin{cases} \rightarrow c[\tilde{\mu}x.d/\alpha] \rightarrow c \\ \rightarrow d[\mu\alpha.c/x] \rightarrow d \end{cases}$$

On restreint notre syntaxe pour éliminer ce cas, et on peut réduire $\langle \mu\alpha.c \mid \tilde{\mu}x.d \rangle$ en d .

On conserve donc la règle $\langle \mu\alpha.c \mid e \rangle \rightarrow c[e/\alpha]$, règle "call by name".

C.B.N. : $(\lambda x \Pi) N \rightarrow \Pi[N/x]$

C.B.V. : $(\lambda x \Pi) V \rightarrow \Pi[V/x]$ si V est déjà évalué (normal?)

On a donc: $\langle v^\circ \mid \tilde{\mu}x.d \rangle \rightarrow c[V/x]$, règle "call by value", on restreint la règle auparavant admise.

On modifie encore la grammaire:

$c := \langle v \mid e \rangle$

$v := x \mid e' \mid (V, V) \mid \text{inl}(V) \mid \text{inr}(V)$

$v := V^\circ \mid \mu\alpha.c$

On divise les expressions en deux sous-ensembles.

On conserve les règles de substitution explicite, et les règles logiques (CBV):

$\langle e' \mid \tilde{\mu}\alpha.c \rangle \rightarrow c[e'/\alpha]$

$\langle (V_1, V_2)^\circ \mid \tilde{\mu}(x_1, x_2).c \rangle \rightarrow c[V_1/x_1, V_2/x_2]$

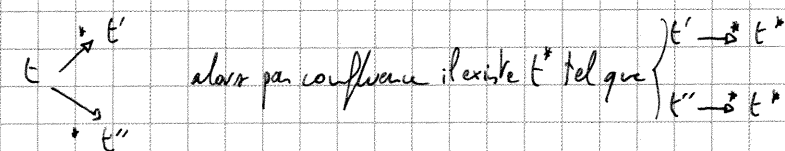
$\langle \text{inl}(V_1)^\circ \mid \tilde{\mu}(x_1).c_1 \mid \text{inr}(x_2).c_2 \rangle \rightarrow c_1[V_1/x_1]$

Cette syntaxe correspond à une présentation focalisée de la logique classique.

On se calcule et on s'arrête pour éviter la paire de Lafont

Théorème: Le calcul, LKQ, est confluente (ce qui implique la cohérence des preuves: deux preuves sans coupe ne peuvent pas être réduites à la même expression par l'élimination des coupes).

Confluence: relation de réécriture \rightarrow .



On introduit le binaire: $\Gamma \vdash V: A; \Delta$ et une nouvelle règle: $\frac{\Gamma \vdash V: A; \Delta}{\Gamma \vdash V^\circ: A \mid \Delta}$

mercredi 3 fév.

Preuves focalisées

Initié par Andreoli, dans une perspective plus logique que fonctionnelle: recherche de preuves et non par transformation de preuve.

Recherche de preuve \rightarrow Programmation logique (par ex. Prolog).

Transformation de preuve \rightarrow Programmation fonctionnelle (par ex. Caml).

Andreoli travaillait sur la logique linéaire, et voulait réduire l'espace de recherche des preuves: il a eu pour cela une discipline de recherche de preuves.

On reformule sa discipline en termes de logique classique:

L'idée est d'exploiter une différence entre la gauche et la droite du séquent: ce qui est à gauche est réversible, ce qui est à droite est irréversible. Le terrain est préparé par les règles qu'on s'est données:

$\frac{\Gamma, A, B \vdash \Delta}{\Gamma, A \wedge B \vdash \Delta}$	$\frac{\Gamma \vdash A, \Delta}{\Gamma \vdash A \vee B, \Delta}$	$\frac{\Gamma, A \vdash \Delta \quad \Gamma, B \vdash \Delta}{\Gamma, A \wedge B \vdash \Delta}$	$\frac{\Gamma \vdash A, \Delta \quad \Gamma \vdash B, \Delta}{\Gamma \vdash A \vee B, \Delta}$	$\frac{\Gamma \vdash A, \Delta}{\Gamma \vdash \neg A, \Delta}$	$\frac{\Gamma \vdash \neg A, \Delta}{\Gamma \vdash A, \Delta}$
Réversible	Irréversible	réversibles			

Discipline de recherche de preuve focalisée: algorithme réalisant les choix, en fixant les alternances de phases droites et gauches:

- Phase droite:**
 - Choisir une formule à droite (on la distingue en la plaçant de la binitier), celle sur laquelle on focalise.
 - Décomposer cette formule de manière héréditaire dans chaque branche de l'arbre de preuve partiel.
 - Lorsque l'on trouve dans la binitier une négation, on la décompose et l'on passe à la phase gauche.
- on peut la décomposer en gardant une copie*
- un atome, on passe à la phase gauche.*

note: Le choix de la formule dans la phase droite est déjà irréversible: rien ne dit que la preuve termine par l'introduction de cette formule (celle sur laquelle on focalise).

ex.: $\Gamma; A \vdash \Delta$ on passe à la phase gauche. \vdots on continue dans cette branche la phase droite.

$\frac{\Gamma \vdash \neg A, \Delta}{\Gamma \vdash \neg(A \wedge B), \Delta}$	$\Gamma \vdash B, \Delta$
$\frac{\Gamma \vdash \neg(A \wedge B), \Delta}{\Gamma \vdash \neg(A \wedge B) \vee C, \Delta}$	
$\Gamma \vdash \neg(A \wedge B) \vee C, \Delta$	

choix de chercher cette preuve et non $\Gamma \vdash C, \Delta$.

choix de la formule, qu'on place dans la binitier.

- Phase gauche:**
 - Choisir une formule à gauche.
 - La décomposer une fois.
 - Boucler (choix, et un pas de décomposition)
 - Arrêt et retour en phase droite quand on veut.
- À tout moment, on peut clore une branche si le séquent final est un axiome.

L'algorithme commence en phase gauche ou en phase droite.

Ex.:

$$\frac{\frac{\Gamma, \neg A', B, C' \vdash \Delta}{\Gamma, \neg A' \wedge B, C' \vdash \Delta} \quad \Gamma, \neg A' \wedge B, D \vdash \Delta}{\Gamma, (\neg A' \wedge B), C' \vee D \vdash \Delta}$$

La stratégie présentée sous sa forme la plus libérale: focalisation faible.

La focalisation forte:

- Seuls les axiomes atomiques sont autorisés.

Faible:

$$\frac{Ax.}{A \vee B \vdash A \vee B}$$

Forte:

$$\frac{\frac{Ax.}{A \vdash A} \quad \frac{Ax.}{B \vdash B}}{A \vdash A \vee B, B \vdash A \vee B} \quad \frac{A \vdash A \vee B, B \vdash A \vee B}{A \vee B \vdash A \vee B}$$

- Les phases gauches doivent être maximales. Ainsi toutes les phases droites se déroulent sur des séquents $\exists \vdash A; \Delta$, où

\exists n'est composé que d'atomes

- La stratégie doit commencer par une phase gauche.

Si A et B sont des atomes.

Cette focalisation nous mène vers une autre syntaxe (le système \perp synthétique).

Théorèmes à prouver:

les ajouts au calcul de mine rendent les théorèmes plus forts

- La stratégie de focalisation est complète.

Formellement: si $\Gamma \vdash \Delta$ est prouvable dans LK, alors $\Gamma \vdash \Delta$ est prouvable en suivant une stratégie focalisée forte!

- On va construire un système logique par LK qui admet une élimination des coupures confluente. on veut un sous-ensemble de LK qui contienne toutes les preuves sans coupures obtenues par recherche focalisée faible et où l'on puisse éliminer les coupures de manière confluente.

On revient, pour prouver ces théorèmes, au langage de termes établi plus tôt (en fait à une de ses

variation): $C ::= \langle v | e \rangle \mid [C q, q C]$

$v ::= x \mid \mu \alpha. c \mid \top^\circ$

On ne donne pas de règle pour le moment

$v ::= e \mid (V, V) \mid \text{inl}(V) \mid \text{inr}(V)$

Phase droite

$e ::= \alpha \mid \tilde{\mu} q. c$

Interface entre les phases

$q ::= x \mid \alpha' \mid (q, q) \mid [q, q]$

q est un ensemble de motifs (pattern), ce qui sert en informatique pour définir les fonctions par "pattern-matching".

$\alpha ::= \tilde{\mu} (\text{inl}(x_1).c_1 \mid \text{inr}(x_2).c_2)$ s'écrit des ordais $\tilde{\mu} [x_1, x_2]. [C_1 x_1, x_2 C_2]$.

* Dans l'idée, V va être associé à la phase droite:

active et non plus dans la béritien

$\frac{\Gamma \vdash V_1 : A_1 ; \Delta \quad \Gamma \vdash V_2 : A_2 ; \Delta}{\Gamma \vdash (V_1, V_2) : A_1 \wedge A_2 ; \Delta}$

$\frac{\Gamma \vdash V_1 : A_1 ; \Delta}{\Gamma \vdash \text{inl}(V_1) : A_1 \vee A_2 ; \Delta}$

$\frac{\Gamma \vdash e : A \vdash \Delta}{\Gamma \vdash e : \top A ; \Delta}$

$\Gamma \vdash (V_1, V_2) : A_1 \wedge A_2 ; \Delta$

$\Gamma \vdash \text{inl}(V_1) : A_1 \vee A_2 ; \Delta$

$\Gamma \vdash e : \top A ; \Delta$

idem avec inr.

* Passage dans la recherche de preuve de droite à gauche par la négation:

$c : (\Gamma, q : A \vdash \Delta)$

$C_1 : (\Gamma, q_1 : A_1 \vdash \Delta)$

$C_2 : (\Gamma, q_2 : A_2 \vdash \Delta)$

$C_3 : (\Gamma, q_3 : A_3 \vdash \Delta)$

$C_4 : (\Gamma, q_4 : A_4 \vdash \Delta)$

$\Gamma \mid \tilde{\mu} q. c : A \vdash \Delta$

$[C_1 q_1, q_2 C_2] : (\Gamma, [q_1, q_2] : A_1 \vee A_2 \vdash \Delta)$

$[C_3 q_3, q_4 C_4] : (\Gamma, [q_3, q_4] : A_3 \vee A_4 \vdash \Delta)$

$\Gamma \vdash (\tilde{\mu} q. c) : \top A ; \Delta$

$[[C_1 q_1, q_2 C_2] [q_1, q_2], [q_3, q_4 C_4]] : (\Gamma, [q_1, q_2], [q_3, q_4] : (A_1 \wedge A_2) \vee (A_3 \wedge A_4) \vdash \Delta)$

↑ phase droite

* La phase gauche est associée à C :

$C : (\Gamma, q_1 : A_1, q_2 : A_2 \vdash \Delta)$

notez la différence avec $\tilde{\mu} (x_1, x_2).c$, qui fait passer d'une commande à un contexte, ici on obtient une commande.

$C : (\Gamma, (q_1, q_2) : A_1 \wedge A_2 \vdash \Delta)$

$C_1 : (\Gamma, q_1 : A_1 \vdash \Delta)$

$C_2 : (\Gamma, q_2 : A_2 \vdash \Delta)$

$C : (\Gamma \vdash \alpha : A ; \Delta)$

$[C_1 q_1, q_2 C_2] : (\Gamma, [q_1, q_2] : A_1 \vee A_2 \vdash \Delta)$

$C : (\Gamma, \alpha' : \top A \vdash \Delta)$

* Passage de gauche à droite:

↑ phase droite.

$\Gamma \vdash V : A ; \Delta$

$\langle V^\circ | \alpha \rangle : (\Gamma \vdash \alpha : A, \Delta)$

$\langle V^\circ | \alpha \rangle : (\Gamma, \alpha' : \top A \vdash \Delta)$

↑ phase gauche

Pour n'avoir que des formes normales, on restreint C à $\langle V^\circ | \alpha \rangle$. Un terme en forme normale est un terme auquel aucune réduction ne peut s'appliquer. \hookrightarrow c'est une coupure/contraction qui n'est pas une coupure.

Mardi 16 Fév. \rightarrow Séance d'exercices.

\rightarrow fin février \rightarrow Partiel (2 mars?)

\rightarrow Avant le 4 mars \rightarrow 2 mars

• Avantages et inconvénients de cette syntaxe avec contre-motif par rapport à celle avec $\tilde{\mu} \alpha, \tilde{\mu} (x_1, x_2)$, etc.

Avantages: • Colle bien avec la description informelle de la discipline de focalisation.
• L'élimination des coupures est plus élégante.

Inconvénients: • Les étapes de commutation sont plus délicates.
• $[C^q, q C]$ est peu clair et conceptuellement instable.

\Rightarrow C'est un quotient sur les preuves:

$c : (\Gamma, x_1 : A_1, x_2 : A_2, x_3 : A_3, x_4 : A_4 \vdash \Delta)$

$c : (\Gamma, (x_1, x_2) : A_1 \wedge A_2, x_3 : A_3, x_4 : A_4 \vdash \Delta)$

$c : (\Gamma, (x_1, x_2) : A_1 \wedge A_2, (x_3, x_4) : A_3 \wedge A_4 \vdash \Delta)$

cette preuve est identifiée à la preuve qui aurait introduit $A_3 \wedge A_4$ puis $A_1 \wedge A_2$.

On verra que ce quotient est insuffisant, avec les disjonctions notamment: $[C_1, C_2], [C_3, C_4]$ n'est pas identifiée avec $[[C_1, C_3], [C_2, C_4]]$, alors qu'on souhaiterait que ce soit le cas.

Parce que $((A_1 \vee A_2) \vee (A_3 \vee A_4)) \neq ((A_1 \vee A_3) \vee (A_2 \vee A_4))$

• Règles de réduction:

$\langle \mu \alpha. c | e \rangle \rightarrow c[e/\alpha]$ C.B.N.

$\langle V^\circ | \tilde{\mu} q. c \rangle \rightarrow c[V/q]$ C.B.N.

• Règles de substitution:

$$C[(V_1, V_2) / (q_1, q_2)] \rightarrow C[V_1/q_1, V_2/q_2]$$

$$C[e/\alpha] \rightarrow C[e/\alpha]$$

$$[C_1^{q_1, q_2} C_2] [\text{inv}(V_1) / [q_1, q_2]] \rightarrow C_1[V_1/q_1] \quad [C_1^{q_1, q_2} C_2] [\text{inv}(V_2) / [q_1, q_2]]$$

$\hookrightarrow C_2[V_2/q_2]$

La substitution explicite décompose les contre-motifs et fait les commutations.

L'opérateur $\mu\alpha.c$ est presque dérivable: il ne l'est pas en soit, mais lorsqu'il est sous la forme $\langle \mu\alpha.c | e \rangle$:

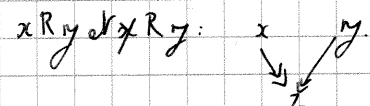
$$\langle (e')^\circ | \mu\alpha.c \rangle \rightarrow C[e'/\alpha] \rightarrow C[e/\alpha] \quad \leftarrow \langle \mu\alpha.c | e \rangle \text{ est coupé.}$$

$\mu\alpha.c$ est codable faiblement en ce sens que tout contexte où il est utilisé peut être remplacé par un terme qui n'utilise pas μ sans changer le comportement. Une expression qui contient $\mu\alpha.c$ ne peut être que de la forme $\langle v | e \rangle$. Ainsi $\langle \mu\alpha.c | e \rangle$ est remplacé par $\langle (e')^\circ | \mu\alpha.c \rangle$, ce qui est regrettable au niveau logique: on introduit une négation à chaque fois qu'on veut simplifier μ .

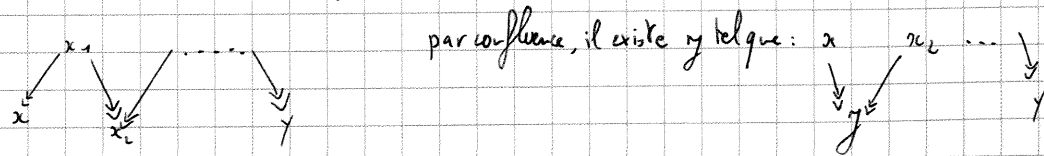
On conserve donc pour simplicité ce symbole μ dans notre syntaxe.

mardi 9 fév

Fait: Si R est confluent, si $x R y$ par la clôture réflexive, symétrique et transitive de R , alors il existe z tel que



Preuve: par induction sur le nombre de "pièces graphiques":



↳ Nous intervenons pour obtenir une logique classique "constructive", c.à.d. dans laquelle la théorie de transformation des preuves n'est pas "incohérente" (dans le sens qu'il existe π_1 et π_2 telles que $\pi_1 \neq \pi_2$).

La confluence implique la cohérence de la théorie des preuves:

deux preuves sans coupures π_1 et π_2 distinctes sont telles que $\pi_1 \neq \pi_2$: on ne peut pas prouver qu'elles sont égales.

Ici on a la confluence par l'introduction: $\langle \mu\alpha.c | \mu\alpha.d \rangle$ (dans la paire critique de l'effort, le même terme se chevauche lui-même).

\swarrow \searrow

$C[\mu\alpha.c | \alpha]$ $\xrightarrow{\text{interdit!}}$ $(d[\mu\alpha.c | \alpha])$

Système de réduction des termes

théorème de Klop: (Combinatory Reduction System: son système) Tout système (avec lieux) orthogonal est confluent.

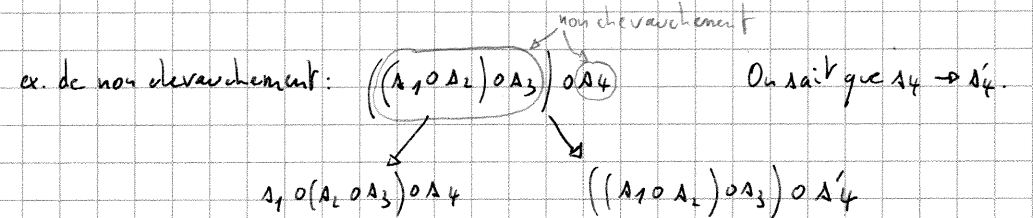
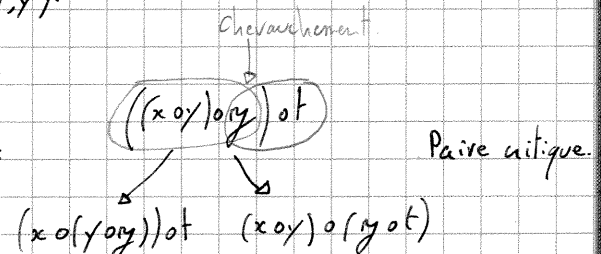
(Alternative au syst. C.R.S. de Klop: Higher Order Rewriting Systems, de Nipkow).

