

Quelques contributions de la Logique Linéaire à la Théorie de la complexité

Séminaire du département « Méthodes Formelles » du Loria.

Clément Aubert



Équipe *Logique De la Programmation*
Institut de Mathématiques de Luminy

19 mars 2014

• Franco-français

• Compliqué

• Inutile

• Franco-français

Des labos de Mathématiques, d'Informatique et de Philosophie

- en France : Paris $\times 2$, Lyon, Marseille,...
- au Japon (Kyoto), Italie (Bologne, Rome, Turin), Angleterre (Birmingham), Canada (Ottawa), ...

• Compliqué

Jeune (GIRARD « Linear logic » 1987), riche et complexe.
Outils audacieux.

• Inutile

Cet exposé !

↻ la décomposition de la logique classique

$$\frac{\Gamma \vdash A, \Delta \quad \Gamma' \vdash B, \Delta'}{\Gamma, \Gamma' \vdash A \wedge B, \Delta, \Delta'} \quad \frac{\Gamma \vdash A, \Delta \quad \Gamma \vdash B, \Delta}{\Gamma \vdash A \wedge B, \Delta}$$

↻ la décomposition de la logique classique

$$\frac{\Gamma \vdash A, \Delta \quad \Gamma' \vdash B, \Delta'}{\Gamma, \Gamma' \vdash A \otimes B, \Delta, \Delta'}$$

$$\frac{\Gamma \vdash A, \Delta \quad \Gamma \vdash B, \Delta}{\Gamma \vdash A \& B, \Delta}$$

↻ la décomposition de la logique classique

$$\frac{\Gamma \vdash A, \Delta \quad \Gamma' \vdash B, \Delta'}{\Gamma, \Gamma' \vdash A \otimes B, \Delta, \Delta'} \quad \frac{\Gamma \vdash A, \Delta \quad \Gamma \vdash B, \Delta}{\Gamma \vdash A \& B, \Delta}$$

↻ l'attention portée aux ressources

$$\frac{\vdash \Gamma, A}{\vdash \Gamma, ?A} \quad \frac{\vdash \Gamma, ?A, ?A}{\vdash \Gamma, ?A} \quad \frac{\vdash \Gamma}{\vdash \Gamma, ?A} \quad \frac{\vdash ?\Gamma, A}{\vdash ?\Gamma, !A}$$

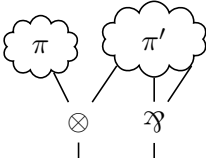
la décomposition de la logique classique

$$\frac{\Gamma \vdash A, \Delta \quad \Gamma' \vdash B, \Delta'}{\Gamma, \Gamma' \vdash A \otimes B, \Delta, \Delta'} \quad \frac{\Gamma \vdash A, \Delta \quad \Gamma \vdash B, \Delta}{\Gamma \vdash A \& B, \Delta}$$

l'attention portée aux ressources

$$\frac{\vdash \Gamma, A}{\vdash \Gamma, ?A} \quad \frac{\vdash \Gamma, ?A, ?A}{\vdash \Gamma, ?A} \quad \frac{\vdash \Gamma}{\vdash \Gamma, ?A} \quad \frac{\vdash ?\Gamma, A}{\vdash ?\Gamma, !A}$$

les réseaux de preuves

$$\frac{\begin{array}{c} \vdots \pi \\ \vdash A \end{array} \quad \frac{\vdash B, C, D}{\vdash B, C \wp D} \otimes}{\vdash A \otimes B, C \wp D} \otimes \quad \frac{\begin{array}{c} \vdots \pi \\ \vdash A \end{array} \quad \begin{array}{c} \vdots \pi' \\ \vdash B, C, D \end{array}}{\vdash A \otimes B, C, D} \otimes \otimes}{\vdash A \otimes B, C \wp D} \wp$$


↻ Un outil ↻

pour l'étude de la

- programmation Quantique
- Modularité
- Concurrence
- Locativité
- Synchronisation (Partage, Parallélisme)
- Complexité !

Objectifs

- Caractériser les classes de complexité indépendamment des modèles de calcul.
- Analyser ou certifier les ressources nécessaires à l'exécution d'un programme.