Un système est orthogonal: s'il est linéaire à gauche: dans chaque membre gauche de règle de réduction, il n'y a pas de

ex de règle non linéaire: $f(x, x) \rightarrow x$ répétition de variable.

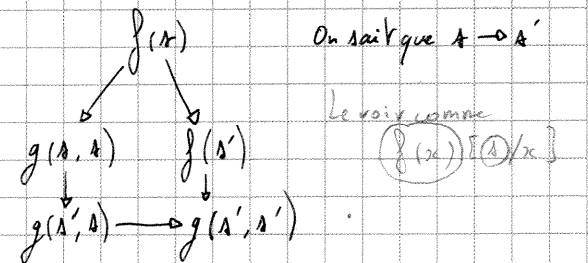
ex de règle non linéaire: $f(x, y) \rightarrow h(h(x), y)$.

• s'il respecte le non chevauchement des règles ex. l'associativité se chevauche avec elle-même:



On n'a ici aucun problème avec la confluence, les deux termes convergent vers $A_1 o (A_2 o A_3) o A_4'$.

ex de règle duplicante: $f(x) \rightarrow g(x, x)$ pas de chevauchement



Dans ce genre de cas, on se ramène à la confluence en trouvant une relation \Rightarrow telle que $\rightarrow \subseteq \Rightarrow \subseteq \rightarrow$ et qui soit confluent, ce qui implique que \rightarrow est confluent également. On procède par réductions indépendantes sur les termes. \rightarrow on ne rentre pas dans la structure des règles, le système est confluent pour des raisons générales, parce qu'il est orthogonal.

Syntaxe: $c ::= \langle V | e \rangle \mid c[\sigma]$

$v ::= x \mid e \mid (V, V) \mid \text{inl}(V) \mid \text{inr}(V) \mid V[\sigma]$

$v ::= V^\circ \mid \mu \alpha. c \mid v[\sigma]$

$e ::= \alpha \mid \tilde{\mu} x. c \mid \tilde{\mu} \alpha^\circ. c \mid \tilde{\mu}(x_1, x_2). c \mid \tilde{\mu}(\text{inl}(x).c \mid \text{inr}(x).c) \mid e[\sigma]$

Règles: $\langle \mu \alpha. c \mid e \rangle \rightarrow c[e/\alpha]$ C.B.M.

$\langle V^\circ \mid \tilde{\mu} x. c \rangle \rightarrow c[V/x]$ C.B.V. Réductible si V déjà valeur

$\langle e^\circ \mid \tilde{\mu} \alpha^\circ. c \rangle \rightarrow c[e/\alpha]$

$\langle (V_1, V_2)^\circ \mid \tilde{\mu}(x_1, x_2). c \rangle \rightarrow c[V_1/x_1, V_2/x_2]$

$\langle \text{inl}(V_1)^\circ \mid \tilde{\mu}(\text{inl}(x_1).c_1, \text{inr}(x_2).c_2) \rangle \rightarrow c_1[V_1/x_1]$

idem inr

+ toutes les règles de substitution, sans surprise.

Toutes ces règles sont linéaires à gauche. Les méta-variables sont $c, V, v, e, V_1, e_1, \dots$, et elles ne sont jamais à droite.

Toutes les règles ne sont pas linéaires à droite, certaines sont dupliques. Par ex. $\langle v | c \rangle [W/x] \rightarrow \langle v[W/x] | c[W/x] \rangle$.

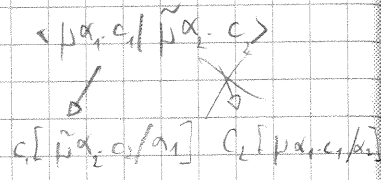
Il n'y a pas de chevauchement dans les règles. La seule possibilité de chevauchement était $\langle \mu \alpha. c \mid \tilde{\mu} \alpha^\circ. c \rangle$, mais on ne peut plus ré-écrire ce terme vers la gauche désormais. Le système ancien a la même syntaxe, sauf que V et v n'existent pas, remplacés par $v ::= x \mid e \mid \mu \alpha. c \mid (v, v) \mid \text{inl}(v) \mid \text{inr}(v)$. Ses règles sont identiques sauf que $\langle V^\circ \mid \tilde{\mu} x. c \rangle \rightarrow c[V/x]$ est remplacé par $\langle v \mid \tilde{\mu} x. c \rangle \rightarrow c[v/x]$. Le système est non orthogonal (chevauchement) et non confluent. Le fait de polariser le système l'a rendu confluent.

Agenda: • normalisation / élimination des coupures pour les preuves focalisées

• complétude des preuves focalisées

↳ Si $\Gamma \vdash \Delta$ est prouvable dans LK, alors il est prouvable par une preuve focalisée (sans coupure).

Preuve: On traduit toute preuve de LK en une preuve du système L focalisant. Cette traduction peut introduire des coupures.



$\Gamma, A \vdash A, \Delta$

$\leadsto \langle x^\circ \mid \alpha \rangle$, adaptation du langage de preuve de LK qui donnait $\langle x \mid \alpha \rangle$.

$\frac{\Gamma \vdash A, \Delta \quad \Gamma, A \vdash \Delta}{\Gamma \vdash \Delta}$

$\leadsto \langle \mu \alpha. c_1 \mid \tilde{\mu} x. c_2 \rangle$ induction, alors \exists g. et la trad de $\Gamma \vdash A, \Delta$ admettons que $\alpha: A$, etc non?

$\frac{\Gamma \vdash A, \Delta}{\Gamma, \Gamma \vdash \Delta}$

$\leadsto \langle x \mid \tilde{\mu} \alpha^\circ. c \rangle$ nous donnait le langage de preuve de LK, on l'adapte en $\langle x^\circ \mid \tilde{\mu} \alpha^\circ. c \rangle$.

$\frac{\Gamma, A_1, A_2 \vdash \Delta}{\Gamma, A_1, A_2 \vdash \Delta}$

$\leadsto \langle x^\circ \mid \tilde{\mu}(x_1, x_2). c \rangle$ ajout de la nouvelle variable par rapport à l'ancien.

↳ peu à dire pour ces règles, c'est du côté droit que la focalisation joue pleinement et complexifie la traduction.

$\frac{\Gamma, A \vdash \Delta}{\Gamma \vdash A, \Delta}$

$\leadsto \langle (\tilde{\mu} x. c)^\circ \mid \alpha \rangle$

$\frac{\Gamma \vdash A_1, \Delta}{\Gamma \vdash A_1 \vee A_2, \Delta}$

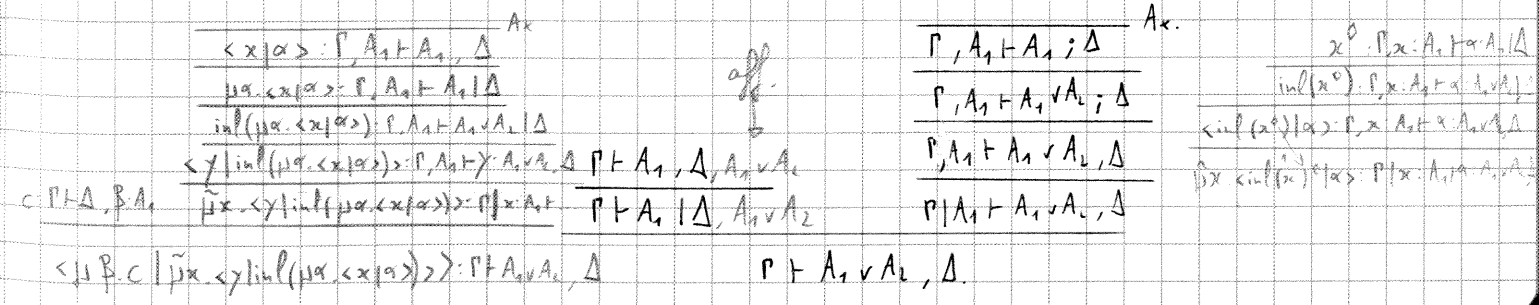
$\leadsto \langle \text{inl}(\mu \alpha_1. c) \mid \alpha \rangle$ n'est pas un terme de notre syntaxe. (active / introduire / deactive)

en info, $(\lambda x.M)N \neq \text{let } x = M \text{ in } N$, car on a le droit d'appeler $(\lambda x.M)N$ par nom.

let implique en séquentielle opérationnelle d'évaluer N d'abord. On veut essayer d'introduire dans notre syntaxe quelque chose comme "let $x = \mu \alpha_1. c_1$ in $\langle \text{inl}(x)^\circ \mid \alpha \rangle$ ". $\langle \text{inl}(x)^\circ \mid \alpha \rangle$ est dans notre syntaxe, et par définition let $x = v$ in c est un terme pour $\langle v \mid \tilde{\mu} x. c \rangle$. On n'évalue c que lorsque v est une valeur, c'est exactement le mécanisme dont on a besoin: on force le $\mu \alpha_1. c$ à se calculer, et lorsque c'est fait on peut le substituer dans le terme, dupliquer, copier sa valeur. On obtient:

$\langle \mu \alpha_1. c_1 \mid \tilde{\mu} x. \langle \text{inl}(x)^\circ \mid \alpha \rangle \rangle$ On introduit une coupure,

qui se réduit avec la règle concernant $\langle \mu \alpha. c \mid e \rangle$ et non celle concernant $\langle V^\circ \mid \tilde{\mu} x. c \rangle$.



let $x = \mu \alpha \cdot c_1$ in c_2 est une macro pour $\langle \mu \alpha \cdot c_1 / \tilde{\mu} x \cdot c_2 \rangle$ qui force d'abord $\mu \alpha \cdot c_1$, puis ensuite à substituer la valeur obtenue à x dans c_2 . On met $\tilde{\mu} x \cdot c_2$ en réserve et on l'annote à la variable de continuation α . On se peut réduire $\langle \mu \alpha \cdot c_1 / \tilde{\mu} x \cdot c_2 \rangle$ qu'en $c_1 \in [\tilde{\mu} x \cdot c_2 / \alpha]$, mais on doit calculer d'abord c_1 avant d'effectuer la substitution.

$$\frac{\Gamma \vdash A_1, \Delta \quad \Gamma \vdash A_2, \Delta}{\Gamma \vdash A_1 \wedge A_2, \Delta} \rightsquigarrow c_1: (\Gamma \vdash \alpha_1: A_1, \Delta) \text{ et } c_2: (\Gamma \vdash \alpha_2: A_2, \Delta)$$

$$\text{let } x_1 = \mu \alpha_1 \cdot c_1 \text{ in } (\text{let } x_2 = \mu \alpha_2 \cdot c_2 \text{ in } \langle (x_1, x_2)^\diamond / \alpha \rangle)$$

le terme initial était $\langle (\mu \alpha_1 \cdot c_1, \mu \alpha_2 \cdot c_2) / \alpha \rangle$.

$$\langle \mu \alpha_1 \cdot c_1 / \tilde{\mu} x_1 \cdot \langle \mu \alpha_2 \cdot c_2 / \tilde{\mu} x_2 \cdot \langle (x_1, x_2)^\diamond / \alpha \rangle \rangle \rangle$$

La traduction de LK dans LK focalisé n'est pas anodine: elle choisit un ordre d'évaluation: on évalue c_1 puis c_2 , on aurait pu prendre l'ordre inverse.

On a vu la complétude, la complétude de LK par rapport à LK focalisé avec coupures \rightarrow il manque: Thé: L'élimination des coupures termine dans LK focalisé et on a un ingrédient pour montrer que la complétude de la recherche de preuve focalisé.

Soit $\Gamma \vdash \Delta$ prouvable dans LK
alors $\Gamma \vdash \Delta$ prouvable dans LK focalisé avec coupures
alors par une preuve en forme normale. Alors... par une preuve sans coupures focalisé.

Ce qui nous manque est: toute preuve en forme normale correspond à une preuve focalisée sans coupures.
mer. 10 fév.

Formes normales: On vérifie que les formes normales sont sans coupures.

On n'a besoin d'examiner que les membres gauches des termes dans les règles de récurrence.

On le démontre en étudiant les cas pour la structure des termes:

Si le terme est de la forme $\langle v / e \rangle$: $v \neq \mu \alpha \cdot c$, sinon la règle $\langle \mu \alpha \cdot c / e \rangle \rightarrow c[e/\alpha]$ s'applique.

Donc v est de la forme v^\diamond , on regarde le terme e .

si $e = \alpha$, le terme est $\langle v^\diamond / \alpha \rangle$, qui correspond à la contraction.

si $e = \tilde{\mu} x \cdot c$, on applique la règle $\langle v^\diamond / \tilde{\mu} x \cdot c \rangle \rightarrow c[v/x]$.

si $e = \tilde{\mu} \alpha \cdot c$, on étudie les différents cas:

si $V = x$, le terme est $\langle x^\diamond / \tilde{\mu} \alpha \cdot c \rangle$, qui correspond à une contraction

si $V = e$, le terme est $\langle e^\diamond / \tilde{\mu} \alpha \cdot c \rangle$, qui se réduit.

si $V = (V_1, V_2)$, $\text{inl}(V_1)$ ou $\text{inr}(V_2)$, ces cas sont exclus par nos règles de ty page.

$\langle (V_1, V_2)^\diamond / \tilde{\mu} \alpha \cdot c \rangle$ n'est pas un cas possible.

si $e = \tilde{\mu}(x_1, x_2) \cdot c$, on regarde la forme de V , tous les cas se traitent de la même façon, sauf $\langle x^\diamond / \tilde{\mu}(x_1, x_2) \cdot c \rangle$.

si $e = \tilde{\mu}(\text{inl}(x_1))$, on fait le même traitement et le seul cas qui reste est $\langle x^\diamond / \tilde{\mu}(\text{inl}(x_1) \cdot c_1 / \text{inr}(x_2) \cdot c_2) \rangle$.

Ces cas correspondent à des règles de contraction: $\langle v^\diamond / \alpha \rangle$, $\langle x^\diamond / \tilde{\mu} \alpha \cdot c \rangle$, $\langle x^\diamond / \tilde{\mu}(x_1, x_2) \cdot c \rangle$ et $\langle x^\diamond / \tilde{\mu}(\text{inl}(x_1) \cdot c_1 / \text{inr}(x_2) \cdot c_2) \rangle$. $\langle v / e \rangle$, c.à.d. $\langle v^\diamond / e \rangle$

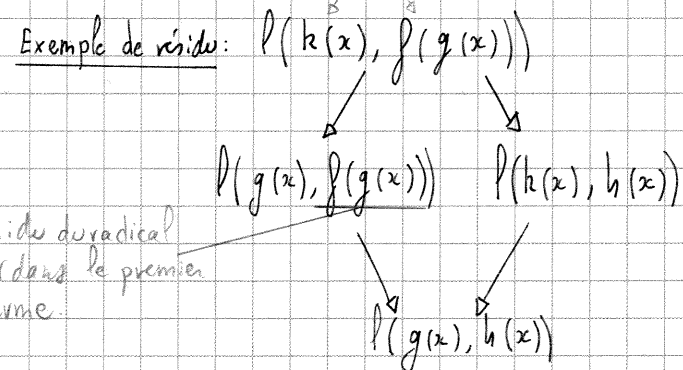
Normalisation: faible: $\forall \lambda \exists$ chemin $\lambda \rightarrow \lambda_1 \rightarrow \dots \rightarrow \lambda_n$, λ_n est en forme normale.

forte: $\forall \lambda \exists$ chemin infini $\lambda \rightarrow \lambda_1 \rightarrow \dots \rightarrow \lambda_n \rightarrow \lambda_{n+1} \rightarrow \dots$

On démontre la normalisation faible, et pour se faire on introduit les notions de résidu d'un radical et de radicalité par une réduction.

On l'illustre sur un système de récurrence plus simple: $\left. \begin{array}{l} h(x) \rightarrow g(x) \\ f(g(x)) \rightarrow h(x) \end{array} \right\}$

$P(x, t)$ ne se réduit pas.
signature: $\Sigma = \{f', g', h', h', P^2\}$



Il peut y avoir duplication des radicaux: si R est un radical sous-terme de N , $(\lambda x. x x) N \rightarrow N N$ du plique ce radical.

Exemple de création: $f(h(x)) \rightarrow f(g(x)) \rightarrow h(x)$

Ce radical n'est pas un résidu d'un radical de $f(h(x))$, c'est une création.

Le λ -calcul non-typé ne normalise pas: $(\lambda x.xx)(\lambda y.yy) \rightarrow (\lambda y.yy)(\lambda y.yy)$ Il y a ici création de β -redex: x n'était pas un radical, $(\lambda y.yy)(\lambda y.yy)$ est un radical créé par la substitution de $\lambda y.yy$ sur la première occurrence de x .

Le λ -calcul non-typé ne termine pas car il peut toujours créer des radicaux (thm des dupls finis permet de limiter la création des radicaux, que l'on peut discipliner).

Preuve de normalisation faible du système L (type):

On supprime la règle $\langle \mu\alpha.c \rangle \rightarrow c[e/\alpha]$, car $\langle \mu\alpha.c \rangle$ peut se coder comme $\langle e^\circ | \tilde{\mu}\alpha^\circ.c \rangle$.

On peut alors supprimer dans la syntaxe la classe v et modifier c en $\langle v^\circ | e \rangle$. Les deux systèmes sont équivalents.

On se passe des substitutions explicites: on définit une opération qui termine que l'on note $c\{\sigma\}$, et définie par:

- $v\{\sigma\}$: $(v_1, v_2)\{\sigma\} = (v_1\{\sigma\}, v_2\{\sigma\})$, le reste est à l'habitude. On note = plutôt que \rightarrow car la

- $\langle v^\circ | e \rangle\{\sigma\} = \langle v\{\sigma\} | e\{\sigma\} \rangle$ si on n'est pas dans un des cas suivants: (transformation est instantanée.)

* $\langle x^\circ | \tilde{\mu}x.c \rangle\{\sigma, v/x\} \neq \langle x\{\sigma, v/x\} | \tilde{\mu}x.c\{\sigma, v/x\} \rangle = \langle v^\circ | \tilde{\mu}x.c\{\sigma, v/x\} \rangle$ Création de radical, car $\langle x^\circ | \tilde{\mu}x.c \rangle$ correspond à une contraction. Cette coupure créée a pour principal la même formule

que la coupure éliminée (le type associé au radical créé est le même que le type du radical créateur).

On adopte donc: $\langle x^\circ | \tilde{\mu}x.c \rangle\{\sigma, v/x\} = c\{\sigma, v/x\}$.

* $\langle x^\circ | \tilde{\mu}(x_1, x_2).c \rangle\{\sigma, (v_1, v_2)/x\} = c\{\sigma, v_1/x_1, v_2/x_2\}$

La définition de $c\{\sigma\}$, $e\{\sigma\}$, $v\{\sigma\}$ est bien fondée car la taille de c , e ou v décroît avec la réduction pour tout σ .

Sur le même modèle: * $\langle x^\circ | \tilde{\mu}\alpha^\circ.c \rangle\{\sigma, e/\alpha\} = c\{\sigma, e/\alpha\}$

* $\langle x^\circ | \tilde{\mu}(inl(x_1).c_1 | inv(x_2).c_2) \rangle\{\sigma, inl(v_1)/x\} = c_1\{\sigma, v_1/x_1\}$

Les nouvelles règles de réduction sont donc: $\langle v^\circ | \tilde{\mu}x.c \rangle \rightarrow c\{\sigma, v/x\}$

$\langle e^\circ | \tilde{\mu}\alpha^\circ.c \rangle \rightarrow c\{\sigma, e/\alpha\}$

$\langle (v_1, v_2)^\circ | \tilde{\mu}(x_1, x_2).c \rangle \rightarrow c\{\sigma, v_1/x_1, v_2/x_2\}$

$\langle inl(v_1)^\circ | \tilde{\mu}(inl(x_1).c_1 | inv(x_2).c_2) \rangle \rightarrow c_1\{\sigma, v_1/x_1\}$

Pas de règle de réduction pour $c\{\sigma\}$, car cette substitution n'a pas lieu immédiatement.

A tout radical on associe un degré, qui est égal à la taille du type de la formule coupée.

Si selon notre système de réduction $s \rightarrow t$, si r est un radical de s et r' un radical de t résidu de r , alors le degré de r est identique à celui de r' .

• si r est un radical créé dans t par la réduction d'un radical r' de s , alors le degré de r est strictement inférieur à celui de r' .

La nouvelle substitution a écarté beaucoup de cas de création. La seule qui reste est celle-ci:

$\langle v^\circ | \alpha \rangle\{\sigma, (\tilde{\mu}x.c)/\alpha\} = \langle v^\circ | \sigma \rangle | \tilde{\mu}x.c \rangle$ on ne substitue à une variable α que dans ces cas.

$\langle (v_1, v_2)^\circ | \sigma \rangle | \tilde{\mu}(x_1, x_2).c/\alpha \rangle = \langle (v_1, v_2)^\circ | \sigma, \tilde{\mu}(x_1, x_2).c/\alpha \rangle | \tilde{\mu}(x_1, x_2).c \rangle$ etc.

Or ce cas ne se présente, il faut donc nos règles de réduction, qu'après avoir réduit un terme de la forme $\langle e^\circ | \tilde{\mu}\alpha^\circ.c \rangle$, où c contient un sous-terme de la forme $\langle v^\circ | \alpha \rangle$, et e est de la forme $\tilde{\mu}x.c$.

Le degré du radical $\langle e^\circ | \tilde{\mu}\alpha^\circ.c \rangle$ est la taille de la formule coupée, du type τp .

$\langle v^\circ | e \rangle$ c'est-à-dire la taille de p . décroît.

↳ Seuls cas de création possible.

La preuve elle-même: à chaque étape de réduction, on choisit de réduire un radical de degré minimal tel que tous ses sous-radicaux sont de degré strictement inférieur.

Si $s \rightarrow t$ selon cette stratégie, alors $\text{poids}(t) < \text{poids}(s)$, avec $\text{poids}(s) =$ multi-ensemble des degrés de ses radicaux. (extension multi-ensemble de l'ordre sur \mathbb{N} .)

(Extension multi-ensemble d'une relation d'ordre: soit une relation d'ordre \leq sur X , $(\mathcal{P}(X), \leq_{ext})$, l'ordre \leq_{ext} sur le multi-ensemble obtenu à partir de X , est défini comme suit: si $ry > u$, $ry > v$, $\{x, y, ry, ry\} > \{x, y, u, v, ry\}$. On peut remplacer un ensemble par un multi-ensemble d'ensembles plus petits arbitrairement grand.

Par le lemme de König, si \leq est bien fondé, \leq_{ext} aussi.)

Si S est un radical de s , $\text{poids}(s) = \{ \dots \text{degré}(S) \dots \}$, si S est minimal, tous les sous-résidus de S qui sont des radicaux sont de degré strictement plus petit que le degré de S .

Si $s \rightarrow_S t$, le poids de t est composé des degrés des résidus de s et des degrés des résidus créés. On sait que les degrés des résidus créés sont inférieurs au degré de S . Les résidus peuvent être indépendants de S .

ou les nombre R_1 , les résidus R_2 contiennent S , et les R_3 sont contenus dans S .

$$\text{poids}(s) = \{R_1, \text{degré}(S), R_2, R_3\} \rightarrow \text{poids}(t) = \{R_1, R_2, \text{résidus usés}, R_3', R_3'' \dots\}$$

Les résidus R_3 sont dupliqués en des résidus R_3' , mais par hypothèse de stratégie ils sont de degré plus petit que S .

Donc $\text{poids}(s) > \text{poids}(t)$, et la procédure termine.

Machines abstraites pour le λ -calcul

$M ::= x \mid \lambda x. M \mid MM$ Langage de preuve pour la logique minimale présentée en déduction naturelle.

On s'y intéresse en tant que langage de programmation, et on considère l'exécution du λ -calcul sur une machine abstraite. On décrit une machine Call by Value :

$\langle MM \mid [] \rangle$
 code (v) ↑ pile (si vide), on peut empiler, et dépiler en partant de la dernière chose mise dans la pile.

CBV: avant de calculer MN , on doit calculer N .

$$\langle MN \mid e \rangle \rightarrow \langle N \mid Moe \rangle \quad \begin{matrix} M \\ \circ \\ \vdots \\ e \end{matrix}$$

Pour V une valeur, $\langle V \mid Moe \rangle \rightarrow \langle M \mid V.e \rangle$, c'est le swap sur une pile.

On peut voir le code comme le sommet de la pile:

V	\swarrow	M
M	swap	V
\circ	(échange)	\cdot
e		e

Si $MN = ((\lambda x. (\lambda y. P))Q) (\lambda y. Y) Y$, on évalue $(\lambda y. Y) Y \rightarrow Y$, puis $(\lambda x. (\lambda y. P))Q \rightarrow \lambda y. P[Q/x]$ avant d'évaluer les deux arguments x . M et N doivent être évalués avant application.

$$\langle \lambda x. M \mid V.e \rangle \rightarrow \langle M[V/x] \mid e \rangle \quad \text{ne continue pas ce qui est déjà plus tard, i.e. loto?}$$

On a cette syntaxe: $c ::= \langle M \mid e \rangle$

$$M ::= x \mid \lambda x. M \mid MM$$

en fait $c ::= \langle M \mid e \rangle$

$$M ::= V^\circ \mid MM$$

$$V ::= x \mid \lambda x. M$$

$$e ::= [] \mid Moe \mid V.e$$

Syntaxe pour le code: syntaxe intermédiaire

(entre le langage de programmation et un vrai compilateur)

Ce langage se code dans le système L . le type de $\lambda x. M$ est $A \rightarrow B$, qui se code $(\rightarrow (A \circ \rightarrow B))$.
 Signifie $N5 \rightarrow LK$.

Typage du λ -calcul: $\Gamma, x:A \vdash x:A$

$$\frac{\Gamma \vdash M:A \rightarrow B \quad \Gamma \vdash N:A}{\Gamma \vdash MN:B}$$

$$\frac{\Gamma, x:A \vdash M:B}{\Gamma \vdash \lambda x. M:A \rightarrow B}$$

Typage du langage intermédiaire: $\Gamma \mid []:R \vdash []:R$

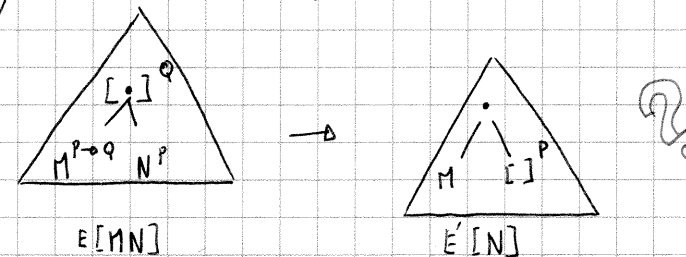
$$\frac{\Gamma \vdash V:P; \quad \Gamma \mid e:Q \vdash R}{\Gamma \mid V.e:P \rightarrow Q \vdash R}$$

$$\frac{\Gamma \vdash M:P \rightarrow Q \quad \Gamma \mid e:Q \vdash R}{\Gamma \mid Moe:P \vdash R}$$

\rightarrow Partiel le 2 mars.

R est un type spécial qui représente le résultat final.

On commente la règle $\langle MN \mid e \rangle \rightarrow \langle M \mid Moe \rangle$.



Remplir le contexte

mardi 16 fév: ex (voir fin du cahier) et ce qui suit: (+ fiche pdf)

Syntaxe pour LK avec $\lambda, V, \tau, \rightarrow$:

$$c ::= \langle v \mid e \rangle$$

$$V ::= x \mid \text{inl}(v) \mid \text{inr}(V) \mid \lambda x. v$$

$$v ::= \mu \alpha. c \mid V^\circ$$

$$e ::= \alpha \mid \tilde{\mu} x. c \mid \tilde{\mu} (\text{inl}(x_1) c_1 \mid \text{inr}(x_2) c_2) \mid V.e$$

Langage de Terme pour \rightarrow :

$$\frac{\Gamma, x:A \vdash v:B \mid \Delta}{\Gamma \vdash (\lambda x. v):A \rightarrow B; \Delta}$$

$$\frac{\Gamma \vdash V:A; \Delta \quad \Gamma \mid e:B \vdash \Delta}{\Gamma \mid (V.e):A \rightarrow B \vdash \Delta}$$

$$\frac{\Gamma \vdash V:A; \Delta \quad c:(\Gamma \vdash \alpha:A, \Delta)}{\Gamma \vdash V^\circ:A \mid \Delta \quad \mid \alpha:A \vdash \alpha:A} \rightarrow \frac{\Gamma \vdash V:A; \Delta \quad \alpha:A}{\langle V^\circ \mid \alpha \rangle: (\Gamma \vdash \alpha:A, \Delta)}$$

en fait, pour dériver une phase coercive positive: $\frac{\Gamma \vdash V:A; \Delta \quad \alpha:A}{\langle V^\circ \mid \alpha \rangle: (\Gamma \vdash \alpha:A, \Delta)}$

Relation entre (machine abstraite pour exécuter) le λ -calcul et le calcul des séquent (système L focalisant)

λ -calcul: $M ::= x \mid MM \mid \lambda x.M$ Machine abstraite en C.B.V. (existe aussi en C.B.N.) Cam? (Haskell)

Règles = $\langle MN \mid e \rangle \rightarrow \langle N \mid Moe \rangle$ on évalue d'abord N jusqu'à ce que ce soit une valeur (notée $V^{(0)}$).
 $\langle V^{(0)} \mid Moe \rangle \rightarrow \langle M \mid V.e \rangle$
 $\langle \lambda x.P \mid V.e \rangle \rightarrow \langle P[V/x] \mid e \rangle$ β -réduction, on dépile V, P devient du code exécutable.

Terme: $M ::= V^{(0)} \mid MM$
Valeur: $V ::= x \mid \lambda x.M$
distinction qui vient de Plotkin (T.C.S., 1975).

x est une valeur car on ne remplace x que par une valeur. $\lambda x.M$ est une valeur, on le voit avec un exemple de Caml: on définit une fonction: let toto x = (4 * 5) + x (correspond à $\lambda x.(4 * 5) + x$)
toto: nat \rightarrow nat, et non $\lambda x.20 + x \rightarrow$ une fonction est un texte auquel on ne touche pas, c'est une valeur. On ne calculera 4 * 5 que si on demande par exemple toto 38. Le calcul ne s'effectue que lorsque l'on donne un argument (qui est une valeur, sinon on calcule d'abord l'argument).

Contexte: $e ::= [] \mid Moe \mid V.e$ cf. Curien, Habelin, The duality of computation (2000)
État: $c ::= \langle M \mid e \rangle$

On peut définir ces constructions comme opérateurs dérivés du système L. On commence par se donner des règles de typage. On a quatre catégories de termes (c, M, V, e), on se donne donc:

État: $c : (\Gamma \vdash)$
Terme: $\Gamma \vdash M : A$
Valeur: $\Gamma \vdash V : A$
Contexte: $\Gamma \vdash e : A$
Si on se donne R le type des résultats finaux, on a en fait: $c(\Gamma \vdash R)$ et $\Gamma \vdash e : A \vdash R$.
Du point de vue logique, R = faux (de plus du point de vue des tables de vérité: $\Gamma \vdash$ équivalent à $\Gamma \vdash \text{faux}$).

On n'a jamais plus d'une formule à droite \rightarrow typique de la logique intuitionniste. On deviendra classique avec les opérateurs de contrôle.

Pour introduire des valeurs:

$\Gamma, x : A \vdash x : A$;
 $\frac{\Gamma, x : A \vdash M : B}{\Gamma \vdash \lambda x.M : A \rightarrow B}$ (Pas une valeur) (Valeur) } prem toto

Pour les termes:

$\frac{\Gamma \vdash V : A}{\Gamma \vdash V^{(0)} : A}$;
 $\frac{\Gamma \vdash M_1 : A \rightarrow B \quad \Gamma \vdash M_2 : A}{\Gamma \vdash M_1 M_2 : B}$ M_1, M_2 et $M_1 M_2$ ne sont pas supposés être des valeurs.

$\frac{\Gamma \vdash M : A \quad \Gamma \vdash e : A \vdash R}{\langle M \mid e \rangle : (\Gamma \vdash R)}$

$\Gamma \vdash e : A \vdash R$; $\Gamma \vdash [] : R \vdash R$; $\Gamma \vdash \alpha : A \vdash \alpha : A$; État initial: $\frac{\Gamma \vdash [] : R \vdash R}{\langle M \mid [] \rangle}$

$\frac{\Gamma \vdash M : A \rightarrow B \quad \Gamma \vdash e : B \vdash R}{\Gamma \vdash Moe : A \vdash R}$ (1^{ère} règle de récursion)
 $\frac{\Gamma \vdash V : A \quad \Gamma \vdash e : B \vdash R}{\Gamma \vdash (V.e) : A \rightarrow B \vdash R}$ (2^{ème} règle de la récursion) (intro g de \rightarrow)

On regarde les deux premières règles: $\langle MV \mid e \rangle \rightarrow \langle V \mid Moe \rangle \rightarrow \langle M \mid V.e \rangle$ lorsque le second argument est une valeur. On fait une analyse de typage:

$M : A \rightarrow B$ et $V : A$ puisque V est l'argument de M. Donc $MV : B$. Puisque c'est une coupure, e est de type B également. La règle de calcul impose le typage.
 $\frac{\Gamma \vdash M : A \rightarrow B \quad \Gamma \vdash V : A}{\Gamma \vdash MV : B}$
 $\frac{\Gamma \vdash MV : B \quad \Gamma \vdash e : B \vdash R}{\Gamma \vdash (MV)e : B \vdash R} \rightarrow$

On a donc la règle de typage et l'opération d'exécution d'une machine abstraite (lien remontant à la thèse de Habelin, 1995).

Calcul des séquent (intro g., intro d), réduction naturelle (intro d., elim. \rightarrow) \rightarrow système hybride.

$\frac{\Gamma \vdash V : A \quad \Gamma \vdash e : B \vdash R}{\Gamma \vdash (V.e) : A \rightarrow B \vdash R} \rightarrow g$; $\frac{\Gamma \vdash M_1 : A \rightarrow B \quad \Gamma \vdash M_2 : A}{\Gamma \vdash M_1 M_2 : B} \rightarrow \text{elim.}$

On ajoute deux instructions, construction de termes : $M := \dots | \mathcal{C}(M)$, et $V := \dots | e^*$

L'instruction naive $\mathcal{C}(M)$ vient de Felleisen, qui participe à Scheme (langage fonctionnel non typé), fin 1970.

En 1990, Griffin, qui travaillait avec les types, a réuni à types ces deux opérations, qui se sont avérées être ce qui manquait pour passer d'intuitionniste à classique.

On donne l'exécution, la règle de calcul : $\langle \mathcal{C}(M) | e \rangle \rightarrow \langle M | e^* \cdot [] \rangle$ « Capture » (geler)
 $\langle e^* | V.e' \rangle \rightarrow \langle V | e \rangle$ « Resume » (dégeler)

\mathcal{C} est un opérateur qui fait une capture de pile. Il fait un terme de cette pile qu'il met au sommet de la pile qu'il a vidée. On pourra restaurer cette pile.

La seconde règle élimine la pile courante et restaure la pile capturée par \mathcal{C} .

On brise le flot normal du calcul, on insère des annotations qui modifient le cours normal de l'exécution. Raison pour laquelle on nomme ces deux règles un opérateur de contrôle (l'opérateur de contrôle \mathcal{C} de Felleisen).

Il en existe d'autres, comme Call/cc : $\langle \text{Call/cc}(M) | e \rangle \rightarrow \langle M | e^* \cdot e \rangle$

Les règles de typage sont : $\frac{\Gamma \vdash M : (A \rightarrow R) \rightarrow R}{\Gamma \vdash \mathcal{C}(M) : A}$ τ_e (On peut le voir comme $\tau(\tau A) \rightarrow A$)

$\frac{\Gamma | e : A \vdash R}{\Gamma | e^* : A \rightarrow R}$ τ_i (Intro de la négation à droite)

→ Règles de déduction naturelle.

On vérifie les règles d'écriture (avec $\tau A \equiv (A \rightarrow R) \rightarrow R$):

$$\frac{\frac{\frac{\Gamma \vdash M : A}{\tau A} \quad \frac{\Gamma \vdash e : A}{A}}{\tau A} \quad \frac{\Gamma \vdash e^* : A \rightarrow R}{(A \rightarrow R) \rightarrow R}}{\Gamma \vdash \mathcal{C}(M) : A} \tau_e$$

$$\frac{\frac{\frac{\Gamma \vdash e^* : A \rightarrow R}{A \rightarrow R} \quad \frac{\Gamma \vdash V.e' : A}{A \rightarrow R}}{\tau_i} \quad \frac{\Gamma \vdash V.e' : A}{A}}{\Gamma \vdash e^* : A \rightarrow R} \tau_e$$

Résumé:

λ -calcul + contrôle (\mathcal{C}) machine abstraite en CBV Système de typage.