Techniques

- Récursion borné
- Théorie des modèles
- Quasi-interprétation
- Logique Linéaire

Circuits booléens **AC** « Efficace en temps »

\cap

Temps polynomial **P** « Raisonnable »

\cup

Espace logarithmique **(N)L** « Économe en espace »



WADLER « Is there a use for linear logic ? » 1991

« Past attempts to apply Girard's linear logic have either had a clear relation to the theory (...) or a clear practical value (...), but not both. »



WADLER « Is there a use for linear logic ? » 1991

« Past attempts to apply Girard's linear logic have either had a clear relation to the theory (...) or a clear practical value (...), but not both. »

➤ Un exemple ?

GIRARD « Light Linear Logic » 1998



BAILLOT et TERUI « Light types for polynomial time computation in lambda-calculus » 2004



DAL LAGO et SCHÖPP « Type Inference for Sublinear Space Functional Programming » 2010



<https://github.com/uelis/intml> (2013)

Première partie

Approches syntaxiques

Techniques

Isoler un sous-système de la Logique Linéaire

- assez expressif pour encoder des Machines de Turing à complexité bornée
- dont l'élimination des coupures soit à complexité bornée

↪ Résultats

Caractérisation de **(N)P**, temps élémentaire, **PSPACE**, **L**

Outils

- Réseaux de preuves
- Bornes* sur \forall et $!$
- *forks* gérés par les additifs

* : Liens avec la stratification (*tiering*)

(Et la complexité de la Logique Linéaire ?)

↻ Deux preuves ont-elles la même forme normale ?

P-complet pour MLL

co-NP-complet pour MALL

↻ Un réseau de preuve est-il correct ?

NL-complet peu importe le fragment

↻ Une formule est-elle prouvable ?

NP-complet pour MLL.

PSPACE-complet pour MALL

Indécidable pour LL

Ouvert pour MELL

Les réseaux de preuves

- sont des objets parallèles
- à taille d'entrée fixée
- peuvent représenter les fonctions booléennes
- et gérer la duplication tout en étant linéaires.

De nouvelles correspondances

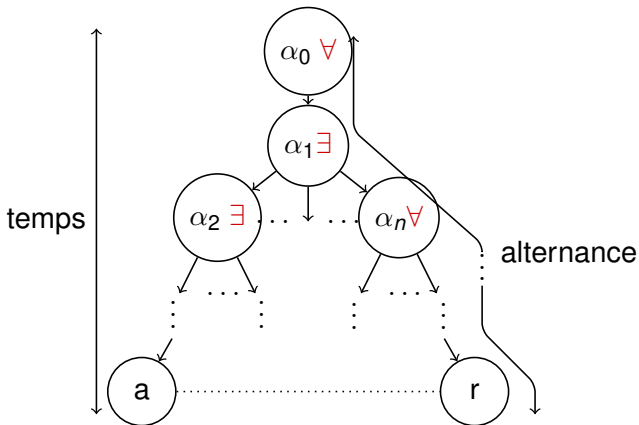
- avec les circuits booléens
- avec les machines de Turing alternantes
- qui fonctionnent avec \mathbf{AC}^0

(Machines de Turing alternantes)

Définition

Une machine de Turing **alternante** à k bandes est

- Q un ensemble fini d'états, $Q = Q_{\forall} \cup Q_{\exists}$, $s \in Q$ l'état initial,
- Δ une relation entre $Q \times \Sigma^{k+1}$ et $Q \times \Sigma^k \times \{\leftarrow, \rightarrow, -\}^{k+1}$



Définition (\mathbf{AC}^i)

Pour tout $i \in \mathbb{N}$, l'ensemble des fonctions booléennes calculables par une famille uniforme de circuits booléens $\mathcal{C} = (C_n)$ où pour tout C_n

- sa profondeur est $\mathcal{O}(\log^i(n))$,
- sa taille est $n^{\mathcal{O}(1)}$,
- avec des portes \neg , \vee^k et \wedge^k pour $k \in \mathbb{N}$

Le cas borné \vee^2 et \wedge^2 définit \mathbf{NC}^i

$$\mathbf{AC}^i \subseteq \mathbf{NC}^{i+1} \subseteq \mathbf{AC}^{i+1}$$

Théorème

$$\mathbf{AC}^i = \mathbf{STA}(\log, *, \log^i)$$

$$\mathbf{NC}^i = \mathbf{STA}(\log, \log^i, *)$$

Définition (**PCCⁱ**)

Pour tout $i \in \mathbb{N}$, l'ensemble des fonctions booléennes calculables par une famille uniforme de circuits de preuves $P = (P_n)$ où pour tout P_n

- sa profondeur est $\mathcal{O}(\log^i(n))$,
- sa taille est $n^{\mathcal{O}(1)}$,
- avec des pièces **Neg**, **Dupl^k**, **Disj^k**, **Conj^k** pour $k \in \mathbb{N}$.