Ce système de typage a le « subject reduction », la préservation du typage par réduction : $A \rightarrow B, A : A \Rightarrow B : A$

On compile le tout en calcul des séquences : (la machine abstraite en CBV et le système de typage vers le système focalisant).

$c := \langle v | e \rangle$

\circ = ce qu'on doit coder

$v := V^0 | (v v) | \mathcal{C}(M)$

$V := x | (\lambda x.M) | e^*$

$e := [] | M \circ e | V.e$

α variable de continuation

On définit les opérateurs comme des opérateurs dérivés, des macros dans le système focalisé.

$\mathcal{C}(M) \stackrel{\text{def}}{=} \mu \beta. \langle M | \beta^* \cdot [] \rangle$

$\langle \mathcal{C}(M) | \beta \rangle \rightarrow \langle M | \beta^* \cdot [] \rangle$

$e^* \stackrel{\text{def}}{=} \lambda x \mu \alpha. \langle x | e \rangle$

pour α fraîche, correspond à l'idée de jeter e' dans la récurrence.

$\mathcal{C}(M) \stackrel{\text{def}}{=} \mu \beta. \langle M | \lambda x \mu \alpha. \langle x | \beta \rangle \cdot [] \rangle$

$\langle e^* | V.e' \rangle \langle \lambda x \mu \alpha. \langle x | e \rangle | V.e' \rangle \rightarrow \langle (\mu \alpha. \langle x | e \rangle) [V/x] | e' \rangle$ en utilisant la règle du λ , qui est $\langle \lambda x. P | V.e \rangle \rightarrow \langle P [V/x] | e' \rangle$

On a ensuite $\langle (\mu \alpha. \langle x | e \rangle) [V/x] | e' \rangle \rightarrow \langle \mu \alpha. \langle V | e \rangle | e' \rangle \rightarrow \langle V | e \rangle [e'/\alpha]$ par μ -réduction. Or α n'apparaît ni dans V ni dans e , donc $\langle V | e \rangle [e'/\alpha] \rightarrow \langle V | e \rangle$.

Correspond à notre règle $\langle e^* | V.e' \rangle \rightarrow \langle V | e \rangle$.

On justifie la règle de typage :

$$\frac{\frac{\frac{x : A \vdash x : A; \quad \Gamma | e : A \vdash R}{\langle x | e \rangle : x : A, \Gamma \vdash R} \quad \frac{\langle x | e \rangle : (x : A, \Gamma \vdash R, \alpha : R)}{x : A, \Gamma \vdash \mu \alpha. \langle x | e \rangle : R}}{\Gamma \vdash \lambda x \mu \alpha. \langle x | e \rangle : A \rightarrow R} \tau_e}{\Gamma \vdash \lambda x \mu \alpha. \langle x | e \rangle : A \rightarrow R} \tau_i$$

revient à appliquer τ_i .

activation τ_i aff. on n'a plus intuitionniste : deux formules à droite. Peut-être le R est comme rien, le vide.

On justifie le codage de e^* du point de vue du typage :

$$\frac{\Gamma \vdash M : (A \rightarrow R) \rightarrow R \quad \frac{\Gamma \vdash \beta : A \vdash \beta : A}{\Gamma \vdash \beta^* : A \rightarrow R; \beta : A} \tau_e}{\Gamma \vdash \beta^* : A \rightarrow R; \beta : A} \tau_i$$

on utilise vraiment la possibilité qu'on a d'avoir deux formules à droite.

non, cf. page suivante.

$$\frac{\Gamma \vdash \beta : A \vdash \beta : A}{\Gamma \vdash \beta^* : A \rightarrow R; \beta : A} \quad \text{ex.} \quad \frac{\Gamma \vdash [\] : R \vdash [\] : R}{\Gamma \vdash [\] : R} \quad \text{ex.}$$

revient à l'introduction

$$\frac{\Gamma \vdash M : (A \rightarrow R) \rightarrow R \quad \Gamma \vdash \beta^* . [\] : (A \rightarrow R) \rightarrow R \vdash \beta : A, [\] : R}{\langle M \mid \beta^* . [\] \rangle : \Gamma \vdash \beta : A, [\] : R}$$

$$\Gamma \vdash \mu \beta . \langle M \mid \beta^* . [\] \rangle : A \mid [\] : R \approx \Gamma \vdash \zeta(M) : A \mid [\] : R$$

↑
comme con

Pour Moe (et V.e):

La règle: $\langle V \mid Moe \rangle \rightarrow \langle M \mid V.e \rangle$ avec une variable: $\langle x \mid Moe \rangle \rightarrow \langle M \mid x.e \rangle$

La déf: $Moe = \text{def. } \tilde{\mu} x . \langle M \mid x.e \rangle$, x n'apparaît pas dans M ni dans e .

Vérification: $\langle V \mid \tilde{\mu} x . \langle M \mid x.e \rangle \rangle \rightarrow \langle M \mid x.e \rangle [V/x] \rightarrow \langle M \mid V.e \rangle$
puisque V est une valeur car x frais, ni dans M ni dans e .

Pour MN:

Déf: $MN = \text{def. } \mu \alpha . \langle N \mid \tilde{\mu} x . \langle M \mid x.\alpha \rangle \rangle$

$$\frac{\Gamma, x : \Delta, \alpha : B}{\Gamma, x : \Delta, \alpha : B} \quad \frac{\Gamma \vdash \tilde{\mu} x . \langle M \mid x.\alpha \rangle : \vdash \Delta, \alpha : B}{\Gamma \vdash \mu \alpha . \langle N \mid \tilde{\mu} x . \langle M \mid x.\alpha \rangle : \vdash \Delta, \alpha : B}$$

Vérifie que ce terme a le type qui convient \rightarrow exercice. $(\Gamma \vdash \mu \alpha . \langle N \mid \tilde{\mu} x . \langle M \mid x.\alpha \rangle : B)$
 $\tilde{\mu} \approx \text{let}$, c'est-à-dire qu'on évalue d'abord N

$$\langle MN \mid e \rangle \rightarrow \langle N \mid \tilde{\mu} x . \langle M \mid x.e \rangle \rangle \text{ en une étape} \\ = \text{def. } \langle N \mid Moe \rangle \quad \text{Donc le codage convient.}$$

Pour λ :

$\lambda x.v$ correspond à l'intro à droite de la flèche. Or on n'a pas la flèche en connecteur, donc on reprend $(A \rightarrow B) = \text{def. } \neg (A \wedge \neg B)$ (codage par valeur, 1 ou \otimes).

$$\lambda x.v = \text{def. } \left(\tilde{\mu} (x, \alpha^*) . \langle v \mid \alpha \rangle \right)^{\circ}$$

$V.e$ correspond à l'intro à gauche de l'implication et on pose: $V.e = \tilde{\mu} \alpha . \langle (V, e^{\circ}) \mid \alpha \rangle$.

On introduit l'opérateur \bullet la semaine prochaine.

$$V.e \text{ est de type } A \rightarrow B, \text{ donc } \neg (A \otimes B) : \tilde{\mu} \alpha^* . \langle (V, e^{\circ}) \mid \alpha \rangle$$

↑ contexte, donc introduction

On trouve la même granularité: $(\otimes = \wedge)$

• Calcul des séquents classique (focalisé = syst. L focalisé)
 intro. g./d, séquents, multi. ou mono-conclusion (int. dans ce cas).

• $\lambda\mu$ -calcul (Parigot): déduction naturelle + multi. conclusion.
 • Déduction naturelle (int. ou classique)

$$\langle MN \mid e \rangle \rightarrow \langle N \mid Moe \rangle \\ \langle V \mid Moe \rangle \rightarrow \langle M \mid V.e \rangle \\ \langle \lambda x . M \mid V.e \rangle \rightarrow \langle M \mid V[x] \mid e \rangle \\ \langle \mu \alpha . M \mid e \rangle \rightarrow \langle M \mid e^* . [\] \rangle \\ \langle e^* \mid V.e \rangle \rightarrow \langle V \mid e \rangle$$

On reformule la règle:

$$\frac{\Gamma, x : A \vdash v : B}{\Gamma \vdash \lambda x . v : \neg (A \wedge \neg B)}$$

$A \rightarrow B$, codage par valeur de l'implication.

On code $\lambda x.v$ avec $\left(\tilde{\mu} (x, \alpha^*) . \langle v \mid \alpha \rangle \right)^{\circ}$
 c'est la même syntaxe donnée, pas à la dernière.

On a, pour l'intro. à gauche de connecteurs, $\tilde{\mu} \alpha^*$, $\tilde{\mu} (x_1, x_2)$ et $\tilde{\mu} (\text{inv}(x_1), \text{inv}(x_2))$ (ainsi que $\tilde{\mu} x.c$)
 On avait proposé pour variante $e ::= x \mid \tilde{\mu} x.c \mid \tilde{\mu} q.c$
 $q ::= \alpha^* \mid x \mid (q_1, q_2) \mid [q_1, q_2]$ ← context-notifs

On regarde comment on définit $\tilde{\mu} (x, \alpha^*) . c$ en syntaxe focalisée:

$$\tilde{\mu} (x, \alpha^*) . c = \text{let } y = \alpha^* \text{ in } \tilde{\mu} (x, y) . c \leftarrow \text{mais ce n'est pas une commande! Mais l'idée est bonne.}$$

$$= \tilde{\mu} (x, y) . (\text{let } y = \alpha^* \text{ in } c) \text{ est conforme, on le reformule:}$$

$$\text{def. } \tilde{\mu} (x, y) . \langle y \mid \tilde{\mu} \alpha^* . c \rangle$$

Dans la dérivation, on fait en même temps l'intro. de la \neg sur B et la conjonction (à gauche) de A et $\neg B$.

$$\frac{\Gamma, x: A \vdash v: B \quad | \alpha: B \vdash \alpha: B}{\langle v | \alpha \rangle: \Gamma, x: A \vdash \alpha: B} Ax.$$

$$\frac{\Gamma | \tilde{\mu}(x, y). \langle \gamma | \tilde{\mu} \alpha: \langle v | \alpha \rangle: A_1 \vdash B \vdash}{\Gamma \vdash (\tilde{\mu}(x, y). \langle \gamma | \tilde{\mu} \alpha: \langle v | \alpha \rangle): \vdash (A_1 \vdash B)} = \lambda x. v$$

Abbréviation: $V^\circ =_{\text{def}} \tilde{\mu} \alpha: \langle V^\circ | \alpha \rangle$ (α frais) Justification du codage employé pour $\lambda x. v$:

Def: $V, e = (V, e)^\circ = \tilde{\mu} \alpha: \langle (V, e)^\circ | \alpha \rangle$

On ré-écrit: $\langle (\tilde{\mu}(x, \alpha') . \langle v | \alpha \rangle)^\circ | (V, e)^\circ \rangle \rightarrow \langle (V, e)^\circ | \tilde{\mu}(x, \alpha') . \langle v | \alpha \rangle \rangle$

On a donc $\langle e^\circ | V^\circ \rangle = \langle e^\circ | \tilde{\mu} \alpha: \langle V^\circ | \alpha \rangle \rangle \rightarrow \langle V^\circ | e \rangle$ car

* intervient le rôle entre gauche et droite.

Ensuite, $\langle (V, e)^\circ | \tilde{\mu}(x, \alpha') . c \rangle \rightarrow c[V/x, e/\alpha]$

Donc $\langle (V, e)^\circ | \tilde{\mu}(x, \alpha') . \langle v | \alpha \rangle \rangle \rightarrow \langle v | \alpha \rangle [e/\alpha, V/x] \rightarrow \langle v[V/x] | e \rangle$

On détraille ce passage

$$\begin{aligned} \langle (V, e)^\circ | \tilde{\mu}(x, y). \langle \gamma^\circ | \tilde{\mu} \alpha: c \rangle \rangle &\rightarrow \langle \gamma^\circ | \tilde{\mu} \alpha: c \rangle [V/x, e/y] \\ &\rightarrow \langle e^\circ | \tilde{\mu} \alpha: c [V/x] \rangle \\ &\rightarrow c[V/x, e/\alpha] \end{aligned}$$

Calcul des séquences, langage de preuves, système L focalisant (L_{loc})

← Logique, théorie de la démonstration

λ -calcul, machine abstraite C.B.V, langage de programmation,

← (par ex. CamL) Programmation

$\lambda x. \lambda y. A \rightarrow B$ renvoie à une fonction de A dans B.

Curry-Howard = formaliser le lien entre ces deux mondes (via une traduction formelle).

Partiel, Mardi 3 mars 9-11h.

Documents autorisés: - Chap. 3 en Anglais

- Notes complémentaires

- Corps principal du poly (règles universelles, styles, etc.)

Programme: → Quotients sur les preuves

- Syst. Synthétique.
- Logique linéaire (réseaux de preuves)

intro. à la logiq lin. comparant.

Quotient:

Jusqu'ici, on peut décomposer $\Gamma, (A_1 \wedge A_2) \wedge (A_3 \wedge A_4) \vdash \Delta$ de deux façons, alors que l'ordre des étapes à gauche n'a pas d'importance → On a trop de détails, on va faire en sorte de pouvoir passer directement de ce séquent à $\Gamma, A_1, A_2, A_3, A_4 \vdash \Delta$, grâce not. aux contre-notifs. On typera alors le séquent d'arrivée avec $\Gamma | \tilde{\mu}((x_1, x_2), (x_3, x_4)). c: (A_1 \wedge A_2) \wedge (A_3 \wedge A_4) \vdash \Delta$, on aura un terme unique pour deux preuves.

Logiq linéaire:

La contraction et l'affaiblissement sont plus libres. Les formules sur lesquelles on a le droit de faire l'un ou l'autre doivent être marquées par une modalité. ex: $\frac{\vdash \Gamma}{\vdash \Gamma, ?A}$ aff. ?A se lit "pourquoi pas A".

De même, $\frac{\vdash \Gamma, ?A, ?A}{\vdash \Gamma, ?A}$ ctr. le dual de ? est ! (bien sûr), il signifie "autant de fois que vous voulez", c'est un troisième.

$$\frac{!A_1 \dots !A_n \vdash A}{!A_1 \dots !A_n \vdash !A}$$

← on ne peut utiliser A qu'une fois

← on peut utiliser A autant qu'on veut.

Terminologie:

Présentation focalisée de LK a déjà deux conjonctions et deux disjonctions (à droite / à gauche) réversible ou pas. On introduit un nom différent pour le \vee irréversible (\oplus) et pour le \vee réversible ($\bar{\vee}$, dont le dual, \wedge , est réversible à droite).

On n'a pas, ici, le dual de $\wedge = \vee$ ($\bar{\wedge} \neq \vee$).

\vee irréversible id. \oplus plus \wedge irréversible id. \otimes tensor ← apparaissent dans L_{loc}.
 (dual \otimes \vee réversible id) \wedge réversible id. & with $\bar{\wedge}$ réversible id. & with
 (dual $\bar{\vee}$ réversible id) \oplus $\bar{\oplus}$

Dans tout ce qu'on a fait pour L_{loc}, on rebaptise $\wedge \otimes$ et $\vee \oplus$ (ainsi que $\bar{\wedge} \bar{\oplus}$), A en P

$$\begin{cases} P \otimes Q \vdash \bar{\wedge} R \\ \vdash P \otimes Q, \bar{\wedge} R \\ \vdash \bar{P} \bar{\otimes} Q, \bar{\wedge} R \end{cases}$$

$$A ::= x | A \wedge A | A \vee B | \bar{\wedge} A$$

$$P ::= x | P \otimes P | P \oplus P | \bar{\wedge} P \quad \leftarrow \text{positives, les seules qu'on a utilisées.}$$

$$N ::= x^\perp | N \bar{\otimes} N | N \bar{\wedge} N | \bar{\wedge} N$$

On a une dualité qui vient de De Morgan: $\overline{\overline{x}} = x^\perp$

$$\begin{cases} \overline{P \otimes Q} = \overline{P} \otimes \overline{Q} \\ \overline{P \oplus Q} = \overline{P} \& \overline{Q} \end{cases}$$

On peut ramener les séquents en monolatère: $\Gamma \vdash \Delta \rightsquigarrow \vdash \overline{\Gamma}, \Delta$, on fait alors apparaître les formules négatives.

ex.: règle pour \otimes à gauche: $\frac{\Gamma; P, Q \vdash \Delta}{\Gamma, P \otimes Q \vdash \Delta}$ \rightsquigarrow $\frac{\vdash P, N, \Delta}{\vdash P \& N, \Delta}$ pour $\overline{P} = N$ et $\overline{Q} = N$, N est N et N est négatives.

Les règles à gauche deviennent règles d'introduction du connecteur dual à droite.

Inversible à gauche: $\frac{\Gamma, A \vdash \Delta \quad \Gamma, B \vdash \Delta}{\Gamma, A \vee B \vdash \Delta}$ Inversible à droite: $\frac{\Gamma \vdash A, \Delta \quad \Gamma \vdash B, \Delta}{\Gamma \vdash A \wedge B, \Delta}$

On inverse l'irréversibilité à droite ne vient pas de la règle mais de la recherche de preuve (focalisation).

Décomposer une formule à gauche peut se faire n'importe quand, juste une fois, alors que la décomposition à droite doit être obtenue.

f. tensor: $\frac{\Gamma_1 \vdash A, \Delta_1 \quad \Gamma_2 \vdash B, \Delta_2}{\Gamma_1, \Gamma_2 \vdash A \otimes B, \Delta_1, \Delta_2}$ Règle reversible sera: $\frac{\Gamma \vdash A, \Delta \quad \Gamma \vdash B, \Delta}{\Gamma \vdash A \& B, \Delta}$

on doit prendre la décision de copier ou deux les contextes. \rightarrow Choix.

On peut éliminer en LK en termes de variables / irréversibilité sans considérer les pb de linéarité que pose LK, mais il faut dans ce cas se doter d'un protocole de recherche de preuves.

$\&$, reversible $\&$ additif: $\frac{\Gamma \vdash A, \Delta \quad \Gamma \vdash B, \Delta}{\Gamma \vdash A \& B, \Delta}$

\otimes , irreversible \otimes multiplicatif: $\frac{\Gamma_1 \vdash A, \Delta_1 \quad \Gamma_2 \vdash B, \Delta_2}{\Gamma_1, \Gamma_2 \vdash A \otimes B, \Delta_1, \Delta_2}$

\otimes , reversible \otimes multiplicatif: $\frac{\vdash \Gamma, A, B}{\vdash \Gamma, A \otimes B}$

\oplus , irreversible \oplus additif: $\frac{\vdash \Gamma, A}{\vdash \Gamma, A \oplus B}$

!(A & B) isomorphe à (!A) & (!B)

Terminologie en L.L.: - multiplicatif / additif - exponentiel

\otimes & / \oplus & (ilames stables par dual). ! et non dual?

explication

$e^{m+n} = e^m \times e^n$

f. modèles des espaces de cohérence.

Dans LK l'exponentiel s'était caché: $\vdash P$ correspond à $!P$. mer. 24 fév.

Question du quotient sur les preuves

On nomme autrement $A, B, \dots \rightsquigarrow P, Q ::= x \mid P \otimes Q \mid P \oplus Q \mid \vdash P$

$c := (\Gamma, x_1: P_1, x_2: P_2, x_3: P_3, x_4: P_4 \vdash \Delta)$
 $r!e := (P_1 \otimes P_2) \otimes (P_3 \otimes P_4) \vdash \Delta$

On souhaite faire abstraction des étiquettes.

On voudrait avoir le droit d'écrire $e = \tilde{p}((x_1, x_2), (x_3, x_4)).c$, soit en l'ajoutant à la syntaxe soit en le codant.

Deux façons de coder: $-e_1 = \tilde{p}(y, y). \langle y^\circ \mid \tilde{p}(x_1, x_2). \langle y^\circ \mid \tilde{p}(x_3, x_4). c \rangle \rangle$

$\hookrightarrow \frac{\Gamma, P_1, \dots, P_4 \vdash \Delta}{\Gamma, P_1, P_2, P_3, P_4 \vdash \Delta}$
 $\frac{\Gamma, P_1 \otimes P_2, P_3 \otimes P_4 \vdash \Delta}{\Gamma, (P_1 \otimes P_2) \otimes (P_3 \otimes P_4) \vdash \Delta}$

$-e_2 = \tilde{p}(y, y). \langle y^\circ \mid \tilde{p}(x_3, x_4). \langle y^\circ \mid \tilde{p}(x_1, x_2). c \rangle \rangle$ renverse l'ordre de y et y .

3 descriptions possibles de la même preuve, la 1^{ère} va d'un seul coup. \rightarrow bit = dérivés illégaux e_1 et e_2 , on ne veut pas différencier ces deux termes. \rightarrow on les rend égaux à e .

Second problème: formaliser la focalisation forte.

Rappel: * Phase droite: - Choix de P à droite $\Gamma \vdash P; \Delta, P \leftarrow$ on garde une copie de la formule focalisée.
 - Décomposition de P jusqu'à atteindre une négation $\Gamma \vdash \neg Q; \Delta \rightarrow \Gamma, Q \vdash \Delta$, passe à droite.
 • un axiome (atomique par la focalisation forte)

* Phase gauche: Décomposer les formules à gauche dans l'ordre que l'on veut et ceci tant que l'on veut.

\hookrightarrow restriction à « jusqu'à ce que ce ne soit plus possible », ainsi on n'a à gauche plus que des formules atomiques lorsque cette phase est finie. (Si formule atomique, on la passe à droite mais on continue la décomposition à gauche si possible)

La technique complète pour LK, recherche de preuve plus simple et plus efficace.

L'ancienne méthode est plus efficace pour le calcul sur les preuves \rightarrow Programmation fonctionnelle (vs prog. logique).

À la fin d'une phase gauche, le séquent est du type $x_1 \dots x_n \vdash \Delta$ pour x_i des atomes, on note Ξ un multi-ensemble d'atomes.

Nouvelles règles: $\Xi, x: X \vdash x: X; \Delta \vdash \Delta$. Δ peut contenir des formules complexes.

ex: $\frac{x_1 \dots x_n, P_3 \vdash P_1 \otimes P_2, \neg P \quad x_1 \dots x_n, \neg P_4 \vdash P_1 \otimes P_2, \neg P}{x_1 \dots x_n, P_3 \otimes P_4 \vdash P_1 \otimes P_2, \neg P}$
 pour $P = P_3 \otimes P_4$, on passe immédiatement à gauche pour décomposer ce qui vient d'être introduit et n'est pas atomique.
 choix de la focalisation, on copie la formule.

Syntaxe intermédiaire: $c ::= \langle v | e \rangle \mid [c^q, q, c]$
 $v ::= V^0 \mid \mu \alpha, c \quad \Xi \vdash v: P \mid \Delta$
 $V ::= x \mid (V_1, V_2) \mid \text{inl}(V_1) \mid \text{inr}(V_2) \mid e \quad \Xi \vdash V: P; \Delta$
 $e ::= \alpha \mid \tilde{p} q, c \quad + q ::= \alpha' \mid x \mid (q, q) \mid [q, q] \quad (\text{contu-notif})$

\boxed{V} $\frac{\Xi \vdash V_1: P_1; \Delta \quad \Xi \vdash V_2: P_2; \Delta}{\Xi \vdash (V_1, V_2): P_1 \otimes P_2; \Delta}$ $\frac{\Xi \mid e: P \vdash \Delta}{\Xi \vdash e: \neg P; \Delta}$
 \rightarrow par toutes les règles relatives à V , on impose que le contexte à gauche soit atomique.

On interrompt la phase droite, ce qui suit est une phase gauche qui décompose P .

\boxed{v} \rightarrow pas de changements, on atomise les contextes à gauche.

\boxed{e} $::= \alpha \mid \tilde{p} x, c \mid \tilde{p} \alpha', c \mid \tilde{p} (x_1, x_2), c \mid \tilde{p} (\text{inl}(x_1), c_1, \text{inr}(x_2), c_2)$ \leftarrow Ancienne syntaxe.

\rightarrow nouvelle syntaxe utilise q pour quotients les preuves.

Rem: \Rightarrow les variables n'ont plus que des types atomiques, donc les termes e_1 et e_2 sont exclus: dans $\langle y^0 \mid \tilde{p} (x_1, x_2), c \rangle$, il faudrait que y ait le type tenseur \rightarrow impossible.
 Par contre, ce type page arbitraire e , c'est un terme des ordres, bien type. \rightarrow tendance à la preuve plus canonique.

$\Xi \mid \alpha: P \vdash \alpha: P, \Delta$

Anciennes règles: $\frac{c: (x_1: P_1, x_2: P_2, P \vdash \Delta) \quad \Gamma \mid \tilde{p} (x_1, x_2), c: P_1 \otimes P_2 \vdash \Delta}{\Gamma \mid \tilde{p} \alpha': c: \neg P \vdash \Delta}$
 Nouvelles règles: $\frac{c: (x_1: P_1, x_2: P_2, P \vdash \Delta)}{c: (x_1, x_2): P_1 \otimes P_2, P \vdash \Delta}$
 $\frac{c: (\neg P \vdash P, \Delta)}{c: (\neg P, \alpha': \neg P \vdash \Delta)}$

\rightarrow les phases gauches n'équivalent pas niveau des commandes.
 pas?

en réalité ces preuves sont complexes, ni les P le sont.

\rightarrow plus proche dans l'esprit de l'ancienne, le \tilde{p} devant à droite.

$\frac{c_1: (\Gamma, x_1: P_1 \vdash \Delta) \quad c_2: (\Gamma, x_2: P_2 \vdash \Delta)}{\Gamma \mid \tilde{p} (\text{inl}(x_1), c_1 \mid \text{inr}(x_2), c_2): P_1 \otimes P_2 \vdash \Delta}$
 $\frac{c_1: (\Gamma, q_1: P_1 \vdash \Delta) \quad c_2: (\Gamma, q_2: P_2 \vdash \Delta)}{[c_1^{q_1}, c_2^{q_2}]: (\Gamma, [q_1, q_2]: P_1 \otimes P_2 \vdash \Delta)}$
 complication des commandes

\rightarrow distinction: $c ::= \langle v | e \rangle$ par la suite de type: $c: (\Xi \vdash \Delta)$
 $c ::= c \mid [c^{q_1}, q_1, c]$ $c: (P \vdash \Delta)$ \leftarrow décomposition progressive à gauche.
 \rightarrow on fait $\tilde{p} q, c$ et non $\tilde{p} q, c$.

$\frac{c: (\Gamma, x: P \vdash \Delta)}{\Gamma \mid \tilde{p} x, c: P \vdash \Delta}$ \rightarrow $\frac{c: (\Xi, q: P \vdash \Delta)}{(\Xi \mid \tilde{p} q, c: P \vdash \Delta)}$

relation très forte entre contu-notifs et termes: $(q, q) \rightarrow \otimes, [q, q] \rightarrow \oplus$ et $\alpha' \rightarrow \neg$.

exemple: $P = X \otimes (Y \otimes \neg Q)$

Si P est à gauche (on ne note pas les contextes) la commande reste identique.

Un terme ne décrit pas une preuve, mais un terme et son séquent décrit (par des contu-notifs) permet de reconstruire la preuve d'un manière unique.

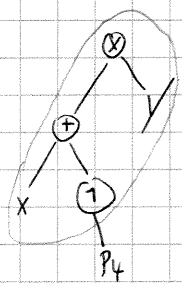
\rightarrow les contu-notifs sont une annotation de l'arbre de preuve.

\Rightarrow lorsque $q: P$ apparaît dans un séquent prouvable du système intermédiaire, alors q décrit la structure de tête positive de P .

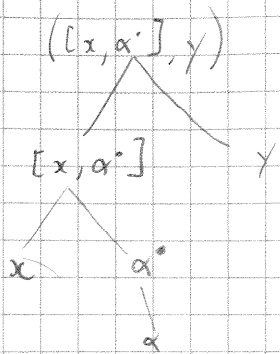
On n'aura jamais $(q_1, q_2): X$.

Si $P = X$, $x : X$

$P = P_1 \oplus P_2$



Arbre de tête positif.
Bloc positif petit c



Laure de ce système intermédiaire du point de vue du quotient des preuves.

Les ⊗ ne posent pas de problème, les ⊕ en posent.

Pour $i = 1, 2$ et $j = 3, 4$. $C_{ij} : (P, x_i : P_i, y_j : P_j \vdash \Delta)$

P_i et P_j atomiques

$C_{13} : (P_1, Q_3 \vdash) \quad C_{14} : (P_1, Q_4 \vdash) \quad C_{23} : (P_2, Q_3 \vdash) \quad C_{24} : (P_2, Q_4 \vdash)$

$[C_{13} \ C_{14}] : (x_3, x_4 : P_1, Q_3 \oplus Q_4 \vdash) \quad P_1, Q_3 \oplus Q_4 \vdash$
 $\frac{P_1 \oplus P_2, Q_3 \oplus Q_4 \vdash}{(P_1 \oplus P_2) \oplus (Q_3 \oplus Q_4) \vdash}$

avec de com. pour $\forall Q_3 \oplus Q_4$, point $P_1 \oplus P_2$.

Deux preuves que l'on voudrait identifier: $x [C_{13}, C_{14}], [C_{23}, C_{24}]$
 ont deux énoncés différents: $x [C_{13}, C_{23}], [C_{14}, C_{24}]$

On ajoute l'équivalent à droite de cette notation, la notation (p) .

La notation $[q_1, q_2]$ nous gêne pour qualifier les contra-notifs, j'en retire leur rôle, les commandes pour un problème.

Contra-notifonique $(x_1, x_2), [y_1, y_2] (P_1 \oplus P_2) \otimes (Q_3 \oplus Q_4)$, mais deux commandes

On peut assembler les 4 commandes (C_{13}, C_{23}, C_{14} et C_{24}) de deux façons différentes.

On remplace $V_i := x (V_1, V_2) | \text{inl}(V_1) | \text{inr}(V_2) | e$ par: $V_i := p \{ V_j | j \in p \}$ joue le rôle de σ , substitution.
 valeurs élémentaires $\rightarrow V := x | e$ (fin de phase droite)

forme / notation $\rightarrow P := x | (p, p) | \text{inl}(p) | \text{inr}(p) | \alpha$

à mémoriser ce qu'on passe lors des phases droites.

$p = ((x, y), q)$ est un motif qui filtre $t = ((3, 7+5), 12)$

$t = \sigma(p)$ où σ est une substitution.

Règles: $\frac{x \in x}{x \in x} \quad \frac{x \in P_1}{x \in (P_1, P_2)} \quad \frac{x \in P_2}{x \in (P_1, P_2)} \quad \frac{x \in P}{x \in \text{inl}(P)} \quad \frac{x \in P}{x \in \text{inr}(P)} \quad \frac{}{\alpha \in \alpha}$

Seu formel: "p joue contre q" q est orthogonal à p (note ⊥) → ne signifie que p et q ont le même type.

$\frac{}{x \perp x} \quad \frac{}{\alpha' \perp \alpha'}$
 $\frac{q_1 \perp p_1 \quad q_2 \perp p_2}{(q_1, q_2) \perp (p_1, p_2)} \quad \frac{q_1 \perp p_1}{[q_1, q_2] \perp \text{inl}(p_1)} \quad \frac{q_2 \perp p_2}{[q_1, q_2] \perp \text{inr}(p_2)}$

$\text{inl}(p_1)$ est formel de type $p \oplus q$, donc $x \perp \text{inl}(p_1)$, car x est de type x (atomique) donc capture sur $P_1 \oplus P_2$ vers une capture sur P_1 . (par le de l'élimination)

Orthogonalité: ⊕ relation entre motifs et contra-motifs engendrée par ces règles.

Pour approfondir: The duality of computation under focus, Curien & Runch.

On arrive au système L synthétique

terme de Girard: dans cette logique polarisée, on construit et synthétise

si l'on groupe un paquet maximal de connecteurs de même polarité.

Nouvelle syntaxe:

$c := \langle v | e \rangle$

$v := V^0 | \mu \alpha. c$

$V := p \{ V_i | i \in p \}$

$V := x | e$

$e := \alpha | \bar{p} q. \{ C_p | q \perp p \}$ ← contrôle de ce qui est dans cet ensemble par l'orthogonalité.

par q comme avant: $p := x | (p, p) | \text{inl}(p) | \text{inr}(p) | \alpha$

$q := x | (q, q) | [q, q] | \alpha$

Théorème: Tout énoncé prouvable en LK admet une preuve que l'on peut écrire dans le système L synthétique (ou reste complet).

Pour le problème précédent, on passe ici bien au quotient en identifiant les deux preuves avec $\bar{p} q. \{ C_{13}, C_{14}, C_{23}, C_{24} \}$.

Règles de calcul: $\ast \langle \mu \alpha. c | e \rangle \rightarrow c [e/\alpha]$

autre formulation: $\langle p \{ V_i | i \in p \} | \bar{p} q. \{ C_p | q \perp p \} \rangle \rightarrow C_p [?]$
 Par la loi de typage, $p \perp q$.

$\ast \langle p \{ y/x \dots e/\alpha \} | \bar{p} q. \{ C_p | q \perp p \} \rangle \rightarrow C_p [y/x \dots e/\alpha]$ Seul règle qui est

Partie contrôle: déclencheur \bar{p} contra un valeur. Partie logique réglée par orthogonalité.

Commutations prises en charge par substitution.

→ Nouvelle programmation fait son apparition: programmation par objets. Permet sélection d'un champ.

On aurait pu écrire $\{q, \{cp, \{q, \perp p\}\}$ sous la forme $\{q, \{p=cp\}\}$, le p sélectionner alors un champ.

mar. 2 mars → exam.
mer 3 mars

Logique linéaire

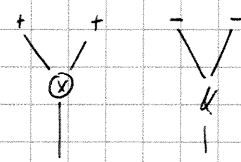
Support de cours → Introduction to linear logic & ludics (I & II)

Sémantique dénotationnelle

↳ Modèle des espaces cohérents (précède logiq linéaire en réalité) → modèle des systèmes F (λ-calcul du 2nd ordre). Inventé par Girard dans sa thèse d'état (73), repris en 86.

Syntaxe logique linéaire: $A ::= X | \bar{X} | A \otimes A | A \wp A | A \oplus A | A \& A | !A | ?A | 1 | \top | \perp | 0$
atome tensor with plus par bien sûr grouper un top bottom géométrie et dual conjonction disjonction apour et vrai faux

↳ on se regarde plus la polarité des formules.



$A \otimes (B \wp C) \rightarrow$ serait mal formé en logique linéaire polarisée (Olivier Laurent).
ot:f
ot:f

$\sim \vdash \sim \Rightarrow \vdash \sim^+, \sim$ On n'utilise plus qu'un côté du séquent, qui contient donc des formules des deux polarités ($\vdash \Gamma$).

$$\Gamma \vdash \Delta \Leftrightarrow \vdash \bar{\Gamma}, \Delta$$

Definition: Pour toute formule A de la logique linéaire, on définit sa duale, originellement notée A^+ , puis A^{\sim} , mais on adoptera \bar{A} . $\bar{\bar{A}} = A$

- $\bar{\bar{X}} = X$ et $\bar{\bar{\bar{X}}} = \bar{X}$
- $\overline{A \otimes B} = \bar{A} \wp \bar{B}$
- $\overline{A \oplus B} = \bar{A} \& \bar{B}$
- $\overline{!A} = ?\bar{A}$
- $\bar{1} = \perp$
- $\bar{\top} = 0$

MLL: Fragment multiplicatif: $\otimes, \wp, 1, \perp$
 ALL: additif: $\oplus, \&, 0, \top$
 MALL: additif multiplicatif: tout sauf ? et !
 LL: Logique linéaire: MALL + !, ?

Tous ces fragments sont clos par duaux.

La négation n'est pas un opérateur primitif, elle n'apparaît que pour les atomes et est admissible: on peut calculer \bar{A} à partir de A, par induction (et non par une macro).

Règles: Pas d'aff. et de contraction sans ! et ? (MALL et ALL n'en ont pas: $\Gamma, A \vdash A, \Delta$ est interdit).

$$\frac{}{\vdash \bar{A}, A} \text{Ax.}, \text{ on pourrait même se restreindre aux axiomes atomiques: } \frac{}{\vdash X, \bar{X}} \text{Ax.at.}$$

Conjonctions $\frac{\vdash A, \Gamma_1 \quad \vdash B, \Gamma_2}{\vdash A \otimes B, \Gamma_1, \Gamma_2}$

$$\frac{\vdash A, \Gamma \quad \vdash B, \Gamma}{\vdash A \wp B, \Gamma}$$

On peut dériver une règle avec l'autre à l'aide de l'aff. et de la contr.