Le cas borné **Disj²** et **Conj²** définit **bPCCⁱ**

$$\mathbf{PCC}^i \subseteq \mathbf{bPCC}^{i+1} \subseteq \mathbf{PCC}^{i+1}$$

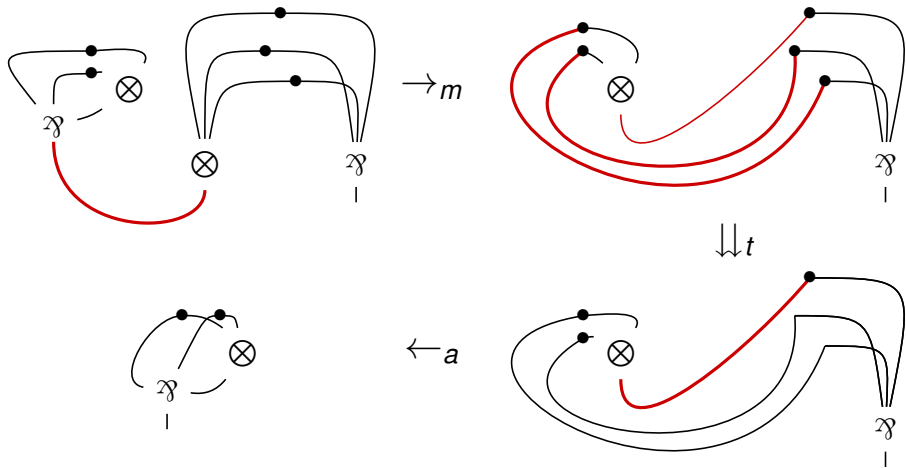
Théorème

$$\mathbf{AC}^i = \mathbf{STA}(\log, *, \log^i)$$

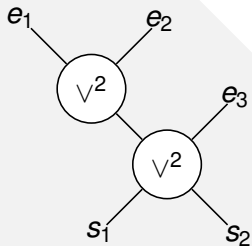
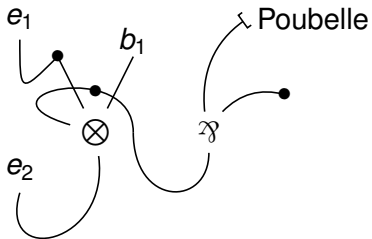
$$\mathbf{NC}^i = \mathbf{STA}(\log, \log^i, *)$$

Circuits de preuves : Comment calculer ?

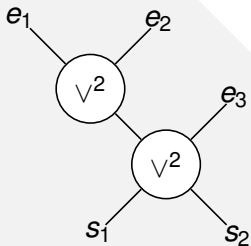
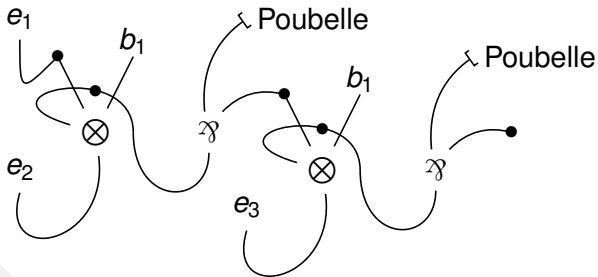
Type booléen : $\mathfrak{F}^3(\alpha^\perp, \alpha^\perp, \otimes^2(\alpha, \alpha))$