Style multiplicatif

Style additif

Disjonctions:

$$\frac{\vdash \Gamma, A}{\vdash \Gamma, A \oplus B}$$

$$\frac{\vdash \Gamma, B}{\vdash \Gamma, A \oplus B}$$

$$\frac{\vdash \Gamma, A, B}{\vdash \Gamma, A \wp B}$$

La règle pour 1 correspond au cas Oaire du tenseur (\otimes): $\frac{}{\vdash 1}$

\top

du with (\wp):

$$\frac{}{\vdash \top, \top}$$

0

du plus (\oplus):

le 0 n'a pas de règle

\perp

du par (\wp):

$$\frac{\vdash \Gamma}{\vdash \Gamma, \perp}$$

Pour LL, on ajoute:

$$\frac{\vdash \Gamma, A}{\vdash \Gamma, ?A} \text{déréliction}$$

$$\frac{\vdash \Gamma, ?A, ?A}{\vdash \Gamma, ?A} \text{contraction}$$

$$\frac{\vdash \Gamma}{\vdash \Gamma, ?A} \text{affaiblissement}$$

$$\frac{\vdash ?\Gamma, A}{\vdash ?\Gamma, !A} \text{promotion}$$

$\Gamma = A_1, \dots, A_n$
 $?\Gamma = ?A_1, \dots, ?A_n$

ex: $\frac{\vdash \Gamma, A}{\vdash \Gamma, A, ?A}$ aff.
 $\frac{\vdash \Gamma, A, ?A}{\vdash \Gamma, ?A}$ der.
 $\frac{\vdash \Gamma, ?A, ?A}{\vdash \Gamma, ?A}$ contr.

La dérélition: si on a une copie de A, on a au moins une copie de A(!A).
 $?A \rightarrow$ on a n copies de A ($n \in [0, \dots, \infty]$). Mais combien?
 $!A \rightarrow$ A autant de fois que l'on veut.

On regarde ces deux règles dans les séquents à deux côtés: $\frac{A \vdash B}{!A \vdash B}$ dérélition $\frac{\vdash \Gamma}{\vdash \Gamma, !A}$ aff.

Avec une infinité d'euros je peux acheter une cigarette $\frac{! \Gamma \vdash A}{! \Gamma \vdash !A}$ promotion
 " " je peux acheter une boîte de cigarettes

Illustration (due à Xer Lafont) de l'ABL pour illustrer l'idée de formule comme ressource.

Dans un restaurant: Menu 17€

- Quiche ou salade
- Poulet ou poisson*
- Banane ou "Surprise du chef"

Pas de dessert en fait. (* = Profiteroles ou tarte tatin selon l'humeur)

* = Aole ou truite selon anniversaires

17€ + (Qui & Sa) ⊗ (Pou & (So. ⊕ Trui.)) ⊗ D dénit les choix du client et du gérant du restaurant.

Gérant: $\frac{5€ + Q \& S}{5€ + Q \quad 5€ + S} \quad \frac{8€ + P \& (S \oplus T)}{8€ + P \quad 8€ + S \oplus T} \quad 4€ + D$

8€ + S

↳ ce jour là il a de la sole, il n'a pas de poisson.

Le client choisit un chemin dans la preuve, le gérant fait la preuve.

$\frac{\Gamma A \quad \Gamma B}{\Gamma A \otimes B} \quad \frac{\Gamma A \quad \Gamma B}{\Gamma A \& B}$

Choix de la règle laissée à celui qui construit la preuve (le gérant).

Pas de choix au niveau de l'hypothèse.

$\frac{\Gamma A \quad \Gamma B}{\Gamma A \& B}$

Choix de l'hypothèse, mais pas de la règle. Choix laissé à celui qui teste la règle (le client).

→ Interprétation de la logique en termes de jeux.

Pour le par: $\frac{B \vdash A \quad \multimap B, A}{\vdash B \& A}$

Quant à l'implication: $A \multimap B$ implication linéaire (CBV)
 $A \Rightarrow B$ " intuitionniste / classique (CBN)

$\bar{A} \otimes B \equiv A \multimap B$

$!A \multimap B \equiv A \Rightarrow B$

On peut voir !A comme $A \otimes A \otimes A \dots$ (nb infini de fois)

Sémantique dénotationnelle de la logique linéaire

Sens (vient de la linguistique) → sémantique d'un programme = dire ce qu'il fait.

(logique de Hoare) $\left\{ \begin{array}{l} \text{sémantique opérationnelle: dire ce qu'il fait en dérivant ses règles de programme, comment il s'exécute.} \\ \text{" axiomatique: quelles propriétés a le programme (approximation de ce qu'il fait).} \\ \text{" dénotationnelle: un programme est un point dans un espace (interprétation géométrique) d'éléments dans un ensemble (structure).} \end{array} \right.$

Structure sur ces ensembles: \leq (relation d'ordre), topologie, espace vectorielle.

La programmation, contrairement à la logique, peut considérer des programmes incomplets.

information partielle (ordre partiel, non-total)

ex: factorielle: let rec fact n = if n = 0 alors 1
 $n \times \text{fact}(n-1)$

→ la fonction factorielle est le point fixe d'une fonctionnelle du type $F: (\text{nat} \rightarrow \text{nat}) \rightarrow (\text{nat} \rightarrow \text{nat})$ (Scott).

Def: x est un point fixe de $f: D \rightarrow D$ si $f(x) = x$.

Tarski: dans tout treillis complet (contient sup & inf finis & infinis) toute fonction monotone a un plus grand point fixe et un plus petit point fixe.

Kleene: (cas particuliers de théo précédent) dans tout ensemble partiellement ordonné [qui est complet pour les parties dirigées, toute fonction f tel que $f(\sup(x_n)) = \sup(f(x_n))$] dans lequel toute suite croissante a une borne supérieure, toute fonction $f: D \rightarrow D$ continue (au sens précédent) a un plus petit point fixe.

↳ théo proches mais aux démonstrations très différentes.

ex: $\text{fact}(3) = 3 \times \text{fact}(2)$
 $= 3 \times 2 \times \text{fact}(1)$
 $= 3 \times 2 \times 1 \times \text{fact}(0)$
 $= 3 \times 2 \times 1 \times 1$
 $= 6$

← connaître $\text{fact}(0)$ ne demande qu'une partie de la def. de fact. en fait le type de la fonctionnelle est $F: (\text{nat} \rightarrow \text{nat}) \rightarrow (\text{nat} \rightarrow \text{nat})$
 \uparrow fact^o partielle \uparrow fact^o totale

$\phi: \text{nat} \rightarrow \text{nat}$, définie nulle part

$\text{fact}_0(0) = 1$, et fact_0 indéfinie partout ailleurs.

$\text{fact}_1(0) = 1, \text{fact}_1(1) = 1$, indéfinie partout ailleurs

$\text{fact}_3(0) = 1, \text{fact}_3(1) = 1, \text{fact}_3(2) = 2$ et $\text{fact}_3(3) = 6$, indéfinie partout ailleurs

$\phi \subseteq \text{fact}_0 \subseteq \text{fact}_1 \subseteq \text{fact}_2 \subseteq \text{fact}_3$.

$f \subseteq g: \text{nat} \rightarrow \text{nat}$ si $\forall x, f(x)$ défini $\rightarrow g(x) = f(x)$.

$\llbracket \text{fact} \rrbracket \in (\text{nat} \rightarrow \text{nat})$ l'interprétation de fact appartient à un ensemble ordonné complet, qui est le sup. des fact_i . \rightarrow suite croissante de fonctions partielles, dont la limite est la fonction factorielle.

$\text{fact}_0 = \perp$, déf. nulle part.

$\text{fact}_n = F(\text{fact}_{n-1})$, on appliq de façon répétée F .

Modèle de la logique linéaire:

formule \rightarrow espace cohérent (graphe) (type) $\approx \text{nat} \rightarrow \text{nat}$

preuve \rightarrow un élément (une clique) de cet espace. (programme) \approx une fonction partielle de nat dans nat

Espace cohérent: (non pas un ensemble mais la description d'un ensemble)

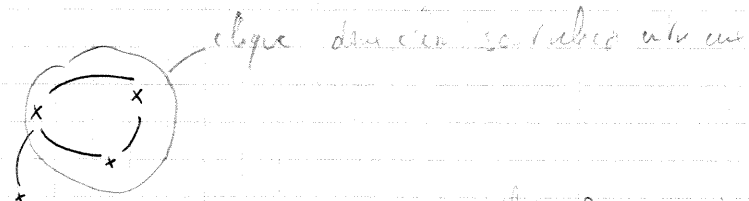
(E, \subseteq) les éléments de E sont des événements, \subseteq est une relation réflexive & transitive.

(Un espace \approx un graphe, un événement \approx noeud) $\subseteq E \times E$

clique: Soit (E, \subseteq) un espace cohérent, une clique x de E est un événement sous-ensemble de E tel que

$\forall e_1, e_2 \in x, e_1 = e_2$.

\subseteq est une relation de cohérence.



clique des événements compatibles entre eux

Théorème du point fixe de Kleene:

Hypothèse: 1) (D, \subseteq) , pour \subseteq un ordre partiel tel que $\forall x_1, \dots, x_n, \dots \forall x_i$ existe (plus petit majorant).

et $\exists \perp \in D$ t.q. $\forall x \in D, \perp \subseteq x$

2) $f: D \rightarrow D$ t.q. $\forall x_1, \dots, x_n, \dots$

a) $x \subseteq y \rightarrow f(x) \subseteq f(y)$

b) $f(\bigvee x_i) = \bigvee f(x_i)$ (continuité)

On a alors: $\bigvee f^n(\perp) = x_0$, le sup. des puissances n de \perp est le plus petit point fixe de f .

\perp est le \oplus pt élément, donc $\perp \subseteq f(\perp)$, et la fonction est croissante, donc $f(\perp) \subseteq f(f(\perp))$, etc., et cette suite croissante a un \oplus petit majorant (par hypothèse). Exo \rightarrow montrer que c'est le \oplus pt point fixe.

log linéaire

Espace de cohérence: (E, \subseteq) , E étant un ensemble d'événements, \subseteq une relation de cohérence (symétrique & réflexive sur E).

Configuration (clique): $x \subseteq E$ tel que $\forall e_1, e_2 \in x, e_1 \subseteq e_2$.

$\mathcal{D}(E)$ = ensemble des configurations de E , ordonné par inclusion.

\rightarrow l'ordre partiel qui nous intéresse est $(\mathcal{D}(E), \subseteq)$

(E, \subseteq) est une présentation concrète d'un ordre partiel.

L'interprétation de A , $\llbracket A \rrbracket = (E, \subseteq)$

$\pi: A \rightsquigarrow \llbracket \pi \rrbracket = \mathcal{D}(\llbracket A \rrbracket)$

Si π se réduit à π' par élimination de coupures, $\llbracket \pi \rrbracket = \llbracket \pi' \rrbracket$, la sémantique est invariante de la réécriture.

Exemple: Booléens, $E = \{V, F\}$, $V \subseteq V, F \subseteq F$ ($V \not\subseteq F$)

$\mathcal{D}(E) = \{ \emptyset, \{V\}, \{F\} \}$ $\emptyset \subseteq \{V\}$ et $\emptyset \subseteq \{F\} \rightarrow$ domaine plat:

Entiers naturels: $E = \{0, 1, \dots\}$, $i \subseteq i$ pour tout $i \in \mathbb{N}$

$\mathcal{D}(E) = \{ \emptyset, \{0\}, \{1\}, \dots \}$

Nat x Bool $(n, b) \in \text{nat} \times \text{bool}$ pour $n \in \text{nat}, b \in \text{bool}$, par exemple $(4, F)$.

$\text{nat} \times \text{bool} \rightarrow \text{nat} \& \text{bool}$.

On fait le with de deux structures d'éléments: $E \& E'$ $\llbracket A \& B \rrbracket = \llbracket A \rrbracket \& \llbracket B \rrbracket$

symétrique.
 \rightarrow sémantique, c'est sa définition.

Événements: $E \cup E'$ (union disjointe) = $\{e.1 \mid e \in E\} \cup \{e'.2 \mid e' \in E'\}$, on rajoute les événements pour \cup par les relays.

$e_1 = e_2$ pour $e_i \in E$, $e_1.1 = e_2.1$ dans $E \times E'$.

$e'_1 = e'_2$ pour $e'_i \in E'$, $e'_1.2 = e'_2.2$ dans $E \times E'$.

$e.1$ est toujours cohérent avec $e'.2$. $e.1 \in E \times e'.2$

La relation de cohérence de $E \times E'$ est la plus petite qui convie et qui précède.

rem: $\#(E \times E') = \#E + \#E'$, car c'est une union disjointe (cardinal de $E = \#E$).

le connecteur est additif!

$$D(\text{nat} \times \text{bool}) = \{ \emptyset, \dots, \{n.1\}, \dots, \{v.2\}, \{f.2\}, \{n.1, v.2\}, \{n.1, f.2\} \}$$

En couples: $D(\text{nat} \times \text{bool}) = \{ (\perp, \perp), (n, \perp), (\perp, v), (\perp, f), (n, v), (n, f) \}$.

D'où $D(\text{nat} \times \text{bool}) = D(\text{nat}) \times D(\text{bool})$, le produit cartésien ensembliste, qui est lui-même ordonné. Produit cartésien dans une certaine catégorie (les em. partiellement ordonnés).

mer. 10 mars (j'ai trouvé un stage art I. P. N.)

$(E, \perp) \leftarrow$ formules

$D(E) \leftarrow$ preuves

$$A ::= A \oplus A \mid A \& A \mid A \otimes A \mid A \wp A \mid !A \mid ?A \mid 0 \mid 1 \mid \perp \mid \top$$

$$A \rightarrow B = \bar{A} \& B = A \otimes \bar{B} \quad \text{implication linéaire}$$

$$A \rightarrow B = (!A) \rightarrow B = ?\bar{A} \otimes B \quad \text{implication}$$

Interprétation des formules

$\&$ • $[A \& B]$ = produit de $[A]$ et de $[B]$, $(E, \perp) \times (E', \perp) = (E'', \perp)$ pour $E'' = (E.1) \cup (E'.2) = (E) \cup (E')$

$$D((E, \perp) \times (E', \perp)) \approx D(E) \times D(E'), \text{ à isomorphisme près.}$$

$$\{e.1 \in E\} \cup \{e'.2 \in E'\} \leftrightarrow (x, x') \in D(E) \times D(E'), \text{ pour } x \in D(E) \text{ et } x' \in D(E')$$

$$y \mapsto (\{e \mid e.1 \in y\}, \{e' \mid e'.2 \in y\}) \quad \left. \vphantom{y} \right\} \text{bijection}$$

\otimes • $D(E \otimes E')$ = ... de f possible, mais complexe

$$(E, \perp) \otimes (E', \perp) = (E'', \perp)$$

pour $E'' = E \times E'$

$$\text{et } \perp'' \text{ définie par: } \frac{e_1 \perp e_2 \quad e'_1 \perp e'_2}{(e_1, e'_1) \perp'' (e_2, e'_2)} \quad (\text{voir cette règle comme une règle réversible})$$

Dual. On pose au préalable la

définition: Si (E, \perp) est un espace de cohérence, on définit son dual, (E, \perp') comme (E, \perp) , les mêmes événements et la relation d'incohérence \perp' définie par: $e \perp' e'$ si $e = e'$ ou $\perp(e \perp e')$. c'est le complémentaire de la relation, qui conserve la réflexivité, et la symétrie (par être une relation de cohérence). On pose $\perp' = \bar{\perp}$, $(E, \perp) = (E, \bar{\perp})$. $e \bar{\perp} e'$ si $e = e'$ ou $\perp(e \perp e')$.

Le dual n'est pas un connecteur mais on le définit en termes sémantiques.

\oplus • $E \oplus E' = \overline{E \times E'}$, le \oplus est lié à un choix, mais comme le $\&$ il fait l'union disjointe des ensembles d'événements.

$$\frac{\frac{e_1 \perp e_2}{e_1.1 \perp e_2.2} \quad \frac{e'_1 \perp e'_2}{e'_1.1 \perp e'_2.2}}{e.1 \perp e'.2}$$

Pour $E'' = E \times E'$, $e''_1 \bar{\perp} e''_2$ ne peut être vrai que si e''_1 et e''_2 proviennent de la même composante, du même ensemble d'événements, et n'y sont pas en relation de cohérence.

$$\frac{e_1 \bar{\perp}_E e_2}{e_1.1 \bar{\perp}_{E'} e_2.1} \quad \text{et} \quad \frac{e'_1 \bar{\perp}_{E'} e'_2}{e'_1.2 \bar{\perp}_{E''} e'_2.2}$$

$$\Rightarrow \text{Donc } e''_1 \perp_{E \otimes E'} e''_2 = e''_1 \bar{\perp}_{E \times E'} e''_2$$

$$\frac{e_1 \perp_E e_2 \quad \text{idem} \quad e'_1 \perp_{E'} e'_2}{e_1 \bar{\perp}_E e_2 \quad \text{avec} = \quad e'_1 \bar{\perp}_{E'} e'_2} = \frac{e_1.1 \bar{\perp}_{E \times E'} e_2.1 \quad e'_1.2 \bar{\perp}_{E \times E'} e'_2.2}{e_1.1 \perp_{E \otimes E'} e_2.1 \quad e'_1.2 \perp_{E \otimes E'} e'_2.2}$$

Donc $E \times E' = \overline{E \otimes E'} = (E'', \perp_{E \otimes E'})$ pour $E'' = E \times E'$.

\sim = cohérence stricte,

$e_1 \sim e_2$ si $e_1 = e_2$ et $e_1 \perp e_2$

\vee = incohérence stricte,

$e \vee e'$ si $e \bar{\perp} e'$ et $e \neq e'$.

Théorème: 1) $D(E \rightarrow E')$ est par définition en bijection avec $\{f: D(E) \rightarrow D(E') \mid f \text{ est linéaire}\}$

2) $D(E \rightarrow E')$ ————— $\{f: D(E) \rightarrow D(E') \mid f \text{ est stable}\}$

G. Berry, 1977.

Déf. : f est continue si pour tout $x_1 \leq x_2 \leq \dots \leq x_n \dots$, $f(\bigcup_{i \geq 1} x_i) = \bigcup_{i \geq 1} f(x_i)$ et f est croissante

• f est croissante si $x \leq y \Rightarrow f(x) \subseteq f(y)$

• f est stable si f est continue et pour tout $x_1, x_2 \in \mathcal{D}(E)$, si $x_1 \cup x_2 \in \mathcal{D}(E)$, (d'où $x_1 \cap x_2 \in \mathcal{D}(E)$)
alors $f(x_1 \cap x_2) = f(x_1) \cap f(x_2)$.

rem. : une intersection de configurations est une configuration, car tout sous-ensemble d'une configuration est une configuration.

• f est linéaire si f est stable et si pour tout $x_1, x_2 \in \mathcal{D}(E)$, si $x_1 \cup x_2 \in \mathcal{D}(E)$, alors
 $f(x_1 \cup x_2) = f(x_1) \cup f(x_2)$. (f est affine) et si $f(\emptyset) = \emptyset$.