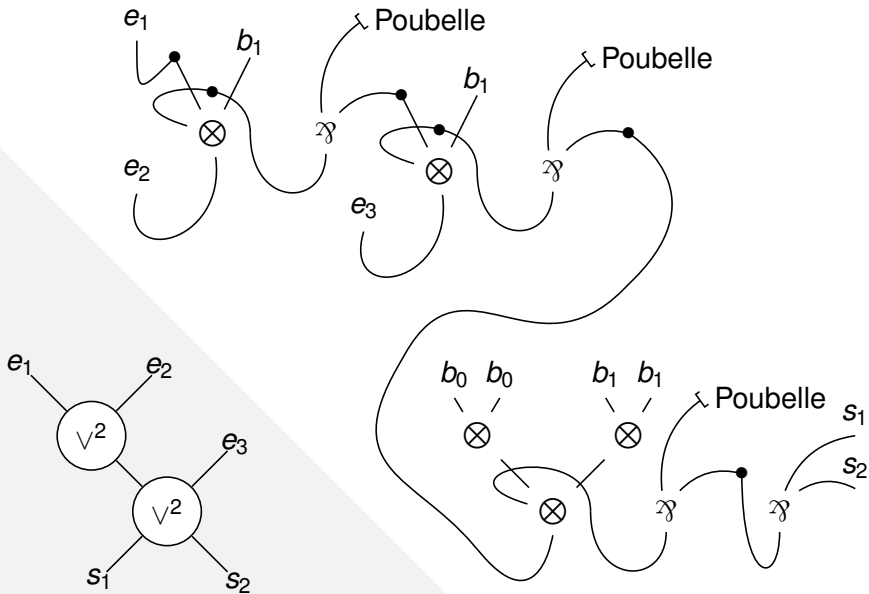
Circuits de preuves : composition



Circuits de preuves : composition



Circuits de preuves : composition



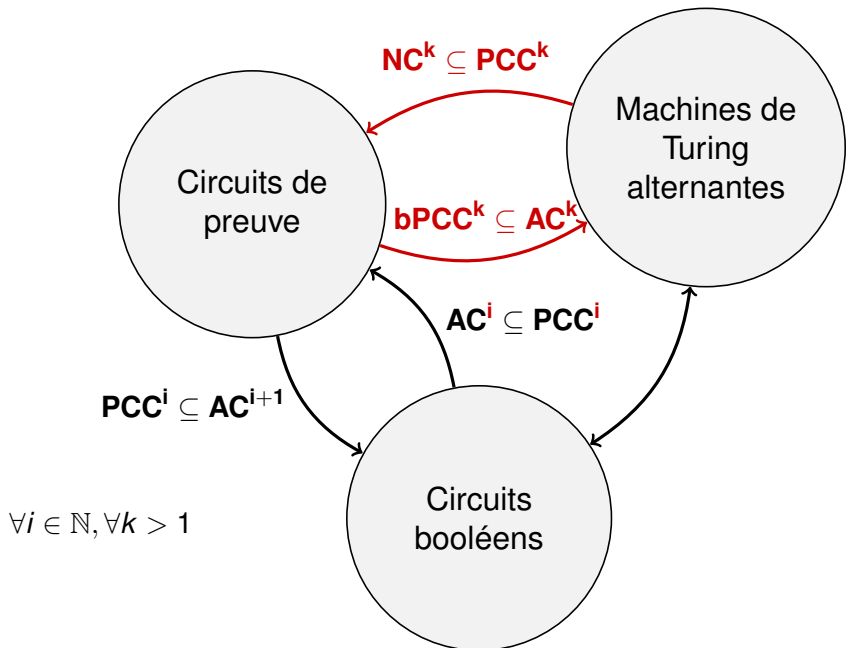
⚠ Difficultés

- Langage de description, familles et uniformité
- Évaluation parallèle
- Complexité des réductions

➡ Avancées

Une présentation

- plus modulaire,
- qui simplifie la traduction
- avec un algorithme de normalisation en espace log



Deuxième partie

Approches sémantiques

Objectif

Interpréter dynamiquement les preuves

Correspondance

Preuves	\leftrightarrow	Opérateurs
Élimination des coupures	\leftrightarrow	Équation de rétroaction
Normalisable	\leftrightarrow	Nilpotent

Outils

- Chemins dans un réseau de preuve
- Algèbre d'opérateurs
- Quantiques

Objectif

Calculer avec l'interprétation de preuves dans une algèbre de von Neumann.

Faire passer les restrictions du côté de l'interprétation du langage.

➤ Avancées

- Capturer **L** et **NL**
- Matrices pour représenter le calcul

Calcul et facteur hyperfini : Représenter les entiers

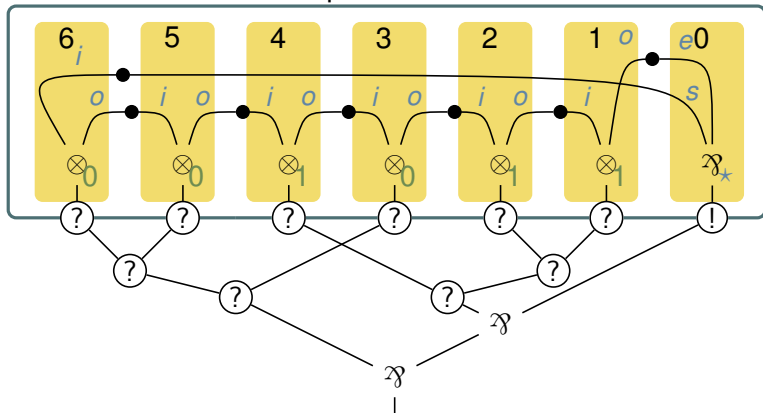
Entiers $\rightarrow 0, 1, 2, 3, \dots$

\hookrightarrow Listes binaires $\rightarrow 001, 010, 011, 100, \dots$

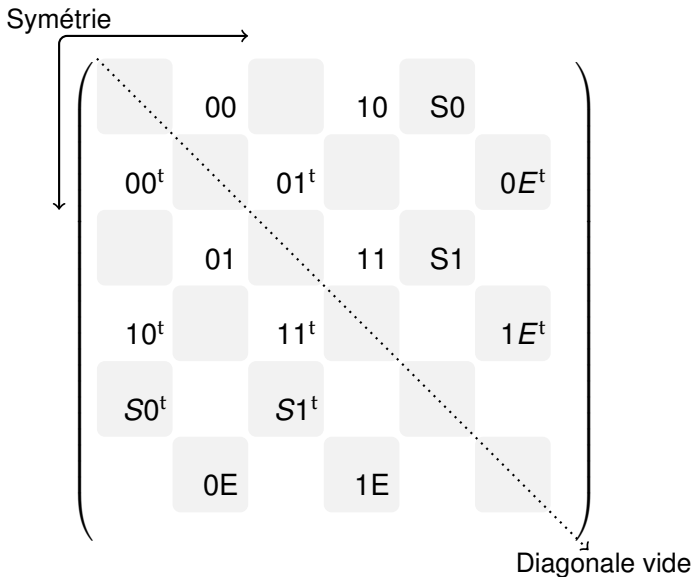
\hookrightarrow λ -termes $\rightarrow \lambda f_0 \lambda f_1 \lambda x \cdot f_0(f_1(f_1(\dots(f_0 x) \dots)))$

\hookrightarrow Preuves $\rightarrow \forall X!(X \multimap X) \multimap (!(X \multimap X) \multimap !(X \multimap X))$

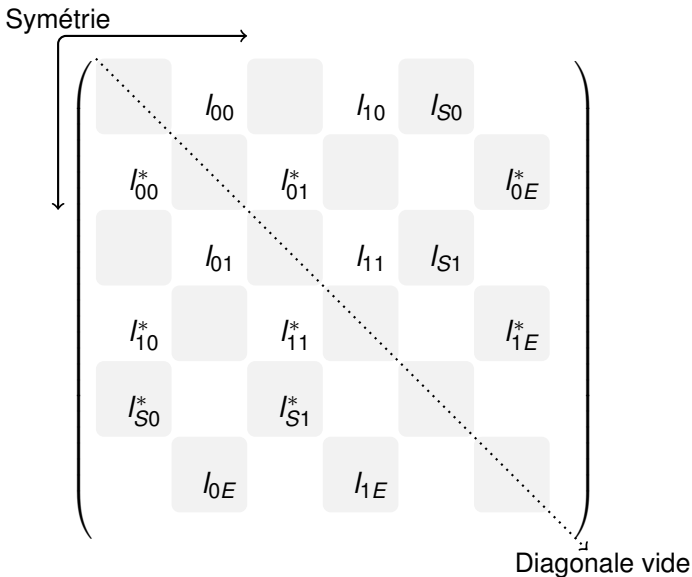
\hookrightarrow Réseaux de preuves \multimap



Calcul et facteur hyperfini : Matrices et propriétés



Calcul et facteur hyperfini : Opérateurs et propriétés



Définition (Les entiers dans le facteur II_1 hyperfini)

On peut représenter $n \in \mathbb{N}$ comme un opérateur N_n de $M_6(\mathfrak{N})$.

Définition (Observations)

Une *observation* est un opérateur de $\phi \in M_6(\mathfrak{G})$.