Preuve que c'est une bonne définition : on pose $x_1 \cup x_2 = x$. On a $x_1 \subseteq x$ et $x_2 \subseteq x$, et puisque la fonction est monotone (croissante), $f(x_1) \subseteq f(x)$ et $f(x_2) \subseteq f(x)$

$x_1 \cup x_2 \in \mathcal{D}(E) \Leftrightarrow$ (il existe $y \in \mathcal{D}(E)$ t.q. $x_1 \subseteq y$ et $x_2 \subseteq y$).

Donc $f(x_1) \cup f(x_2)$ ont bien un majorant.

Proposition : Si f est stable, alors $\forall x \in \mathcal{D}(E)$, $\forall e \in f(x)$, il existe $x_0 \in \mathcal{D}(E)$ tel que (Est toujours dénombrable)

1) x_0 est fini

2) $x_0 \subseteq x$

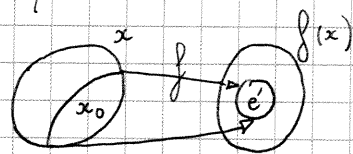
3) $e \in f(x_0)$

4) $\forall y < x_0$, $e \notin f(y)$

(\rightarrow 5) x_0 est la seule partie de $\mathcal{D}(E)$ qui a les propriétés 1-4)

5) se déduit de 1-4.

La f est vu comme un programme qui utilise x . Jusqu'à quel besoin ce programme a besoin de x pour trouver e ? Cette proposition dit qu'on peut justement trouver cette partie de x , x_0 , qui permet de trouver e , et que cette partie est minimale, et donc unique.



Preuve : Si $e \in f(x)$, il existe $y_0 \subseteq x$ tel que y_0 est fini et $e \in f(y_0)$.

$x = \bigcup_{i \geq 1} x_i$, donc $e \in \bigcup_{i \geq 1} f(x_i) = f(\bigcup_{i \geq 1} x_i)$ car f est stable, donc il existe i tel que $e \in f(x_i)$, $y_0 = x_i$.
 \hookrightarrow vérifie 1)

• $y_0 = \{e_1, \dots, e_n\}$ mais $y_1 = \{e_1, \dots, e_i, \dots, e_n\}$, on a ôté un élément à y_0 .

Algorithme : $y := y_0$; regarde pour chaque $e \in y$ si $e \in f(y)$;

dis qu'on en trouve un on pose $y := y_0 / \{e\}$; recommence.

\hookrightarrow vérifie 3) et 4), car l'ensemble de départ est fini.

• Si x_0 et x'_0 vérifient 1-4, $x_0 \cap x'_0 = y$ vérifie 1-4, car

$f(y) = f(x_0) \cap f(x'_0)$, et puisque $e \in f(x_0)$ et $e \in f(x'_0)$, $e \in f(y)$.

$y \subseteq x_0$, si $y = x_0$, $x_0 \cap x'_0 = x_0$, et $x_0 \subseteq x'_0$, donc $x_0 = x'_0$

\hookrightarrow vérifie 5), $x_0 = x'_0$ s'ils vérifient 1-4.

Proposition : Si f est linéaire, $\forall x \in \mathcal{D}(E)$, $\forall e \in f(x)$, il existe $e \in x$ tel que

1) $e \in f(\{e\})$

2) $e \notin f(\emptyset)$

3) e est unique satisfaisant 1 et 2.

lundi 12 avril

\hookrightarrow 9h-12

Examen

(note finale \neq moyenne (partiel, examen))
 \hookrightarrow plutôt max (partiel, exam)

Le renforcement de la stabilité, la partie de x minimale suffisante pour le calcul est en fait un seul événement de x .

Preuve : f est linéaire, donc stable, et il existe x_0 vérifiant 1-5 de la proposition précédente. Deux cas :

• x_0 est un singleton, et c'est fini.

• x_0 n'est pas un singleton, on a deux cas : - $x_0 = \emptyset$

- $x_0 = x_1 \cup x_2$ pour $x_1 \neq \emptyset$ et $x_2 \neq \emptyset$, $x_1 < x_0$ et $x_2 < x_0$

Si $x_0 = \emptyset$, $f(x_0) = \emptyset$ car f est linéaire, et il n'est pas possible que $e \in \emptyset \rightarrow$ cas exclu.

Si non, $e \in f(x_0) = f(x_1 \cup x_2)$ par déf., et $= f(x_2) \cup f(x_1)$ car f est continue. Donc

$e \in f(x_1)$ ou $e \in f(x_2) \rightarrow$ alors x_0 n'est pas minimal, puisque $x_1 \in x_0$ ou $x_2 \in x_0$ et

$e \in f(x_1)$ ou $e \in f(x_2)$.

! $!(E, \subset) = (E', \subset')$ pour $E' = \{x \mid x \in D(E) \text{ et } x \text{ est fini}\}$
 $\subset': x_1 \subset' x_2 \text{ si } x_1 \cup x_2 \in D(E)$

Preuve du théorème 2 : $D(E \rightarrow E') = \text{def. } D(!E \rightarrow E') = \{f : D(E) \rightarrow D(E') \mid f \text{ est stable}\}$.

On construit une bijection $\text{trace}(f) \leftrightarrow f \quad \Psi \mapsto \text{fun}(\Psi)$

def: $\text{trace}(f) = \{(x, e') \mid x \in D(E), x \text{ est fini}, e' \in f(x) \text{ et } \forall y \ll x, e' \notin f(y)\}$
 $\text{fun}(\Psi)(x) = \{e' \mid \exists x_0 \ll x, (x_0, e') \in \Psi\}$

→ montre que $\text{trace}(f)$ est une configuration et que $\text{fun}(\Psi)(x)$ est correctement défini $\text{fun}(\text{trace}(f)) = f$ et $\text{trace}(\text{fun}(\Psi)) = \Psi$.

• fun est croissante (trivial), continu, car le x_0 de la def. est fini (→ exo.), et c'est bien une configuration de E' , et elle est stable (voir *).

On ne veut pas : $x_0 \ll x, e'_0$ tels que $(x_0, e'_0) \in \Psi$
 $x_1 \ll x, e'_1$ tels que $(x_1, e'_1) \in \Psi$ } et $e'_0 \cup e'_1 \rightarrow \text{fun}(\Psi)(x)$ ne serait alors pas une configuration.

↳ il faut qu'on montre que sous ces conditions, $(x_0, e'_0) \cup (x_1, e'_1)$

On doit montrer par que $\text{fun}(\Psi)$ soit une configuration : $\frac{x_0 \subset x_1 \quad e'_0 \cup e'_1}{(x_0, e'_0) \cup (x_1, e'_1)}$

C'était pour $(!E) \rightarrow E'$, pour $E \rightarrow E'$ on a $\frac{e_0 \supset e_1 \quad e'_0 \cup e'_1}{(e_0, e'_0) \cup (e_1, e'_1)}$

Par définition, on a approximativement : $(e_0, e'_0) \supset_{E \rightarrow E'} (e_1, e'_1) \Rightarrow [(e_0 \supset e_1) \Rightarrow (e'_0 \supset e'_1)]$

* $\text{fun}(\Psi)$ est stable implique $\text{fun}(\Psi)(x_1 \cap x_2) = \text{fun}(\Psi)(x_1) \cap \text{fun}(\Psi)(x_2)$.

Inclusion \subseteq facile, puisque $\text{fun}(\Psi)$ est croissante.

Inclusion \supseteq : supposons $e' \in \text{fun}(\Psi)(x_1) \cap \text{fun}(\Psi)(x_2)$. Alors il existe $x_0 \ll x_1$ et $(x_0, e') \in \Psi$ et il existe $x'_0 \ll x_2$ tel que $(x'_0, e') \in \Psi$. On cherche y_0 tel que $y_0 \ll x_1 \cap x_2$ tel que $(y_0, e') \in \Psi$.

On complète la def de $\supset_{E \rightarrow E'}$: $(e_0, e'_0) \supset_{E \rightarrow E'} (e_1, e'_1) \Rightarrow [(e_0 \supset e_1) \Rightarrow ((e'_0 \supset e'_1) \text{ et } (e'_0 = e'_1) \Rightarrow (e_0 = e_1))]$
 ↳ donc $x_0 = x'_0$, car $(x_0, e') \in \Psi \supset (x'_0, e') \in \Psi$, et $e' = e'$.

Def: $e_1 \preceq e_2 \Leftrightarrow e_1 = e_2 \text{ ou } \neg(e_1 \supset e_2)$
 $e_1 \supset e_2 \Leftrightarrow e_1 = e_2 \text{ ou } \neg(e_1 \preceq e_2)$

$\cdot E \otimes E'$
 Événements: $E \times E'$

$(e_1, e'_1) \supset (e_2, e'_2)$ si $(e_1 \supset e_2)$ et $(e'_1 \supset e'_2)$

$\cdot E \otimes E'$
 Événements: $E \times E'$

$(e_1, e'_1) \preceq (e_2, e'_2)$ si $(e_1 \preceq e_2)$ et $(e'_1 \preceq e'_2)$

$\cdot E \rightarrow E' = \bar{E} \otimes E'$
 Événements: $E \times E'$

$(e_1, e'_1) \supset (e_2, e'_2)$ si $(e_1 \supset e_2) \Rightarrow ((e'_1 \supset e'_2) \text{ et } ((e'_1 = e'_2) \Rightarrow (e_1 = e_2)))$

$\cdot \bar{E} \otimes E'$
 Événements: $E \times E'$

$(e_1, e'_1) \preceq (e_2, e'_2)$ si $(e_1 \supset e_2)$ et $(e'_1 \preceq e'_2)$.

On montre le sens \Rightarrow de \rightarrow :

• Supp. $(e_1, e'_1) \supset (e_2, e'_2)$ et $(e_1 \supset e_2)$

Montre $e'_1 \supset e'_2$ par l'absurde: supp. $e'_1 \cup e'_2$, alors ping $(e_1 \supset e_2)$, $(e_1, e'_1) \preceq (e_2, e'_2)$, d'où $(e_1 = e_2)$ et $(e'_1 = e'_2)$ → absurde, $e'_1 \supset e'_2$.

• Supp. $e'_1 = e'_2$, on montre $e_1 = e_2$ par l'absurde: supp. $e_1 \neq e_2$, par le même raisonnement que précédemment on démontre $e_1 = e_2$, d'où contradiction.

En logique $A \preceq B$, A est isomorphe à B , si

• A et B sont équivalents: $A \vdash B$ et $B \vdash A$

• si $\Pi_1: (A \vdash B)$ et $\Pi_2: (B \vdash A)$, $\frac{\Pi_1 \quad \Pi_2}{A \vdash A}$ (ou une version élargie de l'axiome $A \vdash A$)

On a $A \otimes 1 \preceq A$

$(A \otimes B) \otimes C \otimes D = A \otimes B \otimes C \otimes D$: le tenseur n'a pas permis de se passer de l'associativité.

1 est le cas 0-ain du tenseur: $A \otimes_1 (1) = 1 \otimes A$

D'où 1 interprété comme $(\{*\}, \supset)$, avec $* \supset *$, il n'y a qu'un événement. 1 est interprété de la même façon.

\top et \perp sont interprétés par (\emptyset, \emptyset)

$$\left\{ \begin{array}{l} 1 = (\{*\}, \emptyset) = \perp \\ 0 = (\emptyset, \emptyset) = \top \end{array} \right.$$

Interprétation des preuves

Un atome est interprété par un espace de cohérence choisi. Une valuation φ associe aux atomes des espaces: $\varphi(X) = E_1, \varphi(Y) = E_2, \dots$

$[A \otimes B]_\varphi = [A]_\varphi \otimes [B]_\varphi$, et de même pour les autres connecteurs. On omet de mentionner la valuation pour alléger l'écriture.

$$\frac{\vdots}{\vdash A_1, \dots, A_n} \quad \pi \quad \text{no clique / configuration de } [A_1, \dots, A_n], \text{ donc un élément de } \mathcal{D}([A_1, \dots, A_n])$$

$$\frac{\pi}{\text{no } \pi'} \quad \text{no } [A] = [A']$$

Utilité générale de construire un modèle de preuves:

si on peut établir que $[A] \neq [A']$ dans le modèle, alors il n'existe pas de transformation sur les preuves par élimination des coupures qui va de π à π' .

(raisonner vite si le syst. n'est pas confluent: sinon pour prouver la même chose il suffit de normaliser π et π' , et de voir que leurs formes normales sont différentes).

$$\frac{\frac{\vdots \pi_1 \quad \vdots \pi_2}{\vdash \Gamma_1, A \quad \vdash \Gamma_2, B}}{\vdash \Gamma_1, \Gamma_2, A \otimes B} \quad \pi \quad \text{On a } x \in \Gamma_1 \otimes A, \text{ les éléments de } x \text{ sont du type } (x_1, e) \text{ pour } x_1 \in \Gamma_1, e \in A. \text{ Idem avec } y \in \Gamma_2 \otimes B, (y_2, e') \text{ pour } y_2 \in \Gamma_2, e' \in B.$$

$$\hookrightarrow \text{D'où } [A] = x \in \Gamma_1 \otimes A, [B] = y \in \Gamma_2 \otimes B,$$

$$\text{et } [A \otimes B] = \{ (x_1, x_2, (e, e')) \mid (x_1, e) \in [A], (x_2, e') \in [B] \}$$

$$[A \otimes B] = [A] \times [B]$$

$$\frac{\frac{\vdots \pi_1}{\vdash \Gamma, A, B}}{\vdash \Gamma, A \otimes B} \quad \pi \quad (x, (e, e')) \in [A \otimes B], (x, e) \in [A], (x, e') \in [B] \quad [A \otimes B] \text{ est la rigale de } [A] \text{ à réarrangement prêt: } [A \otimes B] = \{ (x, (e, e')) \mid (x, e) \in [A], (x, e') \in [B] \}$$

$$\frac{\frac{\vdots \pi_1 \quad \vdots \pi_2}{\vdash \Gamma, A \quad \vdash \Gamma, B}}{\vdash \Gamma, A \otimes B} \quad \pi \quad (x_1, e') \in [A], (x_2, e) \in [B]$$

$$[A \otimes B] = \{ (x_1, e.1) \mid (x_1, e) \in [A] \} \cup \{ (x_2, e.2) \mid (x_2, e') \in [B] \}$$

Vérifier que $[A \otimes B]$ doit bien être un conj. Si y a pas deux éléments accolés dans $[A \otimes B]$. Sa pare par $\Gamma \otimes (A \otimes B)$

$$\frac{\frac{\vdots \pi_1}{\vdash \Gamma, A} \quad [A] = \{ (x, e.1) \mid (x, e) \in [A] \}}{\vdash \Gamma, A \otimes B} \quad \pi \quad [A \otimes B] = \{ (x, e.2) \mid (x, e') \in [B] \}$$

$$\frac{}{\vdash 1} \quad \pi \quad [1] = \{ * \} \in 1 \quad \frac{\vdots \pi_1}{\vdash \Gamma} \quad [A] = \{ (x, *) \mid x \in [A] \}$$

(\perp = "élément neutre de \otimes " \emptyset = vrai faux classique, pas de règle & pas d'interprétation)

$$\frac{}{\vdash \top} \quad \pi \quad [A] = \emptyset \in \mathcal{D}(\emptyset) \quad \emptyset \text{ est l'unique ligne de } \emptyset$$

1 a deux lignes: \emptyset et $\{*\}$.

Développement:

$$\frac{\vdots \pi_1}{\vdash \Gamma, A} \quad \pi \quad (x, e) \in [A] \quad [A] = \{ (x, e) \mid (x, e) \in [A] \}$$

Promotion:

$$\frac{\frac{\vdots \pi_1}{\vdash ?\Gamma, A} \quad [A] = [A_1] \otimes \dots \otimes [A_n]}{\vdash ?\Gamma, !A} \quad \pi \quad [!A] = [A_1 \otimes \dots \otimes A_n] \text{ à isomorphisme prêt.}$$

nota: $(!A) \otimes (!B) \approx !(A \otimes B)$
 $e^m \otimes e^n = e^{m+n}$
 $(?A) \otimes (?B) \approx ?(A \otimes B)$

$$[A] \otimes [B] \ni (\{x_1, \dots, x_n\}, e) \text{ pour } \{x_1, \dots, x_n\} \text{ pour } x_i \in [A_i] \text{ et donc } \{x_1, \dots, x_n\} \in [A \otimes B]$$

$$\hookrightarrow [A \otimes B] = \{ (\{x_1, \dots, x_n\}, e) \mid \exists \{x_1, e_1, \dots, x_n, e_n\} \quad x = \{e_1, \dots, e_n\}, \{x_1, e_1\} \in [A_1], \dots, \{x_n, e_n\} \in [A_n] \}$$

Contraction:

$$\frac{\frac{\vdots \pi_1}{\vdash \Gamma, ?A, ?A} \quad (x, x_1, x_2) \in [A \otimes B]}{\vdash \Gamma, ?A} \quad \pi \quad [A \otimes B] = \{ (x, x_1 \cup x_2) \mid (x, x_1, x_2) \in [A \otimes B] \}$$

Affaislissement $\pi \left\{ \begin{array}{l} \vdots \pi_1 \\ \vdash \Gamma \\ \vdash P, ?A \end{array} \right. \quad \llbracket \pi \rrbracket = \{ (x, \emptyset) \mid x \in \llbracket \pi_1 \rrbracket \}$

Une étape d'élimination des coupures pour justification:

La coupure est multiplicative: $\pi \left\{ \begin{array}{l} \vdots \pi_1 \\ \vdash \Gamma_1, A \\ \vdots \pi_2 \\ \vdash \Gamma_2, \bar{A} \\ \hline \vdash \Gamma_1, \Gamma_2 \end{array} \right. \quad (\text{pas de contraction cachée derrière})$

$\llbracket \pi \rrbracket = \{ (x_1, x_2) \mid \exists e (x_1, e) \in \llbracket \pi_1 \rrbracket \text{ et } (x_2, e) \in \llbracket \pi_2 \rrbracket \}$

A et \bar{A} ont les mêmes événements.