Définition (Calculer, accepter)

ϕ accepte N_n si $\phi(N_n)$ est *nilpotent*, c.-à-d. si $\exists k \in \mathbb{N}$ tel que

$$(\phi(N_n))^k = 0$$

Définition (P_+ et $P_{+,1}$)

On fixe une paire normative $(\mathfrak{N}, \mathfrak{G})$, pour $\phi \in M_6(\mathfrak{G})$ une observation et $N_n \in M_6(\mathfrak{N})$, $[\phi] = \{n \in \mathbb{N} \mid \phi(N_n) \text{ est nilpotent}\}$

$$P_+ = \{\phi \mid \phi \text{ est une observation booléenne}\}$$

$$P_{+,1} = \{\phi \mid \phi \in P_+ \text{ et } \|\phi\|_1 \leq 1\}$$

$$\{P\} = \{[\phi] \mid \phi \in P\}$$

➤ Résultats

$$\{P_+\} \subseteq \mathbf{co-NL}$$

$$\{P_{+,1}\} \subseteq \mathbf{L}$$

⚠ Difficultés

Revenir au cadre fini nécessite un lemme puissant.

Quatrième partie

Machines à pointeurs

Objectif

Établir un modèle qui rende compte du calcul des observations

➤ Avancées

Représenter le calcul

- en développant un modèle *ad-hoc*
- de « bas niveau »
- en questionnant la notion de pointeur

« Pointeurs = log-space » ?

Intuition à cadrer

- Pointeurs comme outil ? JAG, PURPLE,...
- Pointeur comme ruban ? SMM, KUM
- Algorithme de REINGOLD ne se résume pas à une manipulation de pointeurs.

Fait classique

Automates finis bidirectionnels capturent naturellement **L**.

Objectif

Adapter ce modèle aux opérateurs.

La multiplication comme calcul Une « nouvelle copie » de l'entrée et du programme est fournie à chaque étape

↪ Pas de possibilité de modification.

Observation booléennes « Branches » du calcul indépendantes.

↪ Calcul non-déterministe

Nilpotence *Toutes les « branches »* doivent s'annuler

↪ « Universellement non-déterministe »

Produit croisé avec le groupe des permutations Échanger de place plusieurs copies de l'entrée

↪ Plusieurs registres ou pointeurs.

Entrée circulaire, initialisation particulière, etc.

Machines à pointeurs encodées comme opérateurs

⚠ Difficultés

- Trouver une représentation du rejet
- Préserver la contrainte sur la norme
- Décomposition des opérations élémentaires

Théorème

Pour toute machine à pointeur non-déterministe (resp. déterministe) M il existe une observation $\phi_M \in P_+$ (resp. $\phi_M \in P_{+,1}$) tel que pour tout n , $M(n)$ accepte ssi $\phi_M(N_n)$ est nilpotent.

↻ Résultats

$$\mathbf{co-NL} \subseteq \mathbf{NPM} \subseteq \{P_+\}$$

$$\mathbf{L} \subseteq \mathbf{DPM} \subseteq \{P_{+,1}\}$$

Conclusion

Circuits de preuve

Liens entre **AC** et **NC**, **STA**(log, *, logⁱ) et **STA**(log, logⁱ, *)

Revenir vers le λ -calcul

Non-uniformité (**P**/POLY) : MAZZA *Non-Uniform Polytime Computation in the Infinitary Affine Lambda-Calculus* 2014

Opérateurs

Algèbres d'unification

Représenter d'autres données

Machines à pointeurs

Programmer avec des matrices

Machines avec infinité d'états

Restrictions sur automates

BAILLOT, Patrick et Kazushige TERUI (2004) « Light types for polynomial time computation in lambda-calculus » dans : *Logic in Computer Science, 2004. Proceedings of the 19th Annual IEEE Symposium on IEEE*, p. 266–275

DAL LAGO, Ugo et Ulrich SCHÖPP (2010) « Type Inference for Sublinear Space Functional Programming » dans : *APLAS* sous la dir. de Kazunori UEDA t. 6461 Lecture Notes in Computer Science Springer, p. 376–391

GIRARD, Jean-Yves (1987) Linear logic dans : *Theoretical Computer Science*, **50**.(1), p. 1–101

———(1998) Light Linear Logic dans : *Inf. Comput.*, **143**.(2), p. 175–204

MAZZA, Damiano (2014) *Non-Uniform Polytime Computation in the Infinitary Affine Lambda-Calculus* rap. tech. L.I.P.N.

REINGOLD, Omer (sept. 2008) Undirected connectivity in log-space dans : *Journal of the ACM*, **55**.(4), 17 :1–17 :24

WADLER, Philip (1991) « Is there a use for linear logic ? » dans : *PEPM* sous la dir. de Charles CONSEL et Olivier DANVY ACM, p. 255–273