// composition des relations: $R \subseteq X \times Y$ et $S \subseteq Y \times Z$, $(S \circ R) \subseteq X \times Z$,

$S \circ R = \{ (x, z) \mid \exists y \text{ t.q. } (x, y) \in R \text{ et } (y, z) \in S \}$

On montre que c'est cohérent: supposons par l'absurde que $(x_1, y_1) \sim (x_2, y_2)$, c'est le cas si $\llbracket \pi \rrbracket$ n'est pas un config. Alors $x_1 \sim x_2$ et $y_1 \sim y_2$. $(x_1, e_1) \circ_{\Gamma_1, A} (y_1, e_2)$ et $(x_2, e_1) \circ_{\Gamma_2, \bar{A}} (y_2, e_2)$ car $(x_1, y_1) \in \llbracket \pi \rrbracket$ et $(x_2, y_2) \in \llbracket \pi \rrbracket$

On raisonne par cas: si $e_1 \sim_A e_2$, alors puisque $x_1 \sim x_2$, $(x_1, e_1) \sim (x_2, e_2)$, or ils sont également cohérents, donc $x_1 = x_2$ et $e_1 = e_2$. (Or $e_1 \sim_A e_2 \Leftrightarrow e_1 \circ_A e_2$) Doit $e_1 \sim_{\bar{A}} e_2$, et puisque $x_1 \sim x_2$, $(x_1, e_1) \sim_{\Gamma_2, \bar{A}} (x_2, e_2)$, or on les avait supposé cohérents, donc ils sont égaux, et $x_1 = x_2$. Donc $(x_1, y_1) \circ (x_2, y_2) \rightarrow$ incohérent.

le raisonnement est symétrique si on suppose $e_1 \circ_A e_2$.

$\pi \left\{ \begin{array}{l} \vdots \\ \vdash A \vdash B \end{array} \right. \quad \llbracket \pi \rrbracket$ est un config de $A \multimap B = A \rightarrow B$, d'où $\llbracket \pi \rrbracket \in \mathcal{D}(A \rightarrow B) =$ fonctions linéaires de $\mathcal{D}(A)$ dans $\mathcal{D}(B)$

Théo. Quelques soient E, E', E'' des espaces de cohérence, quelques soient $f \in \mathcal{D}(E \rightarrow E')$ et $g \in \mathcal{D}(E' \rightarrow E'')$,

on a: $\text{trace}(g \circ f) = \text{trace}(g) \circ \text{trace}(f)$ Relie compait° de $f \circ g$ et compait° des elts

Déf: $\text{trace}(f) = \{ (e, e') \mid e' \in f(e) \}$

$\text{ctr} \frac{\vdots \pi_1}{\vdash \Gamma_1, ?A, ?A} \quad \frac{\vdots \pi_2}{\vdash \Gamma_2, !A} \quad \rightsquigarrow \quad \frac{\vdots \pi_1}{\vdash \Gamma_1, ?A} \quad \left. \begin{array}{l} \text{Pb avec la duplication de } \pi_2: \text{gestion des} \\ \text{contextes} \end{array} \right\}$

mer 17 mars 10.

Contraction: $\frac{\vdots \pi_1}{\vdash \Gamma, ?A, ?A} \left. \begin{array}{l} \vdots \pi_2 \\ \vdash \Gamma_2, !A \end{array} \right\} \pi \quad \llbracket \pi \rrbracket = \{ (x, x_1 \cup x_2) \mid (x, x_1) \in \llbracket \pi_1 \rrbracket \}$

Promotion: $\frac{\vdots \pi_1}{\vdash ?\Gamma, A} \left. \begin{array}{l} \vdots \pi_2 \\ \vdash ?\Gamma, !A \end{array} \right\} \pi \quad \llbracket \pi \rrbracket = \{ (x, x) \mid x = \Gamma_1 \cup \dots \cup \Gamma_n, x = \{e_1, \dots, e_n\}, \{x_1, x_2, \dots, x_n, e_n\} \in \llbracket \pi_1 \rrbracket \}$

Invariance de la sémantique: Si π se réduit en éliminant les coupures sur π' , $\llbracket \pi \rrbracket = \llbracket \pi' \rrbracket$.

On illustre avec la règle la plus compliquée, qui met en jeu contraction et promotion, et s'écrit de dupliquer un prout:

$\pi \left\{ \begin{array}{l} \vdots \pi_1 \\ \vdash \Gamma_1, ?A, ?A \\ \vdots \pi_2 \\ \vdash \Gamma_2, \bar{A} \\ \hline \vdash \Gamma_1, ?\Gamma_2, ?A \end{array} \right. \left. \begin{array}{l} \vdots \pi'_2 \\ \vdash ?\Gamma_2, \bar{A} \\ \vdots \pi'_1 \\ \vdash \Gamma_2, !\bar{A} \end{array} \right\} \pi'_2 \quad \rightsquigarrow \quad \left\{ \begin{array}{l} \vdots \pi_1 \\ \vdash \Gamma_1, ?A, ?A \\ \vdots \pi'_2 \\ \vdash ?\Gamma_2, !\bar{A} \\ \hline \vdash \Gamma_1, ?\Gamma_2, ?A \end{array} \right\} \pi'_3 \quad \left. \begin{array}{l} \vdots \pi'_1 \\ \vdash \Gamma_2, !\bar{A} \end{array} \right\} \pi'_4$

$\frac{\vdash \Gamma_1, ?\Gamma_2, ?\Gamma_2}{\vdash \Gamma_1, ?\Gamma_2} \leftarrow$ contraction de toutes les formules de $?\Gamma_2$.

On ne montre en fait que $\llbracket \pi \rrbracket \subseteq \llbracket \pi' \rrbracket$

cas de lecture

Soit $(x_1, \xi) \in \llbracket \pi \rrbracket$, il existe x tel que $(x_1, x) \in \llbracket \pi'_1 \rrbracket$ et $(x, x) \in \llbracket \pi'_2 \rrbracket$. En fait $x = x_1 \cup x_2$ et $(x_1, x_1, x_2) \in \llbracket \pi'_1 \rrbracket$, à droite $x = \{e_1, \dots, e_n\}$ et $\xi = \xi_1 \cup \dots \cup \xi_n$ tels que $(x_1, e_1) \dots (x_n, e_n) \in \llbracket \pi'_1 \rrbracket$

\hookrightarrow il faut montrer que $(x_1, \xi) \in \llbracket \pi' \rrbracket$. On doit transférer l'information de la contraction de $?A$ dans π sur la contraction des formules de $?\Gamma_2$ dans π' .

Soit $\llbracket \Gamma_1, \gamma \rrbracket = I \cup J$, $x_1 = \{e_i \mid i \in I\}$ et $x_2 = \{e_j \mid j \in J\}$

On pose $\xi^1 = \bigcup_{i \in I} \xi_i$ et $\xi^2 = \bigcup_{j \in J} \xi_j$, donc $\xi = \xi^1 \cup \xi^2$

Donc $(\xi^1, x_1) \in \llbracket \pi'_1 \rrbracket$ et $(x_1, x_2) \in \llbracket \pi'_1 \rrbracket$, d'où $(x_1, \xi^1, x_2) \in \llbracket \pi'_1 \rrbracket$.

Symétriquement, $(\xi^2, x_2) \in \llbracket \pi'_2 \rrbracket$, donc $(x_1, \xi^1, \xi^2) \in \llbracket \pi'_4 \rrbracket$.

Par interpolation, $(x_1, \xi^1 \cup \xi^2) \in \llbracket \pi'_3 \rrbracket$, et c'est terminé car $\xi^1 \cup \xi^2 = \xi$.

Réseaux de preuves

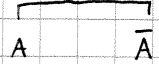
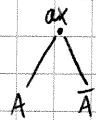
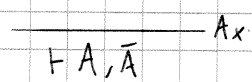
Innovation de la logique linéaire, due à Girard en 86, cf. son papier original Linear Logic.

On passe des arbres de preuves aux graphes, ce qui offre deux avantages:

- le graphe représente un quotient sur les preuves: plusieurs preuves ont le même graphe associé
- on peut définir l'élimination des coupures dans les graphes.

Il y a un bémol: cette pratique n'est acceptée que pour MELL. Il n'y a pas de théorie canonique des réseaux de preuves en MALL, qui est encore un sujet de recherche. Les constantes ne se représentent pas très bien non plus. MELL permet de coder tout le λ -calcul, mais pas la disjonction classique (\oplus)

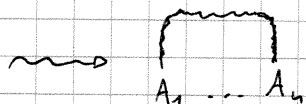
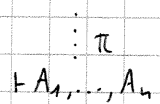
Def. par récurrence de comment associer à un arbre de preuve de MELL un graphe que l'on nomme un réseau de preuve.



Si on veut vraiment un graphe est la notation plus souvent utilisée.

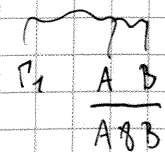
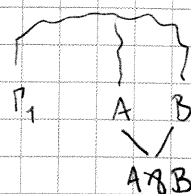
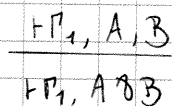
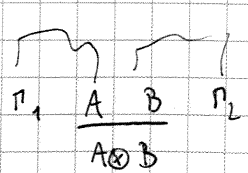
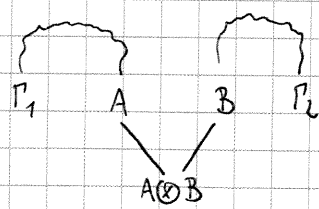
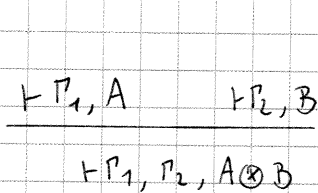
Invariant: (dag: graphe dans lequel les flèches sont orientées (ici, toujours vers le bas), sans cycle orienté. ~~mais~~ Nos réseaux de preuve sont des dag, et ça a un sens de parler de noeud minimal).

(Dans un dag, appelons conclusion un noeud minimal, qui n'est pas source d'une arête)



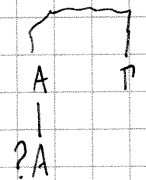
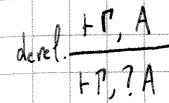
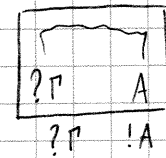
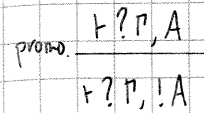
Un graphe représentant un preuve π a pour conclusions les conclusions de π

Un réseau de preuve est un dag dont tous les noeuds sont étiquetés par des formules (sauf ax et wr)

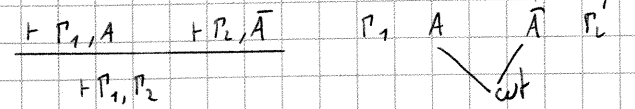


notation de Girard

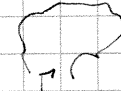
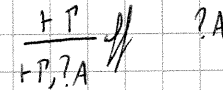
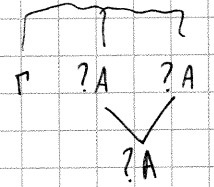
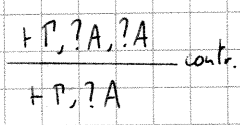
exponentiels:



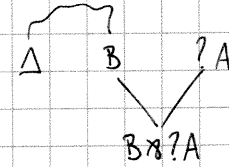
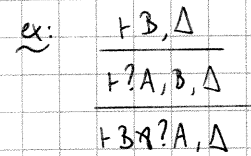
Coupe:



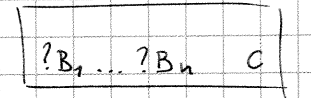
la boîte identifie un sous-graphe.



on pose un point isolé à l'extérieur du graphe.



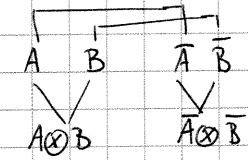
terminologie:



porte auxiliaire.

porte principale.

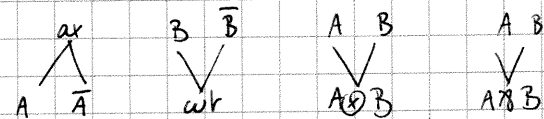
ex. de dag qui n'est pas un réseau de preuve:



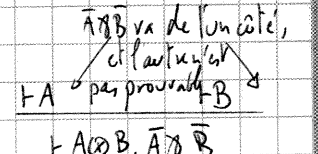
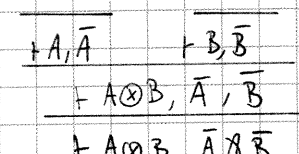
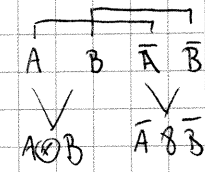
On appelle les graphes qui sont par de preuves des structures de preuve.

(explication formelle des structures de preuve dans Introduction to L.L. & L. de la Ligne, II, 1ère section).

Résumé:



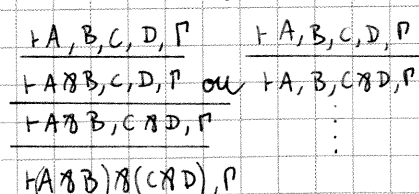
Par contre est un réseau:



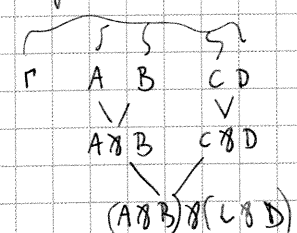
séquentialisation d'un réseau de preuve.

positif négatif, donc réversible

Quotient: // passage syst. L focalisant \rightarrow syst. L synthétique s'il n'est fait par quotient sur les preuves.



sont représentés par



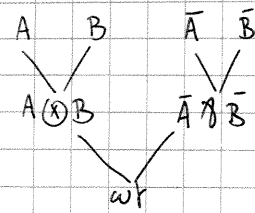
Élimination des coupures

si, il reste une coupure commutative.

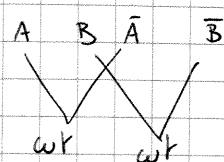
Il n'y a plus de commutation car elle a été abrégée dans les réseaux. Il n'y a plus que les cas logiques.

MLL

(x) / w

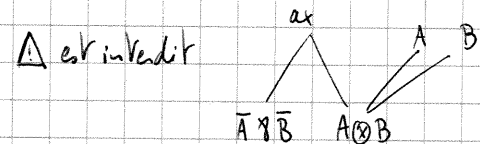
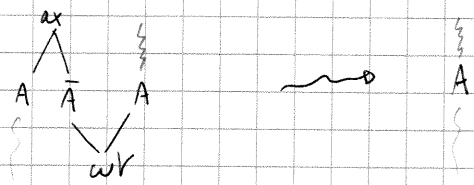


transformation locale



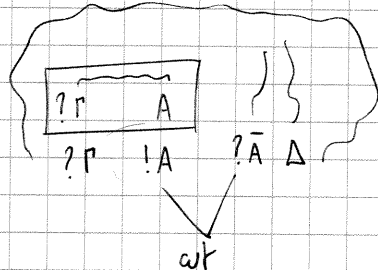
Le graphe si non planaire on ne peut pas le représenter sans croisement, car $A \otimes B \neq B \otimes A$.

Ax / w



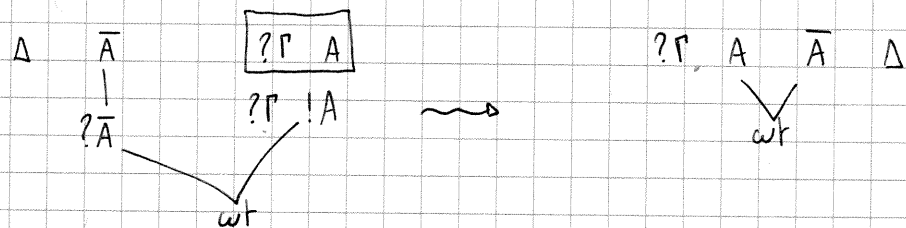
Δ est interdit

ELL

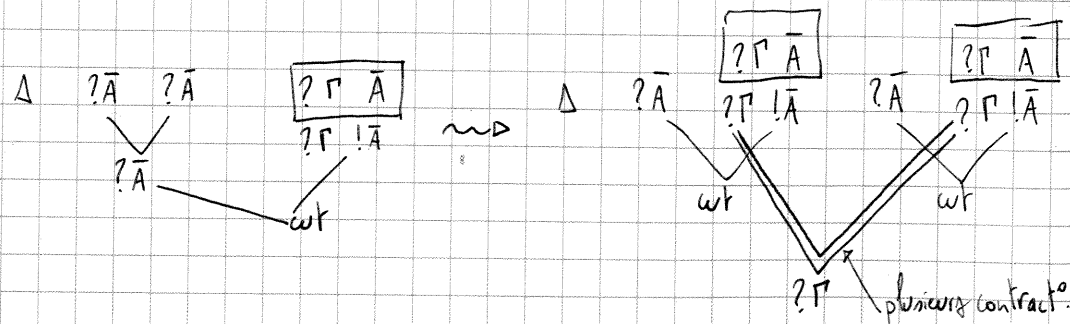


Traité par cas selon la règle qui précède ?A : contracté, "dévoté", affaibli, si on a formé une boîte pour une formule de Δ .

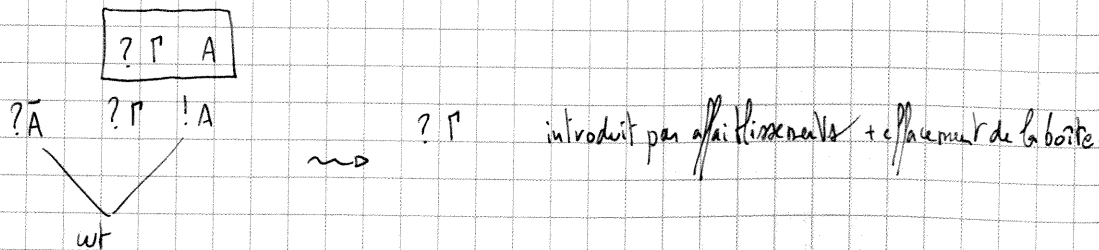
4 cas: Détection:



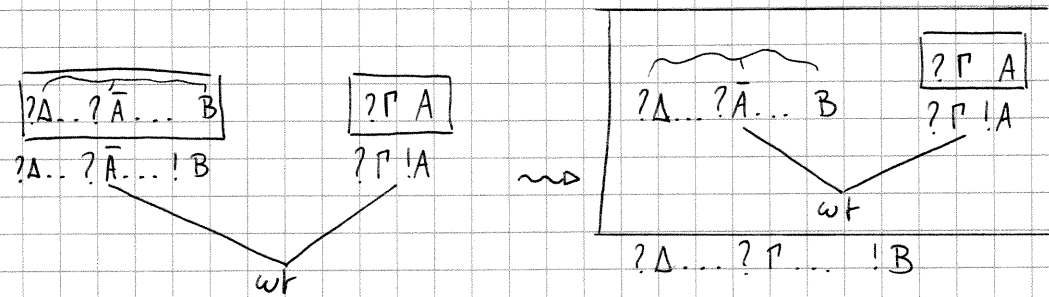
Contraction:



Affaiblissement:



• Si ?A sur d'une boîte Cas où l'on permute.



instance correcte de la promotion, toutes les formules sont ?.

Au programme: un peu de correction des réseaux.